

```
1 #pragma once
2 #include "AccidentData.h"
3 #include <vector>
4
5 //constexpr auto DATALIST = 229;
6
7 class DataHandler
8 {
9     vector<AccidentData * > myDatas;
10     //AccidentData * myDatas[DATALIST];
11 public:
12     DataHandler();
13     // 시작 화면
14     char PrintMenu();
15     // 출력된 데이터에 위치에 맞다 어떤 값을 뜻하는지 알려준다.
16     void PrintListBar();
17     // 해당되는 위치의 데이터 한줄을 출력한다.
18     void PrintDataSingleLine(int line);
19     void DisplayNum_1();
20     void DisplayNum_2();
21     void DisplayNum_3();
22
23     // 아래의 3개 함수를 Display 함수와 함께 사용해야한다.
24     // private 에 넣어야하는가 ?
25     void Menu1_SaveData(string local);
26     void Menu2_SaveData(int* sum);
27     void Menu3_SaveData();
28
29     ~DataHandler()
30     {
31         // delete[i] myDatas가 아닌 이유
32         // 동적할당 된 객체가 AccidentData가 아닌 mpDatas 안의 클래스이다.
33         /*for(int i = 0; i < DATALIST; i++)
34             delete myDatas[i];*/
35         for (int i = 0; i < myDatas.size(); i++)
36             delete myDatas[i];
37     }
38
39 };
40
41
```