



[Интерфейс Maxima]

После запуска Maxima появляется окно программы, в верхней графической части окна интерфейса указано, какая загружена версия. В верхней части окна есть главное меню. Затем – рабочее поле. Внизу – строка состояния. В главном меню находятся группы функций: Уравнения, Алгебра, Анализ, Упростить, Графики, Численные расчеты. Этих функций достаточно для решения большого количества типовых математических задач.

[Структура команд]

После ввода каждой команде присваивается порядковый номер (%i1), (%i2), (%i3) и т.д. Результаты вычислений имеют соответственно порядковый номер (%o1), (%o2) и т. д.

Это позволяет при дальнейшей записи команд сослаться на ранее записанные, например (%i1)+(%i2) будет означать добавление к выражению первой команды выражения второй с последующим вычислением результата.

[ВВОД КОМАНДЫ]:

- КЛАВИША «ENTER».
- КОМАНДЫ «ЯЧЕЙКА – НОВАЯ ЯЧЕЙКА»

[ОБРАБОТКА И
ВЫВОД РЕЗУЛЬТАТА]:

- СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ «SHIFT + ENTER»

ВВОД СИМВОЛОМ \$,
ПОЗВОЛЯЕТ
ВЫЧИСЛИТЬ
РЕЗУЛЬТАТ
ВВЕДЁННОЙ
КОМАНДЫ, НО НЕ
ВЫВОДИТЬ ЕГО НА
ЭКРАН

ЕСЛИ НУЖНО
ОТОБРАЗИТЬ
ВЫРАЖЕНИЕ (А НЕ
ВЫЧИСЛИТЬ ЕГО), ТО
ПЕРЕД НИМ
НЕОБХОДИМО
ПОСТАВИТЬ ЗНАК « ' »

[KILL]

kill(x) – удалить значение
переменной x;

kill(all) – удалить значения
всех используемых ранее
переменных.