



• 목 차











프로토콜 설명 CSPRNG 설계

Demo영상



사용된 암호 기법

- 1. RSA로 메시지 암호화
- 2. ECDSA(Elliptic Curve DSA)로 RSA 공개키에 대한 전자서명
- 3. CSPRNG의 조건을 만족하는 난수생성기



• RSA로 메시지 암호화: 기밀성

- 1. RSA: 암호화와 복호화에 다른 키를 사용하는 공개키 암호(비대칭키)
- 2. 사전에 서로 동일한 키를 공유해야 하는 대칭키 알고리즘의 한계점 극복
- 3. RSA에서 공개키(n,e)/개인키(p,q,d) → 키는 통신을 시작할 때마다 새로 생성(일회성)
- ->두 소수 p와 q는 1024비트를 사용



• ECDSA(Elliptic Curve DSA)로 전자서명: 무결성, 부인방지

- 1. 타원 곡선을 이용한 공개키 암호시스템 사용 : 224비트 길이의 암호시스템으로도 RSA 2048비트 길이의 암호시스템과 같은 안전성을 갖는다 → 키는 prime256v1으로 생성 (일회성)
- 2. 해쉬함수(SHA-384)를 함께 사용하여 실제 메시지보다 훨씬 짧은 상태에 대해서 서명을 생성





• 구현상의 문제점

- 1. crypto 모듈을 사용하는 과정에서, "randombytes" 부분에서 에러 발생
- 2. RSA, ECDSA 키 생성하는 과정에서 시간지연으로 카카오톡 터지는 현상

→ 서버를 제작하여 RSA, ECDSA 키 및 randombyte를 생성하여 클라이언트에게 전달





- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키





- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키











- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Bob에게 전달해줄 자신(Alice)의 RSA공개키에 대해 ECDSA 서명키로 전자서명 생성

Bob's Server



- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키

≡ | _ ×

Alice에게 전달해줄 자신(Bob)의 RSA공개키에 대해 ECDSA 서명키로 전자서명 생성

로그인

참금모드로 자동로그인

Bob

카카오계정 찾기 | 비밀번호 재설정







- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키





RSA공개키, ECDSA 검증키, RSA공개키에 대한 전자서명



- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키









- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Bob이 전달해준 RSA공개키 (Message)에 대하여 전자서명 검증

로그인
작금모드로 자동로그인 **A 11 CC**카카오계정 찾기 | 비밀번호 재설정

RSA공개키, ECDSA 검증키, RSA공개키에 대한 전자서명

RSA공개키, ECDSA 검증키, RSA공개키에 대한 전자서명

Bob's Server



- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키

Alice가 전달해준 RSA공개키 (Message)에 대하여

전자서명 검증

로그인
작금모드로 자동로그인 **Bob**카카오계정 찾기 | 비밀번호 재설정





- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Bob의 RSA공개키로 암호화한 카카오톡 메시지 전달



- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키







- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Bob의 RSA공개키로 암호화한 카카오톡 메시지 전달





- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Bob의 RSA 비밀키로 복호화하여 카카오톡 메시지 확인





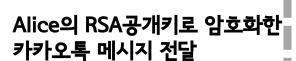






- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키







- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키







- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키



Alice의 RSA 비밀키로 복호화하여 카카오톡 메시지 확인



Alice의 RSA공개키로 암호화한 카카오톡 메시지 전달



- 난수
- RSA 공개키+비밀키
- ECDSA 검증키+서명키

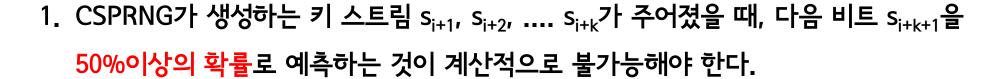








CSPRNG(Cryptographically Secure Pseudo Random Number Generator)



2. 주어진 키 스트림의 이전 비트인 s_i , s_{i-1} , ... 중 한 비트를 50% 이상의 확률로 예측하는 것이 계산적으로 불가능해야 한다.

주어진 난수열에서 이전 난수 또는 앞으로 생성될 난수를 예측하기 어려워야 한다!





• CSPRNG(Cryptographically Secure Pseudo Random Number Generator)



- 1. 일방향 해쉬 함수의 사용
- 2. 블록암호의 사용
- 3. 수학적 난제에 기반한 생성 방법



• CSPRNG(Cryptographically Secure Pseudo Random Number Generator)



- 1. 일방향 해쉬 함수의 사용
- 2. 블록암호의 사용
- 3. 수학적 난제에 기반한 생성 방법



· 수학적 난제 →

NP문제: 다항시간에 해결할 수 있는 결정적 알고리즘이 밝혀지지 않음

1. 소인수분해 문제

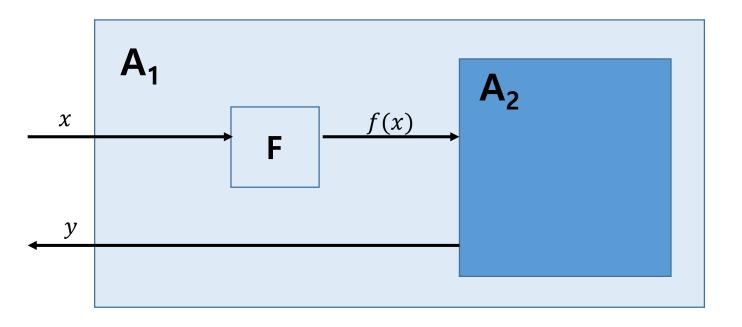


• RSA는 소인수분해 문제에 기반, ECDSA는 이산 대수 문제에 기반하여 안전성을 확보





-제곱근 문제가 인수분해 문제만큼 어려움이 증명된다면, 제곱근 문제도 CSPRNG를 만족하게 됨

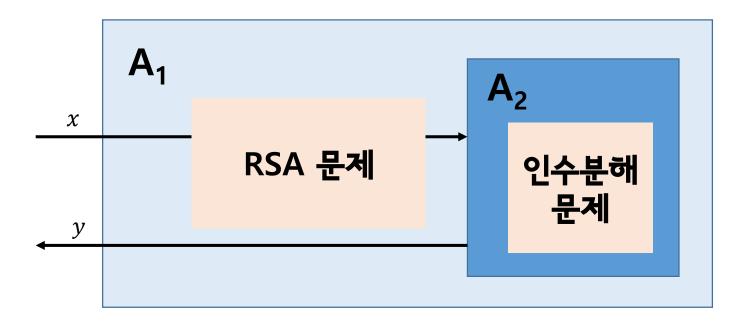


 A_1 문제를 풀기 위해서 A_2 문제를 풀어야 한다면, 문제 A_1 이 문제 A_2 로 리덕션된다. 즉, A_1 이 A_2 보다 어렵지 않다 = A_2 가 A_1 만큼 어렵다!





-제곱근 문제가 인수분해 문제만큼 어려움이 증명된다면, 제곱근 문제도 CSPRNG를 만족하게 됨

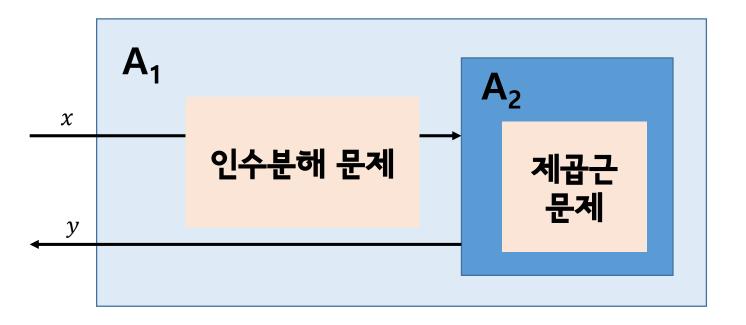


 A_1 문제를 풀기 위해서 A_2 문제를 풀어야 한다면, 문제 A_1 이 문제 A_2 로 리덕션된다. 즉, A_1 이 A_2 보다 어렵지 않다 = 두 문제는 비슷한 복잡도를 갖고 있으며 서로 동치류이다!





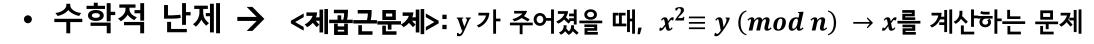
-제곱근 문제가 인수분해 문제만큼 어려움이 증명된다면, 제곱근 문제도 CSPRNG를 만족하게 됨

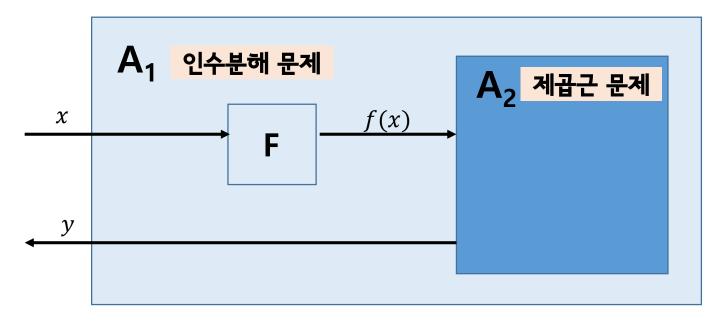


 A_1 문제를 풀기 위해서 A_2 문제를 풀어야 한다면, 문제 A_1 이 문제 A_2 로 리덕션된다. 즉, A_1 이 A_2 보다 어렵지 않다 = 두 문제는 비슷한 복잡도를 갖고 있으며 서로 동치류이다!







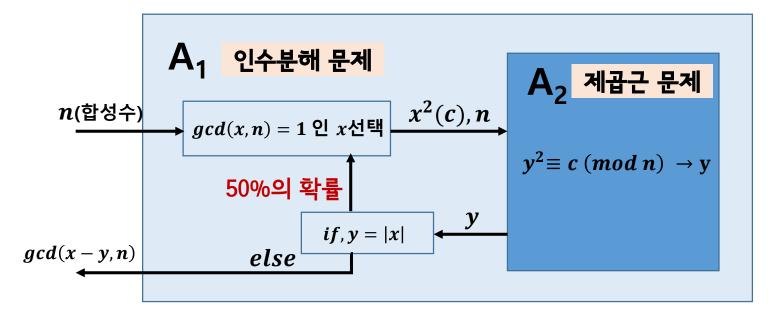


정리 1) 정수 x와 y에 대하여 $x^2 \equiv y^2 \pmod{n}$ 이고 $x \neq y \pmod{n}$ 이면, $\gcd(x-y,n)$ 혹은 $\gcd(x+y,n)$ 는 n의 1이 아닌 인수이다.

정리 2) $n = p \cdot q$ 이고 gcd(y, n) = 1 인 경우, $x^2 \equiv y^2 \pmod{n}$ 는 4개의 해가 존재하며, 그 중 2개는 $x \equiv y \pmod{n}$, $x \equiv -y \pmod{n}$ 이다.





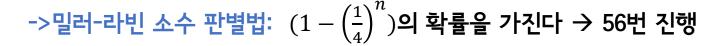


- **정리 1)** 정수 x와 y에 대하여 $x^2 \equiv y^2 \pmod{n}$ 이고 $x \neq y \pmod{n}$ 이면, $\gcd(x-y,n)$ 혹은 $\gcd(x+y,n)$ 는 n의 1이 아닌 인수이다.
- 정리 2) $n = p \cdot q$ 이고 gcd(y, n) = 1 인 경우, $x^2 \equiv y^2 \pmod{n}$ 는 4개의 해가 존재하며, 그 중 2개는 $x \equiv y \pmod{n}$, $x \equiv -y \pmod{n}$ 이다.





- 수학적 난제 \rightarrow <제곱근문제>: y 가 주어졌을 때, $x^2 \equiv y \pmod{n} \rightarrow x$ 를 계산하는 문제
 - 1. 4k + 3 의 형태인 두 개의 큰 소수 p, q 를 선택한다 (p와 q는 1024비트)



- $2. \quad n = p \cdot q$ 를 계산한다.
- 3. n 과 서로소인 임의의 수 r을 선택한다. $(\gcd(n,r) = 1)$
- 4. 난수생성기의 초기값으로 사용하는 $x_0 \equiv r^2 \pmod{n}$ 을 계산한다.
- 5. $x_{i+1} = x_i^2 \pmod{n}$ 을 재귀적으로 계산하고 각 x_i 의 최하위 비트를 의사 난수의 비트로 선택한다.
- 6. 1~5번을 8번 진행해서 random byte 1바이트 생성



























