APLICACIÓN DE AGENDA PERSONAL

El proyecto se basa en una clase principal AgendaApp que maneja la ventana principal y sus componentes. Se utilizan Frames para organizar lógicamente la interfaz, separando las áreas de visualización de eventos, entrada de datos y botones de acción.

Interfaz Gráfica (GUI):

- ✓ **Ventana Principal:** Se creará una ventana principal utilizando tk.Tk().
- ✓ **Treeview:** Se usará un ttk.Treeview para mostrar la lista de eventos. Este widget mostrará columnas para "Fecha", "Hora" y "Descripción".
- ✓ **Campos de Entrada:** Se añadirán widgets tk.Entry y tk.Label para que el usuario pueda ingresar la fecha, hora y descripción de un nuevo evento.
- ✓ **Botones:** Se crearán botones con tk.Button para las acciones de "Agregar evento", "Editar evento seleccionado", "Eliminar evento seleccionado" y "Salir".

Manejo de Eventos y Lógica:

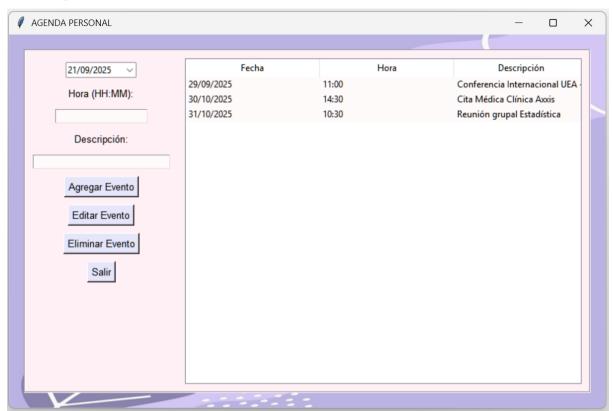
- ✓ Agregar Evento: El botón "Agregar Evento" ejecutará un método que valide los campos de entrada, añada el nuevo evento a una estructura de datos y actualice el Treeview.
- ✓ **Editar Evento Seleccionado:** El botón "Editar Evento Seleccionado" obtendrá el evento seleccionado en el Treeview, lo carga en tk.Entry de Fecha, Hora y Descripción para ser editados por el usuario. Se incluirá un messagebox para solicitar en caso de que un campo esté vacío.
- ✓ **Eliminar Evento:** El botón "Eliminar Evento Seleccionado" obtendrá el evento seleccionado en el Treeview, lo eliminará de la estructura de datos y del Treeview. Opcionalmente, se incluirá un messagebox para solicitar confirmación.
- ✓ **Salir:** El botón "Salir" cerrará la aplicación, guardando los datos en un archivo json.

Componentes Avanzados:

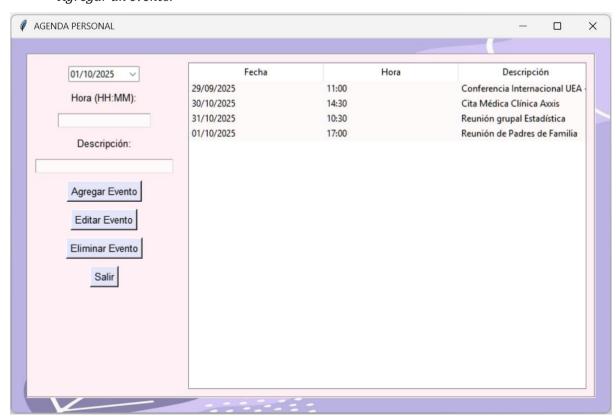
- ✓ **DatePicker:** Para simplificar la selección de fechas, se utiliza el tkcalendar (que no es parte de Tkinter, pero es muy útil) o, como alternativa más sencilla dentro de Tkinter, un tk.Entry con un formato de fecha específico.
- ✓ **Confirmación:** Se implementará un tk.messagebox para confirmar la eliminación de un evento, mejorando la experiencia del usuario y previniendo eliminaciones accidentales.

RESULTADOS

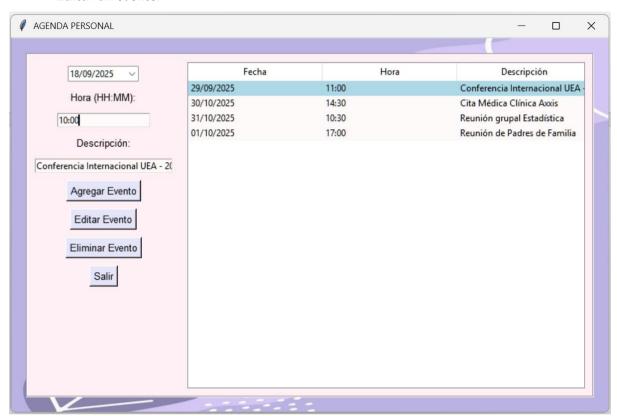
Agenda con datos iniciales.



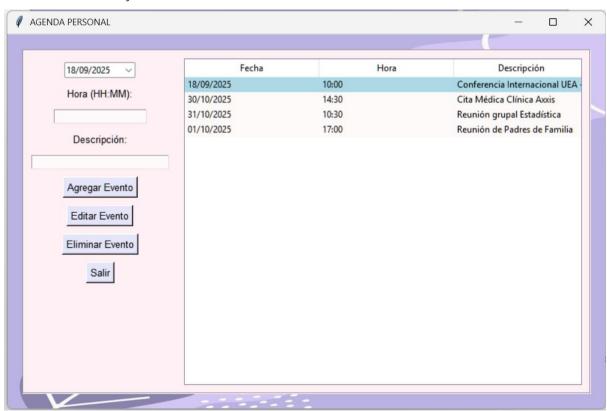
Agregar un evento.



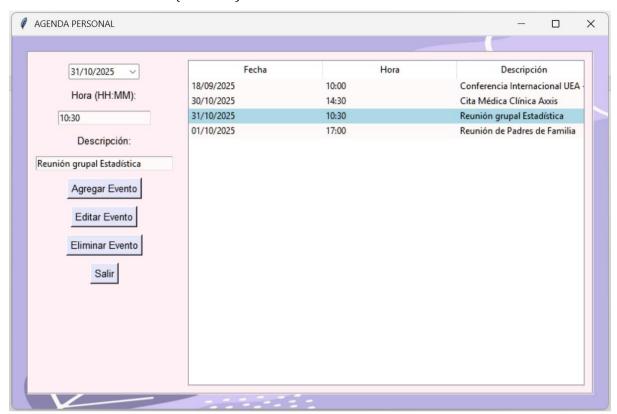
• Editar un evento.



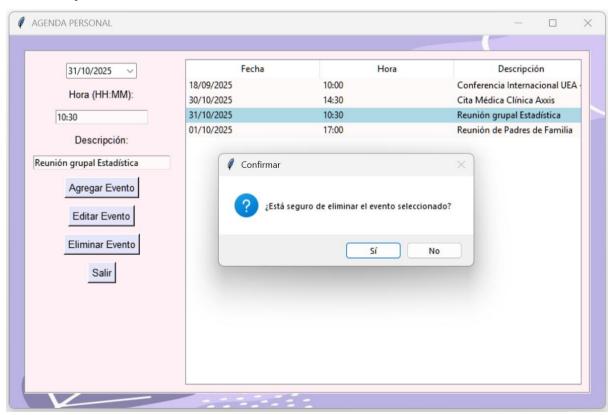
Evento modificado.



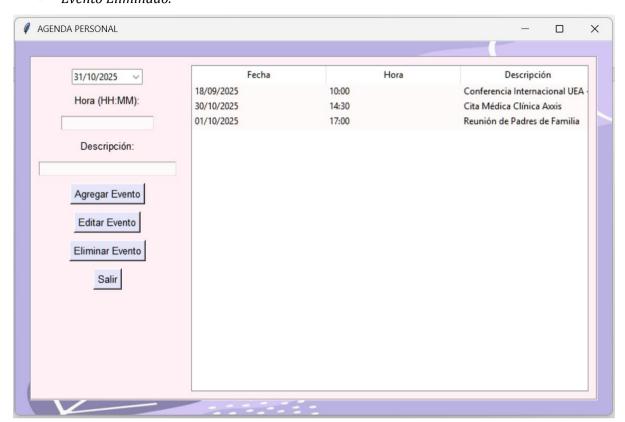
• Eliminar un evento (selección).



• Confirmación de eliminación.



• Evento Eliminado.



• Control de campos vacíos.

