

УТВЕРЖДАЮ

Студентка ЗИВТ1.2,  
Логинова С.А. – заказчик АС  
\_\_\_\_\_  
Логинова С.А.

(подпись)

Дата от «    » \_\_\_\_\_ 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ

Дизайнер,  
Логинова С.А. – разработчик АС  
\_\_\_\_\_  
Логинова С.А.

(подпись)

Дата от «    » \_\_\_\_\_ 2022 г.

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

На \_\_\_\_\_ листах

Действует с \_\_\_\_\_

СОГЛАСОВАНО

Ассистент кафедры ИТиЭо, Иванова Е.А.

\_\_\_\_\_  
Иванова Е.А.

(подпись)

Дата от «    » \_\_\_\_\_ 2022 г.

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. Общие сведения .....</b>	<b>3</b>
1.1. Наименование системы .....	3
1.2. Организации, участвующие в разработке .....	3
1.3. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию модуля .....	3
1.4. Сведения об источниках и порядке финансирования работ .....	3
1.5. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию системы .....	3
<b>2. Назначение и цели создания системы взаимодействия с внешними информационными системами .....</b>	<b>4</b>
2.1. Назначение системы .....	4
2.2. Цели разработки системы .....	4
<b>3. Требования к системе .....</b>	<b>5</b>
3.1. Требования к системе в целом .....	5
3.1.1. Требование к структуре и функционированию системы .....	5
3.1.2. Требования к эргономике и технической эстетике .....	5
3.1.3. Требования по стандартизации и унификации .....	6
<b>4. Разработка креативной концепции, фирменного стиля .....</b>	<b>7</b>
4.1.1. Разработка вариантов названия .....	7
4.1.2. Разработка креативной платформы (не менее 4-х направлений позиционирования) .....	7
4.1.3. Разработка фирменного стиля (логобук, гайдлайн) .....	7
4.2. Требования к разработке системы .....	7
4.2.1. Разработка прототипа .....	7
4.2.2. Верстка и наполнение графическими материалами .....	8
4.2.3. Требования к дизайн-макету .....	8
4.3. Требования к видам обеспечения .....	8
4.3.1. Предварительная Структура системы .....	8
4.3.2. Экранные требования к системе .....	10
4.3.3. Системные требования к системе .....	10
4.3.4. Лингвистическое обеспечение системы .....	10
4.4. Тестирование и корректировка тестовой версии системы .....	10

## 1. Общие сведения

Данное Техническое Задание (далее – ТЗ) разработано для этапов аналитики и разработки дизайн-макета и предполагает передачу полученного в ходе выполнения Исполнителем условий ТЗ продукта на дальнейшие стадии разработки Приложения.

### 1.1. Наименование системы

Полное наименование разрабатываемой системы – Интернет-платформа для продажи кулинарии домашнего производства.

Краткое наименование разрабатываемой системы – Интернет-платформа ДП КДП, «система».

Обозначение системы, назначенное Исполнителем – XXXXXXXX.000000.001

### 1.2. Организации, участвующие в разработке

Система является стартапом, выполняемой в индивидуальном порядке частными лицами.

**Заказчик** – Логинова Софья Андреевна.

Адрес места нахождения: XXXXXX

**Исполнитель** – Логинова Софья Андреевна

Адрес места нахождения: XXXXXX

### 1.3. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию модуля

Сроки начала и окончания работ определяются после передачи данного Технического Задания Исполнителю.

Дата начала работ: не позднее 7 дней с момента передачи Технического Задания Исполнителю.

Дата окончания работ: не позднее 29 апреля 2022 года

### 1.4. Сведения об источниках и порядке финансирования работ

Финансирование работ по разработке интернет-платформы ДП КДП осуществляется за счет ли личных средств Заказчика.

### 1.5. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию системы

Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию системы представлен в разделе **Ошибка! Источник ссылки не найден.** настоящего документа.

## **2. Назначение и цели создания системы взаимодействия с внешними информационными системами**

### **2.1. Назначение системы**

Основным назначением системы является создание интернет-платформы для индивидуальных предпринимателей, самозанятых и физических лиц, с целью организации договора купли-продажи готовой домашней продукции.

### **2.2. Цели разработки системы**

Основной целью работы является разработка качественного пользовательского интерфейса для предоставления возможности пользователям осуществлять купле-продажу домашней продукции с учетом предпочтений пользователей.

Критериями оценки достижения целей разработки системы являются:

- соответствие разработанного пользовательского интерфейса современным тенденциям в дизайне;
- успешное прохождение пользователями тестирования на соответствие пользовательскому опыту.

### **3. Требования к системе**

#### **3.1. Требования к системе в целом**

##### **3.1.1. Требование к структуре и функционированию системы**

###### **3.1.1.1. Перечень подсистем, их назначение, основные характеристики**

Интернет-платформа ДП КДП состоит из следующих подсистем:

- Веб-интерфейс для взаимодействия с пользователями
- подсистема обеспечения приема отзывов;
- подсистема приема заказов;
- подсистема оформления заказов;
- подсистема модерации пользователей;
- подсистема проведения платежа.

###### **3.1.2. Требования к эргономике и технической эстетике**

Основным требованием по эргономике является комфортность и интуитивная понятность интерфейса, унифицированное расположение основных функциональных кнопок, единообразие и соответствие общесистемным соглашениям, используемых диалогов, сообщений и экранов помощи. При выполнении стандартных запросов пользователь должен работать с системой в реальном масштабе времени.

Разрабатываемая Система должна иметь графический пользовательский интерфейс. Диалог с пользователем должен быть оптимизирован для выполнения типовых операций по формированию запросов и вводу в БД системы соответствующей информации.

Необходимо предусмотреть отображение на экране информации о ходе длительных процессов обработки.

При обнаружении Системой каких-либо ошибок в действиях пользователя должно выдаваться сообщение с пояснениями, достаточными для исправления ошибки.

Взаимодействие пользователей с Системой должно осуществляться на русском языке.

Все элементы управления, выполняющие одинаковые функции, должны называться одинаково.

Поля, ввод информации в которые является обязательным, должны быть специально отмечены, для того, что бы визуально отличаться от полей, заполнение которых обязательным не является. Система должна предусматривать возможность использования справочников при работе с полями ввода информации.

Дизайн интерфейса системы должен удовлетворять следующим требованиям по эргономике и технической эстетике:

- корректно отображаться при стандартных разрешениях экрана (800x600 и выше) и количестве одновременно отображаемых цветов монитора (от глубины цвета 16 bit);
- обладать системой контекстных подсказок на страницах, где у пользователя потенциально могут возникнуть затруднения.

### **3.1.3. Требования по стандартизации и унификации**

Для исключения избыточности технологических процедур при выполнении функций подсистемы следует единообразно реализовать общие для всех функций процедуры.

Проектные решения при выполнении различных функций системы должны обеспечивать:

- соблюдение единых правил организации интерфейса с пользователем;
- единообразную реакцию системы на неверные действия пользователей;
- единообразие заполнения классифицируемых реквизитов с использованием справочников;
- типовой подход к разграничению доступа пользователей к информации системы;

## **4. Разработка креативной концепции, фирменного стиля**

### **4.1.1. Разработка вариантов названия**

Исполнитель предоставляет список не менее десяти названий в рамках выбранной концепции позиционирования

Формат передачи результата: в формате PDF.

Срок выполнения работ: 1 (одна) неделя.

### **4.1.2. Разработка креативной платформы (не менее 4-х направлений позиционирования).**

Для разработки креативной концепции Исполнитель проводит ряд работ по анализу объекта, потребителей (целевой аудитории) и рыночной ситуации. Как результат составление уникального торгового предложения, описание преимуществ интернет-платформы, определение характера бренда, ключевых ценностей, разработка легенды бренда, которые позволяют сформулировать позиционирование объекта в форме простой запоминающейся идеи. В рамках разработки креативной концепции Исполнитель разрабатывает рекламный слоган.

Исполнитель презентует креативную концепцию позиционирования содержащую набор анализ конкурентов, целевой аудитории, позиционирование объекта.

Формат передачи результата: презентация в формате PDF.

Срок выполнения работ: 2 (две) недели.

### **4.1.3. Разработка фирменного стиля (логобук, гайдлайн)**

Разработка полного комплекта фирменного стиля: логотип, руководство по использованию фирменного стиля (гайд-бук), 10 позиций носителей на выбор, фирменный шрифт (1 вариант). Полный визуальный образ, стилистические решения, цветовые решения (основные цвета и их оттенки), графические стилистики для использования в рекламных материалах.

При разработке наименования, логотипа и слогана интернет-платформы, Исполнитель проводит проверку на уникальность названий, логотипа и слогана конкурентных объектов и иных объектов недвижимости.

Презентация логотипа должна содержать примеры использования логотипа в среде.

Исполнитель предоставляет Брендбук (~30 полос)

Формат передачи результата: в формате PDF.

Все финальные материалы передаются Заказчику по слоям элементов в форматах EPS, AI, а также в PDF, JPEG.

Срок выполнения работ: 2 (две) недели.

## **4.2. Требования к разработке системы**

### **4.2.1. Разработка прототипа**

Исполнитель разрабатывает структуру платформы на основании предварительной структуры сайта указанной в настоящем техническом задании.

Формат передачи результата на утверждение: в цифровом виде в формате JPEG.

Срок выполнения работ: 2 (две) недели.

### **4.2.2. Верстка и наполнение графическими материалами**

Исполнитель обязуется обеспечить корректное отображение сайта на различных устройствах, подключённых к интернету. Дизайн сайта должен динамически подстраиваться под заданные размеры окна браузера. Адаптивный веб-дизайн должен обеспечить универсальность веб-сайта для различных устройств (различных разрешений и форматов), сайт должен корректно работать на смартфоне, планшете, ноутбуке и телевизоре с выходом в интернет, то есть на всем спектре устройств.

### **4.2.3. Требования к дизайн-макету**

Необходимо использовать в дизайне графические решения, паттерны, цветовые схемы, разработанные в рамках фирменного стиля.

Запрещается использование в дизайне сайта Flash-элементов. Необходимо использовать анимационные эффекты на основе технологий JS, JQ, HTML5 и CSS3.

Шрифты, используемые для оформления текстовых материалов сайта, не должны противоречить разработанному фирменному стилю. В случае отсутствия необходимых шрифтов на компьютере пользователя необходимо предусмотреть использование стандартных групп шрифтов браузеров (Arial/Helvetica, Times New Roman, Courier) таким образом, чтобы замена шрифтов из соответствующей группы не приводила к визуальному искажению текста.

Разработка дизайн-макета системы с сохранением уникального стиля включает в себя:

- Концепцию главной страницы с карточками блюд;
- Навигацию между разделами и страницами системы;
- Отображение полного описания карточки блюда;
- Отображение профиля продавца;
- Концепцию личных кабинетов пользователей с различным доступом.

Срок выполнения работ: 2 (две) недели.

## **4.3. Требования к видам обеспечения**

### **4.3.1. Предварительная Структура системы**

Система состоит из Главного экрана, Личного кабинета (поддержка, покупатель и продавец), Ленты поиска и фильтров, Экрана продавца, Корзины.

- Главный экран
  - Поиск
  - Фильтры (тип кухни, скорость доставки, рейтинг)
  - Карточки продавцов
  - Корзина
  - Аккаунт
- Карточки продавцов (на главном экране)
  - Фотография/баннер продавца
  - Название продавца
  - Условия доставки
  - Рейтинг



- Карточки продавцов (экран продавца)
  - Название продавца
  - Рейтинг и отзывы
  - Условия доставки
  - Категории блюд
  - Карточки товаров
- Карточки товаров (экран продавца)
  - Фотографию блюда
  - Вес (гр)
  - Цена (активный элемент)
- Карточка товаров (экран товара)
  - Фотография блюда
  - Вес (гр)
  - Состав
  - Цена (активный элемент)
- Корзина
  - Перечень блюд
  - Цена
  - Регулирование кол-ва блюд (активный элемент)
  - Способ доставки (активный элемент)
  - Оформить доставку (активный элемент)
- Личный кабинет (покупатель)
  - Имя пользователя
  - Прошлые заказы (активный элемент)
  - Сохраненные адреса (активный элемент)
  - Любимые продавцы (активный элемент)
  - Поддержка (активный элемент)
  - Настройки (активный элемент)
- Личный кабинет (продавец)
  - Имя пользователя
  - Прошлые заказы (активный элемент)
  - Сохраненные адреса (активный элемент)
  - Любимые продавцы (активный элемент)
  - Поддержка (активный элемент)
  - Настройки (активный элемент)
  - Добавить товар (активный элемент)

- Личный кабинет (поддержка)
  - Требующие ответа (активный элемент)
  - Ответенные (активный элемент)
- Редактор товара/добавление товара
  - Добавление фотографии блюда
  - Добавление веса (гр)
  - Добавление состава
  - Добавление цены

#### **4.3.2. Экранные требования к системе**

Требования к разработке макетов под следующие размеры:

- Компьютер: 1600x1200px;
- Ноутбук: 1366x768px;
- Планшет: 1024x768px;
- Смартфон (нового поколения): 800x400px;

#### **4.3.3. Системные требования к системе**

Интерфейс системы должен быть адаптирован под следующие системы:

- Mobile-версия:
  - Android от версии 4.4 KitKat,
  - IOS от версии 12, включая версию iPadOS;
- Web-версия:
  - Google Chrome;
  - Safari;
  - Яндекс.Браузер;
  - Mozilla Firefox;
  - Opera

#### **4.3.4. Лингвистическое обеспечение системы**

При разработке функций программного обеспечения диалог с пользователем должен быть организован через графический интерфейс.

Все элементы графического интерфейса пользователя системы должны быть выполнены на русском языке.

### **4.4. Тестирование и корректировка тестовой версии системы**

Срок выполнения работ: 1 (одна) неделя.