WEB发展的两个阶段：静态的WEB和动态的WEB

动态WEB主要实现手段和区别

ＷＥＢ的发展过程：

静态WEB：\*.html,\*.htm,这些网页后缀，都是静态WEB，如果想要从服务器直接读取这些内容的话，则只要把这些网页的内容通过网络展示给客户

静态WEB的流程：

网络，HTTP request

HTTP response

WEB SERVER

文件系统（硬盘）

在静态WEB中，客户端使用浏览器（IE FireFOX）,经过网络连接到服务器，使用HTTP协议发送一个请求，告诉服务器我现在想要得到什么界面，请求交给WEB服务器处理，之后ＷＥＢ服务器根据客户的需要，从文件系统（从存储了所有静态页面的服务器硬盘）读取内容，之后通过ＷＥＢ服务器返回给客户端，客户端接收内容之后经过浏览器显示。

但是静态WEB存在以下几个问题：

·所有客户看见的最终效果都是相同的。

·无法连接数据库

但是，后来为了可以让静态ＷＥＢ显示更加的好看，加入了javascript，完成一些页面上的显示特效，但是这些特性都是在客户端上借助浏览器展现给客户看，所以服务器并没有发生任何的变化。

实现静态WEB客户端动态效果的两种手段：

·javascript

·VBscript

在实际的开发中，javascript是使用最多的，占主流。

使用javascript实现最多的功能就是表单的验证，表单的验证时必须掌握的。

95年出现java，java最著名的程序——Applet程序。

出现java之后，WEB服务端和客户端并没有太大的变化，但是浏览器中植入了JVM，就是说浏览器可以直接运行java程序，Applet程序本身是非常华丽的，但是基本不用。

但是还是没有摆脱静态ＷＥＢ的处理流程，而是在客户端上进行各种动态效果的展现。而且Applet程序执行效率非常低。

对于现在来说，之所以不再使用静态WEB的一个主要的原因就在于，静态WEB无法连接数据库。

动态的WEB：

所谓动态ＷＥＢ不是指页面会动，主要的特性是：显示的效果因人因时因地而不同。而且动态ＷＥＢ具有交互性。

动态ＷＥＢ的最大特点就是：可以连接数据库

动态WEB的处理流程：

静态

动态

WEB Server Plugin

WEB 服务器

WEB容器

http request

浏览器

问题？是静态请求处理快还是动态请求处理快？

很明显，静态处理快，因为动态请求还要痛过Web Container动态拼凑代码。

WEB容器还能处理程序的生命周期，以后在讲到jsp连接数据库库时可以解释。

动态页面的实现手段：

·ASP、ASP.NET

·PHP

·java jsp/servlet

Microsoft:

比较早从事动态WEB的开发，而且在国内最早最流行的就是ASP，就是在HTML语言中加入了ＶＢＳＣＲＩＰＴ，但是标准的开发应该是ＡＳＰ＋ＣＯＭ，但是在开发ＡＳＰ的时候都要写上非常多的代码，代码及其混乱

ＡＳＰ还有一个巨大的缺陷，受平台限制：

·Ｗｉｎｄｏｗｓ＋ＩＩＳ＋ＳＱＬｓｅｒｖｅｒ/Acess

ASP.NET 先比ASP性能有了很大的提高，但是依然受平台的限制，主要是使用C#语言

PHP：

在2005年，当时政府采购操作系统，就是使用了Linux，但是周PHP的发展就一直处于不温不火的状态，但是sina就是使用了PHP技术。

PHP基本上使用的是MySql数据库，也受平台的限制。

JSP/Servlet

这个是sun公司主推的B/S结构程序实现语言，是基于Java语言发展起来的，因为java语言足够简单，而且很干净，

JSP/Servlet技术的性能也是非常高的，不受平台限制，各个公司的平台基本上都可以使用。

而且是多线程处理，执行效率比较高。

但是sun公司最早推出的WEB技术的Servlet程序，但是Servlet程序本身也有一些问题，是采用Java代码和HTML方式编写，使用Java语言一句一句向浏览器输出，之后sun公司收到asp 的启发，发展了JSP（java server pa）jsp的一些代码编写效果和asp是非常相似的。