타이틀화면

(Start버튼, 옵션, 게임방법)

스토리

왕국과마왕

1스테이지

출전화면

전투화면

If 적전멸

스테이지 선택화면(1스테이지 체크 2스테이지 개방)

출전 유닛 선택

2스테이지

.

스토리라인

배경설정: 옛날 옛적에 ~왕국이 있었어요. 그런데 어느날 마왕이 왕국의 보물인 판큐를 가져가 버렸어요. 화가난 왕이 당신을 불러서 판큐를 가져와라.

판큐조각을 얻을때마다 새로운 유닛 해금

1스테이지(6)

전사(2) / 고블린 3마리

2스테이지(10)

궁수(2)/ 오크1(무겁고 체력많음 느림) 고블린 2~3

3스테이지(12)

방패병(4)해금 / 스켈레톤 궁수,오크,고블린

4스테이지(18)

기마병(6) 해금/고스트,스켈레톤,오크,고블린

5스테이지(24)

힐러(4) 해금 / 두머리 오우거(2번행동,자기팀 부딪히면 자기팀 사망),오크2,스켈3

체력/공격력/이동력/무게

전사(2) hp 10/3/10/10

궁수(2) hp 6/2(바디어택)+4(화살)/5/6

방패병(4) hp 25/2/5/30

기마병(4) hp 20/5/20/10

힐러(4) hp 6/2(바디어택)+6(힐)/15/6

고블린 hp 5/3/15/6

오크 hp 15/3/5/15

스켈레톤 hp 6/2+4/5/6

고스트 hp 20/4/10/6

오우거 hp 80/6/7/40