

LAPORAN PRAKTIKUM
METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
MODUL 3



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : Sonya Ridesia Hastari
Chaesa Namida Arumdapta
Evanda Manggani
Tommy Andrian

NIM : 064002200007
064002200008
064002200013
064002200029

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 3 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak II

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

| No | Kemampuan Akhir Yang Diharapkan | Kriteria Penilaian dan Indikator | Jml Menit | Bobot Nilai (%) |
|-------|--|---|-----------|-----------------|
| 1 | – Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1). | Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 3 . | 85 | 1,5 |
| TOTAL | | | 85 | 1,5 |

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Rich picture of software*
2. *Use case diagram*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

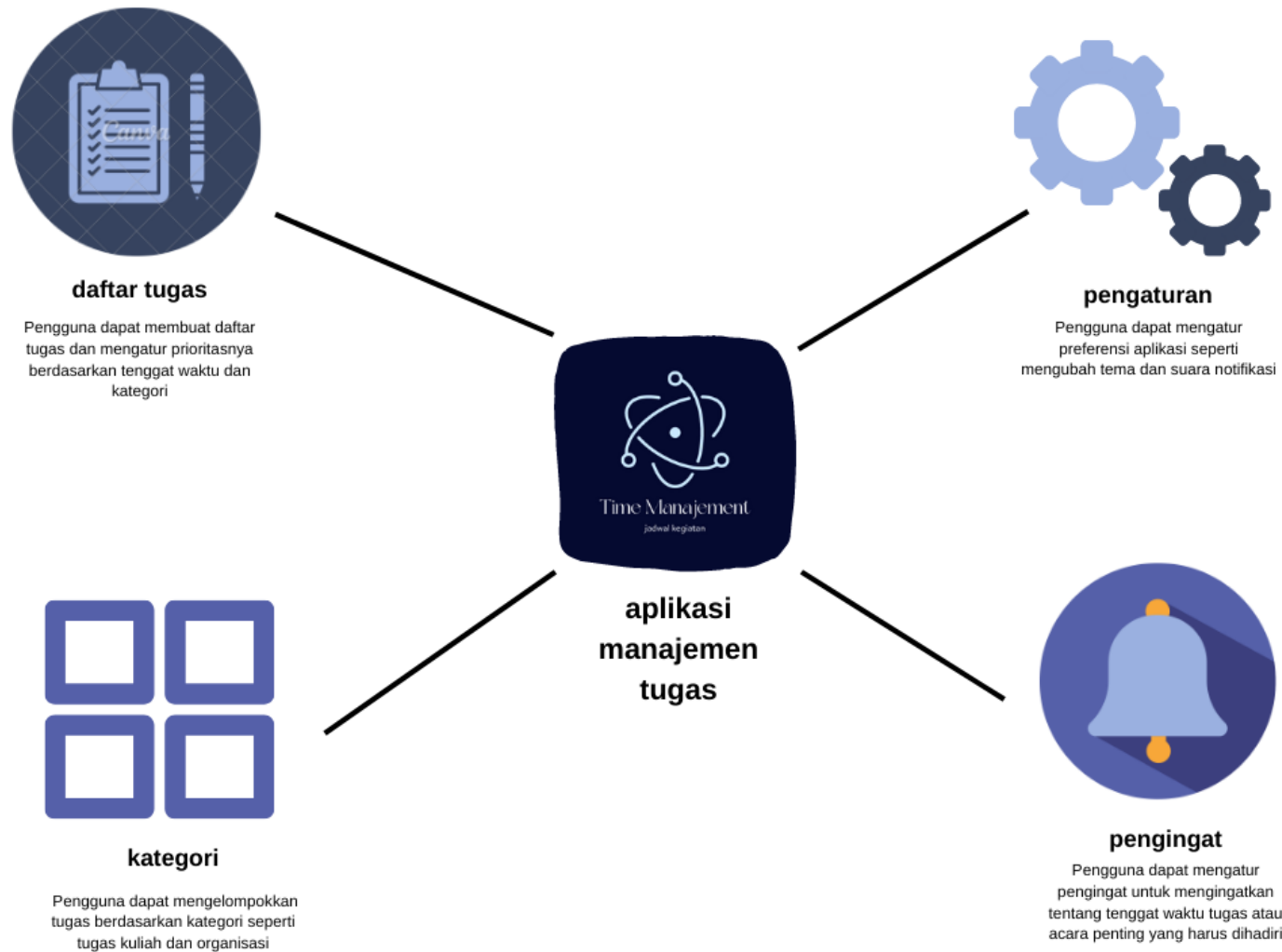
1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

TUGAS

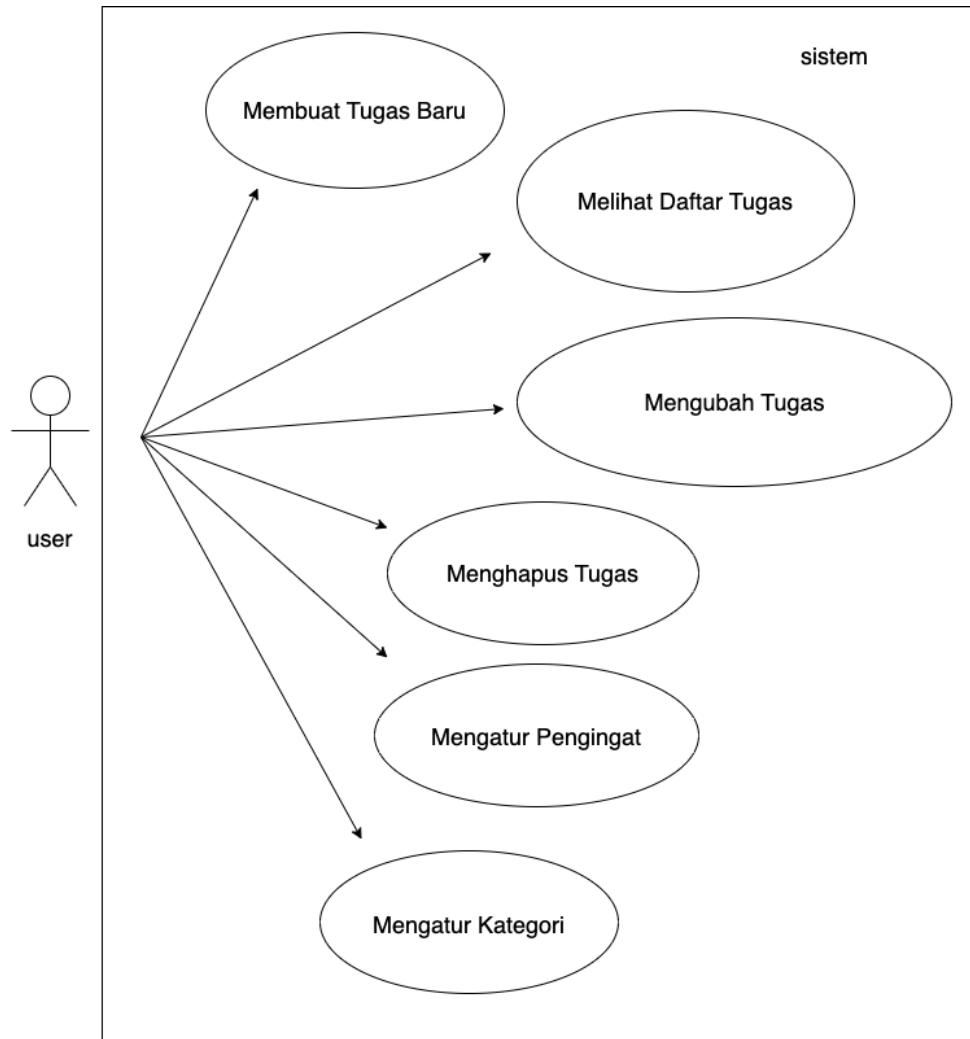
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Perhatian: Untuk menggambar diagram dapat menggunakan draw.io atau tools yang lainnya.

Latihan 3.1. Menggambarkan *rich picture* / arsitektur *software* secara global



Latihan 3.2. Menggambar Use Case Diagram



Detail Use Case :

| | |
|-------------------------|--|
| Nama Use Case : | Membuat Tugas Baru |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin menambahkan tugas baru pada aplikasi |
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas |
| Post-condition : | Tugas baru berhasil ditambahkan ke dalam daftar tugas pada aplikasi |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat menambahkan tugas baru ke dalam aplikasi dengan mengisi detail tugas seperti nama, deskripsi, tenggat waktu, dan kategori. |

| | |
|-------------------------|---|
| Nama Use Case : | Melihat Daftar Tugas |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin melihat daftar tugas yang telah diinputkan ke dalam aplikasi |
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas |
| Post-condition : | Daftar tugas ditampilkan pada layar aplikasi |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat melihat daftar tugas yang telah diinputkan ke dalam aplikasi, termasuk detail tugas seperti nama, deskripsi, tenggat waktu, dan kategori. |

| | |
|-------------------------|---|
| Nama Use Case : | Mengubah Tugas |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin mengubah detail tugas yang sudah diinputkan ke dalam aplikasi |
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas dan tugas yang ingin diubah harus ada dalam daftar tugas |
| Post-condition : | Detail tugas berhasil diubah dan terlihat pada daftar tugas pada aplikasi |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat mengubah detail tugas yang sudah diinputkan ke dalam aplikasi, seperti mengubah nama, deskripsi, tenggat waktu, dan kategori. |

| | |
|------------------------|---|
| Nama Use Case : | Menghapus Tugas |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin menghapus tugas yang sudah selesai atau tidak diperlukan lagi dari daftar tugas pada aplikasi |

| | |
|-------------------------|---|
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas dan tugas yang ingin dihapus harus ada dalam daftar tugas |
| Post-condition : | Tugas berhasil dihapus dan tidak lagi terlihat pada daftar tugas pada aplikasi |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat menghapus tugas dari daftar tugas pada aplikasi setelah menyelesaikannya atau tidak memerlukannya lagi. |

| | |
|-------------------------|--|
| Nama Use Case : | Mengatur Pengingat |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin menetapkan pengingat untuk tugas atau acara penting |
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas |
| Post-condition : | Pengingat berhasil ditetapkan dan muncul pada waktu yang sudah ditentukan |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat menetapkan pengingat untuk tugas atau acara penting pada aplikasi dan akan muncul pada waktu yang sudah ditentukan agar mahasiswa tidak melewatkan tenggat waktu atau acara penting. |

| | |
|-------------------------|---|
| Nama Use Case : | Mengatur Kategori |
| Actor : | Mahasiswa |
| Trigger : | Mahasiswa ingin mengatur daftar tugas berdasarkan kategori |
| Pre-condition : | Mahasiswa harus masuk ke aplikasi manajemen tugas dan sudah ada beberapa tugas yang sudah diinputkan |
| Post-condition : | Daftar tugas berhasil diatur berdasarkan kategori |
| Deskripsi : | Mahasiswa dapat mengatur daftar tugas pada aplikasi berdasarkan kategori, seperti tugas kuliah, tugas organisasi, atau tugas pribadi. |