

```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2 #pragma once
3 #include<iostream>
4 #include "Animal.h"
5 using namespace std;
6
7 // 호텔 클래스에서 어떻게 해야 Animal 클래스의 정보를 사용할 수 있을지 잘모르겠 ➤
  습니다.
8
9
10 class AnimalHotel
11 {
12     enum {
13         LASTROOM = 8
14     };
15
16     struct ROOM {
17         int checkin = 0;
18         Animal* Guests;
19     };
20
21
22 private:
23     ROOM room[LASTROOM];
24
25 public:
26     AnimalHotel() {}
27     ~AnimalHotel()
28     {}
29
30     // 입실에 필요한 정보를 받아 체크인
31     void CheckIn();
32
33     // 호실을 말하면 체크아웃을 할 수 있다.
34     void CheckOut();
35
36     // 시작 메뉴를 불러온다.
37     void FrontDesk();
38
39     // 호실 별로 입실을 알려준다.
40     void List();
41
42 };
```