

FLOW

1. Xử lý Di Chuyển giữa các Ô (Arrow keys / Tab / Enter)

Mục tiêu:

- Khi nhấn **mũi tên**, **Tab** hoặc **Enter**, chọn ô khác tương ứng.
- Giống trải nghiệm di chuyển trong Excel/Google Sheets.

Cách xử lý:

a) Bắt sự kiện phím (`keydown`)

- Dùng `window.addEventListener('keydown', handleKeyDown)`.
- `handleKeyDown(event)` sẽ đọc `event.key` :
 - `"ArrowUp"`, `"ArrowDown"`, `"ArrowLeft"`, `"ArrowRight"`, `"Tab"`, `"Enter"`

b) Tính toán ô mới cần chọn

- Lấy vị trí ô hiện tại (`currentRow`, `currentCol`) từ `selectedCell`.
- Khi người dùng nhấn phím:
 - `ArrowUp` : `currentRow -= 1`
 - `ArrowDown` : `currentRow += 1`
 - `ArrowLeft` : `currentCol -= 1`
 - `ArrowRight` : `currentCol += 1`
 - `Tab` : `currentCol += 1`
 - `Enter` : `currentRow += 1`

Ghi chú: Nếu qua biên (ví dụ: sang trái ở cột 0), cần giới hạn trong bảng.

c) Update ô mới

- Tìm `newCellId` theo hàng/cột mới.
 - Gọi `selectCell(newCellId)`.
 - Focus vào input để người dùng gõ ngay.
-

2. Xử lý Copy - Paste (Ctrl+C / Ctrl+V)

2.1 Copy (Ctrl+C)

Mục tiêu:

- Khi người dùng nhấn **Ctrl+C**, lưu các giá trị ô đã chọn vào clipboard.

Cách xử lý:

a) Bắt sự kiện `keydown`

- Nếu `event.ctrlKey && event.key === 'c'` → chặn mặc định (`event.preventDefault()`).

b) Xây dựng dữ liệu để copy

- Với `selectedRange` (vùng nhiều ô được chọn), lặp qua tất cả các ô.
- Tạo một **chuỗi dạng bảng**:
 - Mỗi dòng là 1 hàng (`\n` ngắt dòng).
 - Mỗi ô trong dòng ngăn cách bằng `\t` (tab).

Ví dụ:

```
A1\tB1\tC1\nA2\tB2\tC2\n
```

c) Ghi vào clipboard

- Gọi `navigator.clipboard.writeText(formattedContent)`.

✓ **Sau đó**, người dùng có thể paste vào file text hoặc nơi khác.

2.2 Paste (Ctrl+V)

Mục tiêu:

- Khi nhấn **Ctrl+V**, lấy dữ liệu từ clipboard và dán vào bảng.

Cách xử lý:

a) Bắt sự kiện `keydown`

- Nếu `event.ctrlKey && event.key === 'v'` → chặn mặc định.

b) Đọc dữ liệu clipboard

- Gọi `navigator.clipboard.readText()`
- Kết quả là 1 chuỗi văn bản.

c) Parse dữ liệu

- Split chuỗi thành các dòng (`split('\n')`).
- Split mỗi dòng thành các ô (`split('\t')`).

d) Ghi dữ liệu vào bảng

- Với mỗi giá trị, ghi đè vào ô tương ứng:
 - Bắt đầu từ `selectedCell` hiện tại.
 - Tăng `row` / `col` theo dữ liệu paste.

e) Lưu trạng thái (undo)

- Trước khi paste, lưu bảng hiện tại vào `undoStack` .

Tóm tắt nhanh

Action	Diễn giải
Di chuyển	<code>keydown</code> → tính hàng/cột mới → <code>selectCell(newCellId)</code>
Copy (Ctrl+C)	Tạo chuỗi từ ô chọn → <code>navigator.clipboard.writeText()</code>
Paste (Ctrl+V)	<code>navigator.clipboard.readText()</code> → parse dữ liệu → ghi vào bảng

3. Xử lý Ctrl+Z (Undo) và Ctrl+Y (Redo)

3.1 Mục tiêu:

- **Ctrl+Z**: Quay lại trạng thái bảng trước đó (hoàn tác).
- **Ctrl+Y**: Làm lại hành động vừa hoàn tác (redo).

Tương tự Google Sheets, Excel!

3.2 Cấu trúc dữ liệu:

Cần 2 ngăn xếp (stack):

Stack	Ý nghĩa
<code>undoStack</code>	Lưu các trạng thái trước đó để undo
<code>redoStack</code>	Lưu các trạng thái đã undo để redo lại

3.3 Chi tiết xử lý

a) Khi người dùng thay đổi dữ liệu:

- Trước khi thay đổi, copy bảng hiện tại và push vào `undoStack`.
- Sau khi thay đổi, clear `redoStack` (vì có hành động mới rồi).

javascript

```
undoStack.push(cloneDeep(currentTableData)); // cloneDeep: sao chép sâu  
redoStack = []; // clear redo
```

b) Ctrl+Z (Undo)

- Bắt sự kiện `keydown`.
- Nếu `event.ctrlKey && event.key === 'z'`

- **Chặn mặc định** `event.preventDefault()`
- Kiểm tra `undoStack` có dữ liệu không?
 - Nếu có:
 1. Lưu bảng hiện tại vào `redoStack`.
 2. Lấy trạng thái gần nhất từ `undoStack.pop()`.
 3. Update lại bảng bằng dữ liệu đó.
 - Nếu không: không làm gì.

javascript

```
if (undoStack.length > 0) {
  redoStack.push(cloneDeep(currentTableData));
  const previousState = undoStack.pop();
  currentTableData = previousState;
  renderTable();
}
```

c) Ctrl+Y (Redo)

- Bắt sự kiện `keydown`.
- Nếu `event.ctrlKey && event.key === 'y'`
 - **Chặn mặc định** `event.preventDefault()`
 - Kiểm tra `redoStack` có dữ liệu không?
 - Nếu có:
 1. Lưu bảng hiện tại vào `undoStack`.
 2. Lấy trạng thái từ `redoStack.pop()`.
 3. Update bảng theo dữ liệu đó.
 - Nếu không: không làm gì.

javascript

```
if (redoStack.length > 0) {  
  undoStack.push(cloneDeep(currentTableData));  
  const nextState = redoStack.pop();  
  currentTableData = nextState;  
  renderTable();  
}
```

3.4 Lưu ý quan trọng

- **Mỗi lần thay đổi ô, paste, delete,...** đều phải lưu trước vào `undoStack`.
- **Redo chỉ hoạt động sau khi undo** (không có redo nếu chưa undo).
- **cloneDeep()** rất quan trọng → đảm bảo bạn lưu bản copy, không lưu tham chiếu!

Tóm tắt nhanh

Phím bấm	Ý nghĩa	Các bước làm
Ctrl+Z	Hoàn tác thay đổi	Lưu bảng hiện tại vào redo → lấy trạng thái undo → render lại
Ctrl+Y	Làm lại hành động vừa hoàn tác	Lưu bảng hiện tại vào undo → lấy trạng thái redo → render lại