

웹UI/UX기획,설계

# UI/UX콘셉트 기획

모바일웹 UIUX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

평가 일시 2023년 01월 02일(월)

평가 방법 문제해결시나리오, 평가자질문

훈 련 생 박 수 아 (인)

웹 UI/UX 기획 설계

# UI/UX 콘셉트 기획

# CONTENTS

## 01. 웹서비스(포트폴리오)콘텐츠 기획 프로세스

- 01. 브레인 스토밍
- 02. 어피니티 다이어그램
- 03. 콘셉트 전략 수립을 위한 팀별 회의

## 02. 웹서비스(포트폴리오) UI/UX 콘셉트 도출

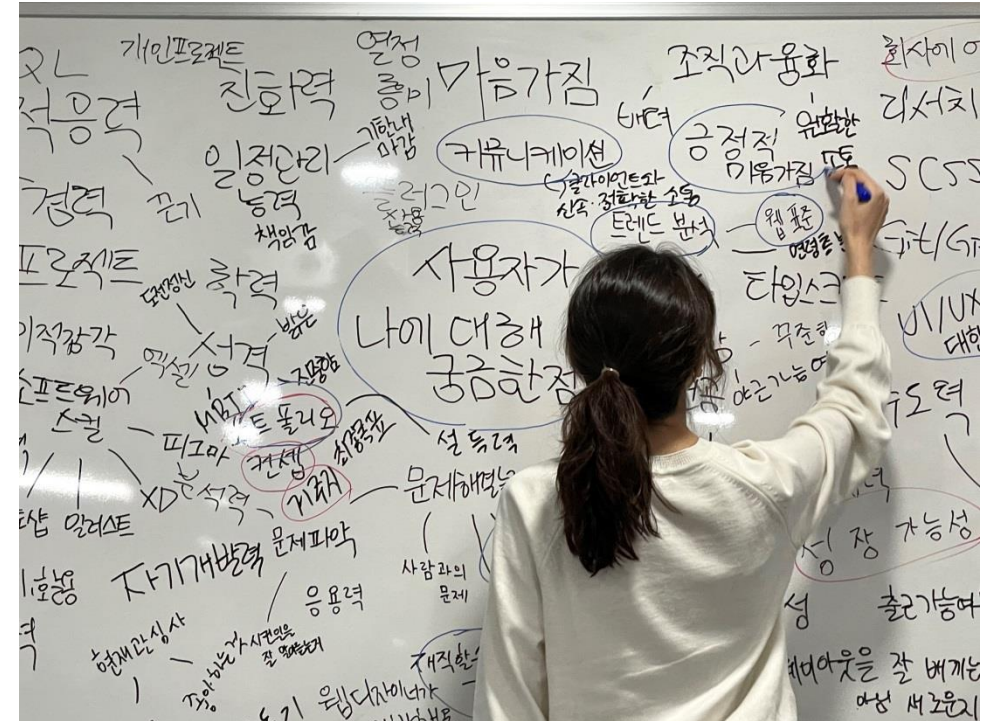
- 01. 디자인/사이트 벤치마킹
- 02. 콘셉트 및 방향설정
- 03. 콘텐츠 기획
- 04. 스케치

## 01. 웹서비스(포트폴리오)콘텐츠 기획 프로세스

# 01. 브레인 스토밍

## 주제 : 사용자가 나에게 궁금한 점

모든 학생들이 번갈아 가면서 칠판에 각자의 의견을 작성했으며 도출된 의견들 중 가장 중요하다고 생각하는 것에 투표했습니다. 그 결과 소프트웨어 스킬, 커뮤니케이션 능력, 성장 가능성, 마음가짐, 트렌드 분석 능력이 많은 표를 받았습니다.



## 02. 어피니티 다이어그램



브레인 스토밍을 통해 도출된 의견들을 기술, 능력, 성격, 소통, 개인정보라는 큰 카테고리로 분류했습니다. 중복되는 의견과 적합하지 않은 의견을 제거하고 결과를 한 눈에 파악할 수 있도록 정리했습니다.

### 03. 콘셉트 전략 수립을 위한 팀별 회의

앞선 과정에서 도출된 다양한 의견들을 참고하여 포트폴리오에 어떤 내용을 담을지에 대해 이야기하고 콘셉트에 대한 아이디어를 교환했습니다. 그 결과 최신 트렌드를 반영한 디자인과 '나'에 대해 잘 보여주는 것이 중요하다는 결론에 도달했습니다.



## 02. 웹서비스(포트폴리오) UI/UX 콘셉트 도출



# 01. 디자인/사이트 벤치마킹



이미지가 전체 화면에 꽉 차고 스크롤을 내리면  
고정된 이미지 위로 다음 이미지가 올라온다.  
(메인 페이지에 적용)

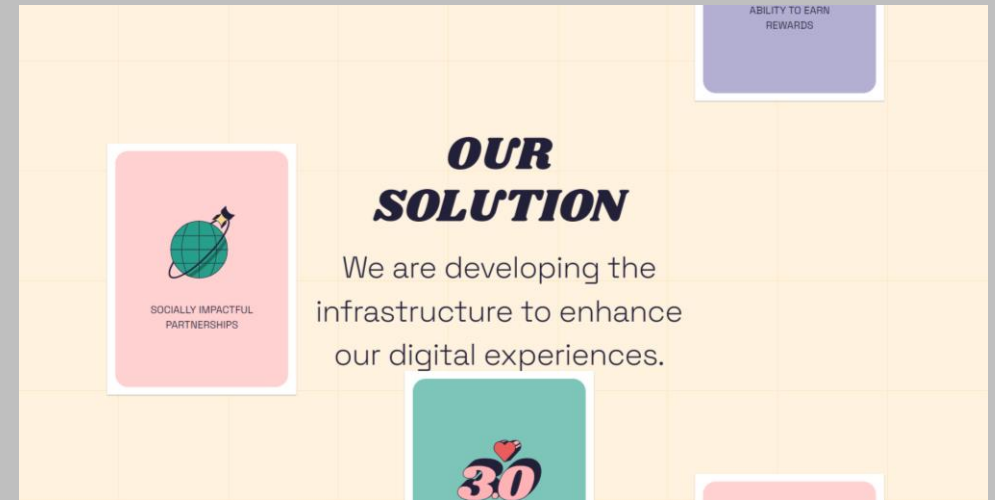


스크롤 하면 배경색이 바뀐다.  
(갤러리 디테일 제외 전체 페이지에 적용)

# 01. 디자인/사이트 벤치마킹

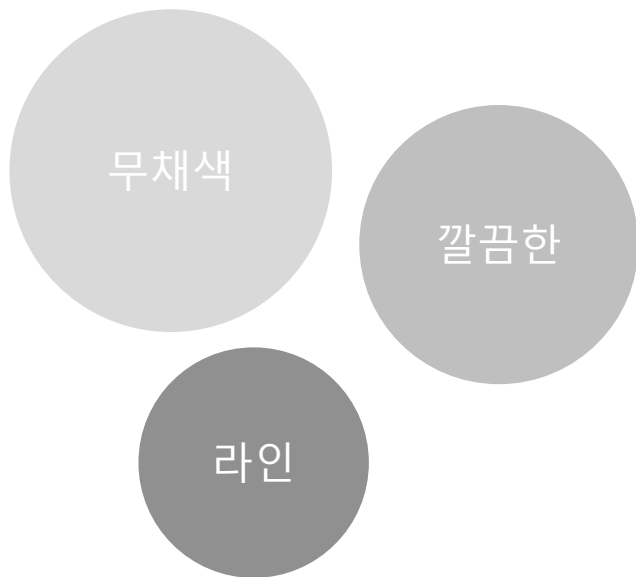


텍스트에 마우스 오버 시 이미지 등장.  
(갤러리 페이지에 적용)

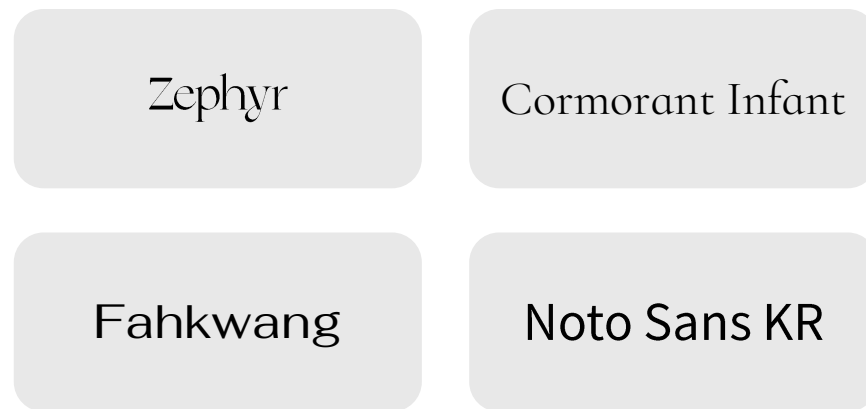


스크롤 하면 고정된 텍스트 위로 이미지가 스크롤된다.  
(어바웃 페이지에 적용)

## 02. 콘셉트 및 방향설정



전체적으로 **깔끔한** 느낌을 내기 위해 **무채색** 컬러를 사용. 불필요한 요소들은 덜어내고 **여백**을 둔다. 또한 **라인 일러스트**를 사용하여 밋밋해 보이지 않고 부드러운 느낌을 준다.

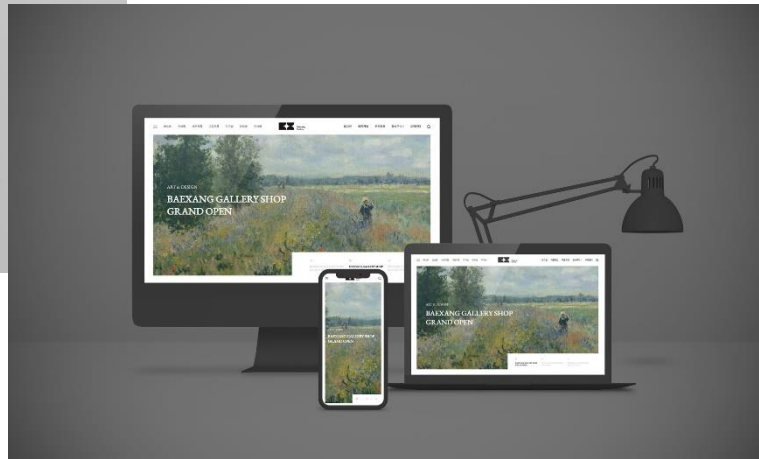


**타이틀**에는 Zephyr를 사용하여 이목을 사로잡는 동시에 세련된 느낌을 주기 위해 노력했고 **소제목과 본문**에는 깔끔한 느낌의 Fahkwang, Noto Sans KR를 사용했다. Cormorant Infant는 **숫자와 로고**에 사용했다.

## 02. 콘셉트 및 방향설정

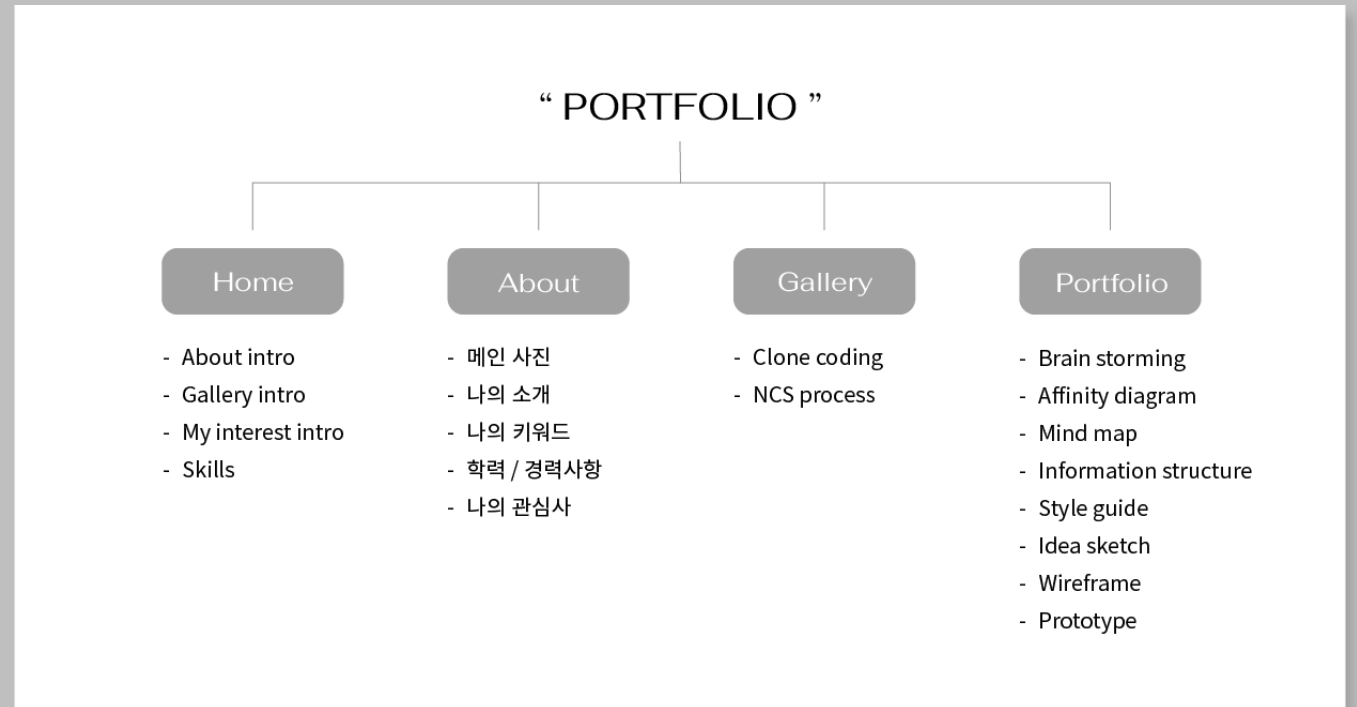


이미지와 일러스트 또한 무채색으로 편집하여 포트폴리오의 전체적인 컨셉에 잘 어우러지도록 했다.



# 03. 콘텐츠 기획

메뉴 구성 & 메뉴별 내용 구성



## 03. 콘텐츠 기획

프로필 내용

<메인 이미지와 간단한 소개>



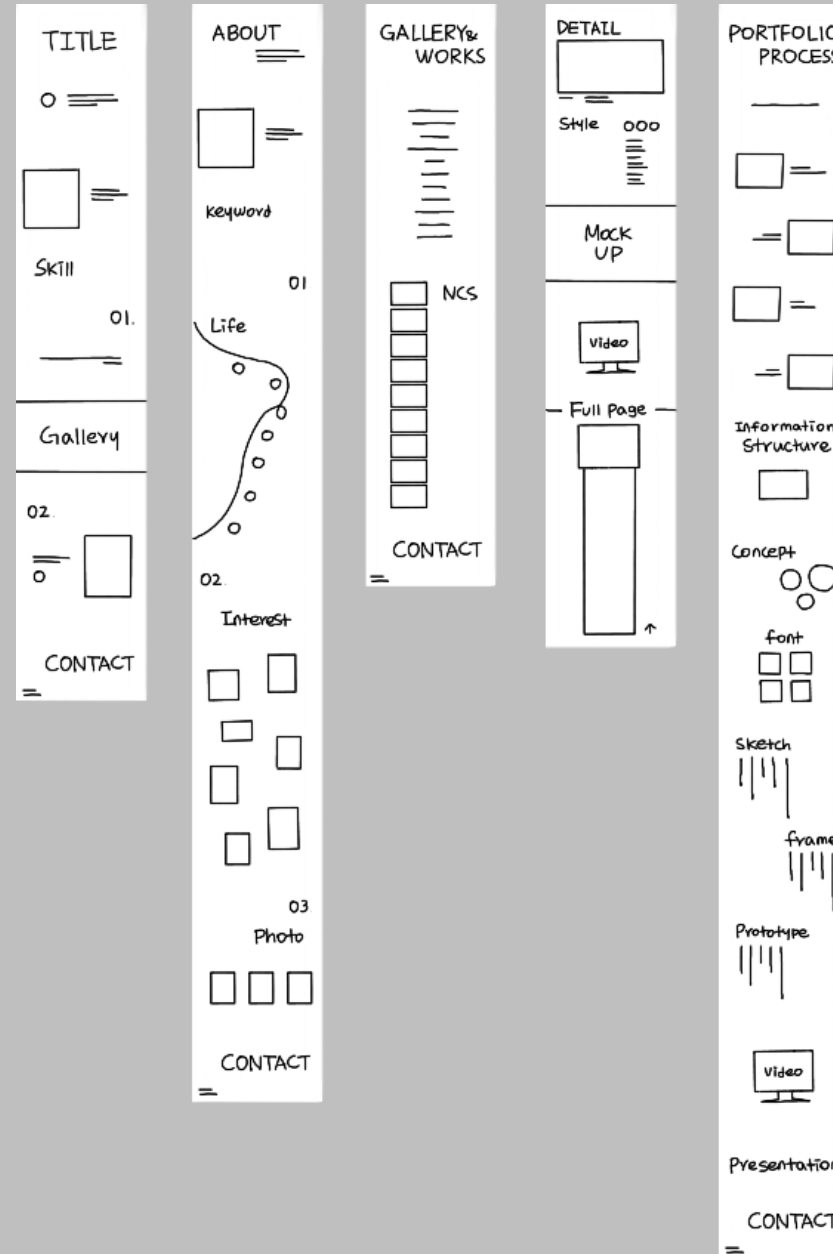
대학교에서 법을 전공했지만 디자인에 관심을 가지게 되어 6개월 동안 국비학원에서 모바일 UI/UX 디자인&프론트엔드 과정을 공부했습니다. 앞으로의 목표는 꾸준한 학습을 통해 프론트엔드 분야의 전문가가 되는 것입니다. 아직 부족한 부분이 있을 수 있지만 성장하는 모습 보여드리겠습니다.

# 04. 스케치

각 페이지의 대략적인 구성 스케치

Main/About/Gallery/Gallery detail/

Portfolio process



**THANK YOU**