Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Федеральное государственное вюджетное образовательное учреждение высшего образования Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет) (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»			
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»			
НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ «09.03.04 Программная инженерия»				

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4

Название:	Использование управляющих структур, работа со списками Функциональное и логическое программирование			
Дисциплина:				
Студент	ИУ7-64Б _{Группа}	—————————————————————————————————————	С. Д. Параскун И. О. Фамилия	
Преподаватель			Н. Б. Толпинская	
		Подпись, дата	И. О. Фамилия	
Преподаватель		Подпись, дата	И. О. Фамилия	

1. Теоретические вопросы

1.1 Синтаксическая форма и хранение программы в памяти

В Lisp программа синтаксически представлена в форме S-выражений. Особенностью является единая форма фиксации (отсутствие разделения на программу и данные). И то, и другое представляется списочной структурой, имеющей одинаковую форму. Благодаря такому подходу возможно изменение кода программы при обработке данных.

Так как программа имеет вид S-выражения, в памяти она представлена либо как атом (5 указателей, которыми представляется атом в памяти), либо как списковая ячейка (2 указателя, бинарный узел).

1.2 Трактовка элементов списка

При обработке списков первый элемент воспринимается интерпретатором как название функции, все остальные — ее аргументы. Количество элементов, не считая первого — названия функции, должно совпадать с количеством входных аргументов указанной функции.

В случае если перед скобкой стоит блокировка (' или '), вычисления не производятся, и результатом является все, что стоит после блокировки.

```
(defun mult (a b c) (* a b c))
(mult 1 2 3); => 6; mult - name of func; 1, 2, 3 - arguments
(mult 0 1 2 3); => error - invalid number of arguments
(eval func 3); => (eval func 3)
```

1.3 Порядок реализации программы

- 1. Ожидает ввода S-выражения.
- 2. Передает введенное S-выражение функции eval.
- 3. Выводит полученный результат.

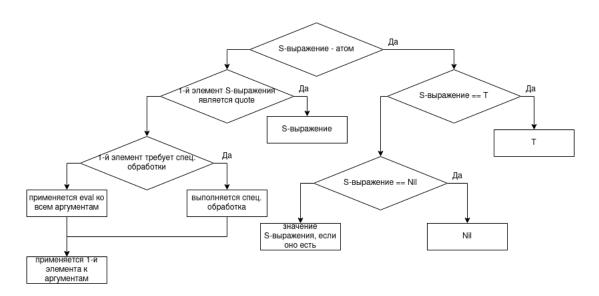


Рисунок 1.1 – Диаграмма работы функции eval

1.4 Способы определения функции

1. С помощью lambda. После ключевого слова указывается лямбда-список и тело функции.

```
(lambda (x y) (+ x y))
```

Для применения используются лямбда-выражения.

```
((lambda (x y) (+ x y)) 1 2)
```

2. С помощью defun. Используется для неоднократного применения функции (в том числе рекурсивного вызова).

```
(defun sum (x y) (+ x y))
(sum 1 2)
```