Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет) $(M\Gamma T Y \text{ им. H.Э. Баумана})$

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления» «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»		
КАФЕДРА			
НАПРАВЛЕНІ	ИЕ ПОДГОТОВКИ «09.03.04 Программная инженерия»		

ОТЧЕТ по домашней работе **№**1

Название:	Графо	овое представление программы	
Дисциплина:		Анализ алгоритмов	
Студент	<u>ИУ7-54Б</u> Группа	 Подпись, дата	С. Д. Параскун
Преподаватель		Подпись, дата	<u>Л. Л. Волкова</u> и. о. Фамилия

1. Код программы

Листинг 1.1 – Реализация алгоритма вычисления определителя квадратной матрицы

```
#include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  int main(void)
      int n = 3;
                                                            // (1)
      int **matrix = malloc(sizeof(int *) * n);
                                                            // (2)
      for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                                                            // (3)
           matrix[i] = malloc(sizeof(int) * n);
                                                            // (4)
           for (int j = 0; j < n; j++)
                                                            // (5)
1.1
               matrix[i][j] = rand() % 10;
                                                           // (6)
12
      int res = 0, p1, p2, k1, k2;
                                                            // (7)
14
      for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                                                            // (8)
15
           p1 = p2 = 1;
                                                            // (9)
17
                                                            // (10)
           k1 = k2 = i;
           for (int j = 0; j < n; j++)
                                                            // (11)
20
               if (++k1 == n)
                                                            // (12)
^{21}
                    k1 = 0;
                                                            // (13)
               if (--k2 == -1)
                                                            // (14)
23
                   k2 = n - 1;
                                                            // (15)
24
               p1 *= matrix[j][k1];
                                                            // (16)
               p2 *= matrix[j][k2];
                                                            // (17)
26
           }
27
                                                            // (18)
           res += p1 - p2;
29
      printf("%d\n", res);
30
      for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                                                            // (19)
                                                            // (20)
           free(matrix[i]);
32
      free(matrix);
                                                            // (21)
33
      return 0;
35 }
```

2. Конструкторский раздел

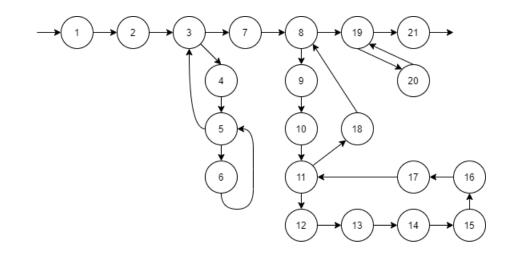


Рисунок 2.1 – Операционный граф

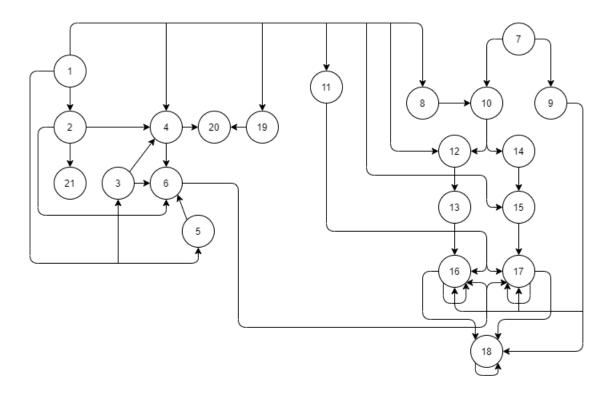


Рисунок 2.2 – Информационный граф