

Вебинар по теме «UX/UI дизайн для разработки маркетплейсов»

Раздел	Время	Что требуется раскрыть
Введение.	5 мин	Приветствие. Постановка целей и задач вебинара.
Актуализация	10 мин	Приведение статистики по росту популярности и числа пользователей крупных маркетплейсов.
Блок 1: Основные понятия	25 мин	Введение в понятия UX/UI дизайна. Юзабилити, фреймворки, способы оценки качества пользовательского интерфейса, психология пользователя.
Проблематика	5 мин	Постановка проблемы приложения: боль пользователя и возможные способы ее решения
Блок 2: Работа с инструментами	40 мин	Составление карты пути пользователя, разработка мокапов. Тестирование в аудитории
Завершение	5 мин	Подведение итогов, ответы на вопросы