javascript两种不同的引用方式：

1通过html内嵌的javascript

|-<script language="javascript"></script>

|-<script type="text/javascript"></script>

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **var** input = form1.input.value;  alert(input);  form1.input.value = "Hello World"  </script> |

2通过外部的\*.js文件

|-<script type="text/javascript" src="script.js"></script>

src:脚本文件的地址

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"* src=*"script.js"*></script> |

变量和函数：

在javascript里面，只要使用var定义变量

变量可以任意初始值，也可以随意改变变量值的类型。声明字符串可以使用单引号，也可以使用双引号。每行的分号可有可无，建议大家在开发的时候都是用分号。

javascript有单行注释，也有多行注释：

|  |
| --- |
| //var input = 'asd';当行注释  /\*alert(input);  input = 10;多行注释  alert(input);\*/ |

一对{}表示一段代码块

变量以字母、下划线和$符号开始，可以包含数字。变量区分大小写，变量的作用域和在java语法中类似

在javascript里面 “==” 可以判断两个字符串的值是否相同

“===”表示既比较值也比较类型

自定义函数：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>ScriptDemo01.html</title>  </head>  <body>  <form id=*"form1"*>  <input type=*"text"* size=*"20"* name=*"num1"*>  <input type=*"text"* size=*"20"* name=*"num2"*>  <input type=*"button"* value=*"add"* onClick="js()">  </form>  </body>  <script type=*"text/javascript"*>  **function** **js**(){  **var** int1 = form1.num1.value;  **var** int2 = form1.num2.value;  add(int1,int2);    }  **function** **add**(int1,int2){  alert(parseInt(int1) + parseInt(int2));  }  </script>  </html> |

另外一种写法：

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **function** **js**(){  **var** int1 = form1.num1.value;  **var** int2 = form1.num2.value;  alert(add(int1,int2));    }  **function** **add**(int1,int2){  **return** parseInt(int1) + parseInt(int2);  }  </script> |

对象定义：

·动态创建属性和方法：、

·JSON定义：

动态定义：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>ScriptDemo01.html</title>  </head>  <body>  <input type=*"button"* value=*"add"* onClick="person.print1()">  </body>  <script type=*"text/javascript"*>  **var** person = **new** Object();  person.name="张三";  person.age= 24;  person.print1 = **function**(){  alert("姓名"+person.name+"年龄"+person.age);  }    </script>  </html> |

JSON定义对象：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>ScriptDemo01.html</title>  </head>  <body>  <input type=*"button"* value=*"add"* onClick="person.print1()">  </body>  <script type=*"text/javascript"*>  **var** person={  name:"张三",  age: 24,  print1:**function**(){  alert("姓名"+person.name+"年龄"+person.age);  }  }    </script>  </html> |

通过构造函数创建对象：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>ScriptDemo01.html</title>  </head>  <body>  <input type=*"button"* value=*"add"* onClick="person.print1()">  </body>  <script type=*"text/javascript"*>  **function** **Person**(per\_name,per\_age){  **this**.name=per\_name;  **this**.age=per\_age;  }  **var** person1 = **new** Person("张三",24);  **var** person2 = **new** Person("李四",25);  alert(person1.name+"---"+person1.age);  alert(person2.name+"---"+person2.age);  </script>  </html> |

数组的使用：

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **var** arr = **new** Array(3);  arr[0]="张三";  arr[1]="李四";  arr[2]="王五";  alert(arr[0]+"--"+arr[1]+"--"+arr[2]);  </script> |

对象数组：

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **function** **Person**(per\_name,per\_age){  **this**.name=per\_name;  **this**.age=per\_age;  }  **var** person1 = **new** Person("张三",24);  **var** person2 = **new** Person("李四",25);  **var** arr = **new** Array(2);  arr[0]=person1;  arr[1]=person2;  alert(arr[0].name+"---"+arr[0].age);  alert(arr[1].name+"---"+arr[1].age);  </script> |

排序：按照字符串排序

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **var** arr = **new** Array(8,9,4,5,2,1,20);  arr.sort();  **for**(**var** i = 0;i<arr.length;i++){  alert(arr[i]);  }  </script> |

随机数：

|  |
| --- |
| <HTML>  <HEAD>  <META http-equiv=*"refresh"* content=*"2"*><!-- 两秒自动刷新 -->  <TITLE>自动刷新</TITLE>  <SCRIPT language=*"JavaScript"* >  document.write("2秒自动刷新，随机显示图片");  **var** i=0;  i=Math.round(Math.random( )\*8+1);  document.write("<IMG width=640 height=433 src="+ i +".jpg>");  </SCRIPT>  </HEAD>  <BODY>    </BODY>  </HTML> |

Date使用：

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <style type=*"text/css"*>  /\*设置样式：无边框的文本框\*/  input {  font-size: *50px*;  color: *#cc0000*;  border-style:*none*  }  </style>  </head>  <body onload=*"disptime( )"*>  <form name=*"myform"*>  <input name=*"myclock"* type=*"text"* value=*""* >  </form>  </body>  <script language=*"javascript"*>  **function** **disptime**() {  **var** time = **new** Date(); //获得当前时间  **var** hour = time.getHours(); //获得小时、分钟、秒  **var** minute = time.getMinutes();  **var** second = time.getSeconds();  **var** apm = "AM"; //默认显示上午: AM  **if** (hour >= 12) //按12小时制显示  {  hour = hour - 12;  apm = "PM";  }  **if** (minute < 10) //如果分钟只有1位，补0显示  minute = "0" + minute;  **if** (second < 10) //如果秒数只有1位，补0显示  second = "0" + second;  document.myform.myclock.value = hour + ":" + minute + ":" + second + " "  + apm;  **var** myTime = setTimeout("disptime( )", 1000);  }  //var myTime = setTimeout("disptime( )", 1000);//此语句只执行一次  </script>  </html> |

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **function** **sub**(){  alert("用户名输入错误");  from1.username.focus();//是鼠标光标定位到username输入框  }  **function** **changeValue**(){  alert("值改变了，改变后的值为"+from1.select.value);  }    </script> |

确认提示框confirm用法:

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **function** **sub**(){  **if**(confirm("确认关闭")){  close();  }    }  </script> |