

웹 UI 구현 및 테스트

# UI 테스트

모바일웹 UIUX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

평가 일시 2022년 11월 28일(월)

평가 방법 서술형시험, 평가자체크리스트

훈 련 생 박 수 아 (인)

웹 UI 구현 및 테스트

# UI 테스트

# CONTENTS

## 01. 사용성 테스트

- 가시성
- 현실세계와의 부합
- 컨트롤
- 일관성
- 에러방지
- 유연성과 효율성
- 비주얼

## 02. 수정사항

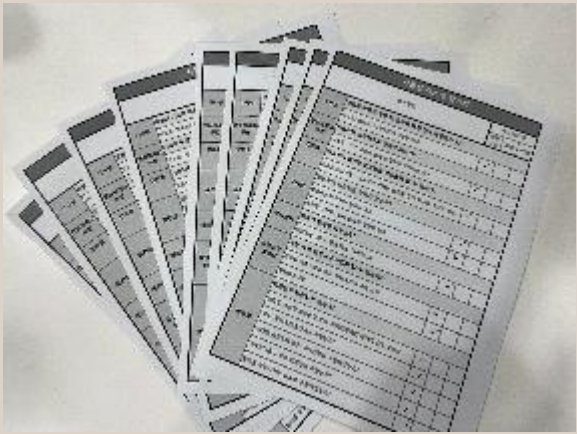
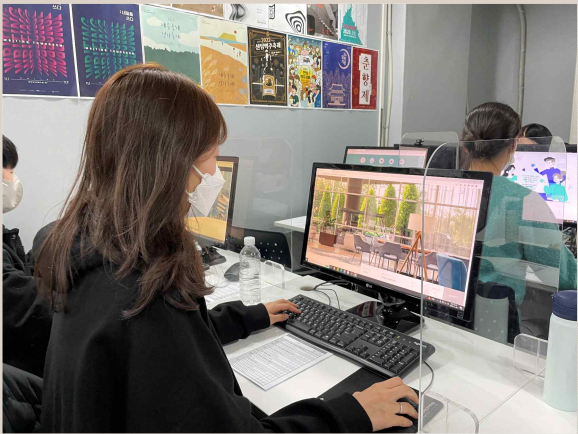
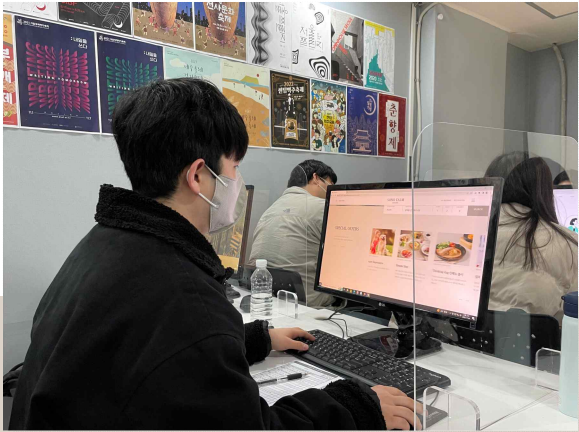
## 03. 프레젠테이션

# 01. 사용성 테스트

# 01. 사용성 테스트

사용성 테스트 평가지				
평가문항		테스트기준		
		매우 우수	보통	미흡
가시성	상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공하는가?			
	피드백/ 명확성/ 피드백의 즉시성을 제공			
현실세계와 부합	사용자가 상식적으로 납득이 되는가?			
	시스템, 단어, 글 등이 쉽게 전달되며 납득되는 정도			
컨트롤	사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가?			
	자유로운 내이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는 정도			
일관성	일관되고 표준화된 체계가 있는가?			
	중요버튼 위치의 일관성 정도			
	아이콘 스타일, 할라,컨셉의 일관성 정도			
에러방지	오류가 발생할 가능성은?			
	몇갈리는 문자, 혼동되는 데이터 등			
유연성과 효율성	보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?			
	시각적 계층구조와 메뉴, 아이콘간의 구분 선택			
	활성요소구분			
비주얼	디자인적 완성도가 있는가?			
	심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로다른색의 배색의 강도,포인트			
	색상, 폰트크기,줄간격은 적절한가?			
	2023년 트렌드에 맞는 디자인을 구현하였는가?			
	여백의미를 고려한 디자인을 하였는가?			
	흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?			

체크리스트



사용자 테스트 진행

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가?

- 피드백/명확성/피드백의 즉시성을 제공

가시성



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 사용자가 상식적으로 납득이 되는가?

- 시스템, 단어, 글 등이 쉽게 전달되며 납득되는 정도

현실세계와  
부합



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가?

- 자유로운 UI 이동/사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는 정도

컨트롤



참여자: 12명



# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 일관되고 표준화된 체계가 있는가?

- 중요 버튼 위치의 일관성 정도

일관성



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 일관되고 표준화된 체계가 있는가?

- 아이콘 스타일, 칼라, 컨셉의 일관성 정도

일관성



참여자: 12명

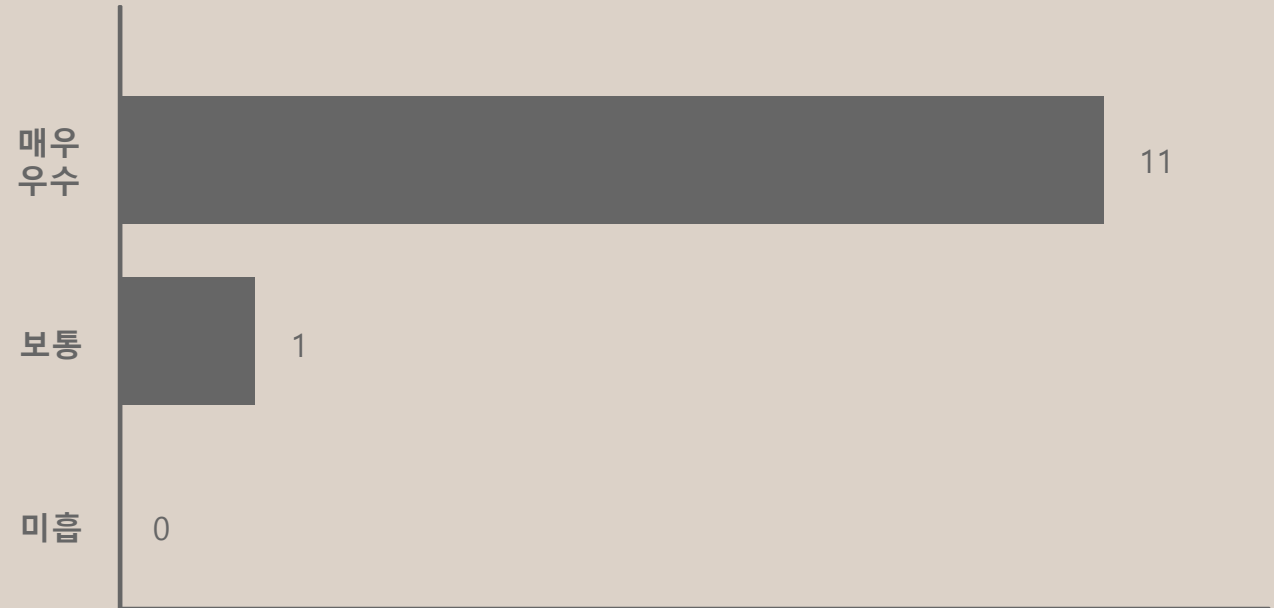
# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 오류가 발생할 가능성은?

- 헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터 등

에러방지



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?

- 시각적 계층 구조와 메뉴, 아이콘 간의 구분 선택

유연성과  
효율성



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?

- 활성요소 구분

유연성과  
효율성



참여자: 12명

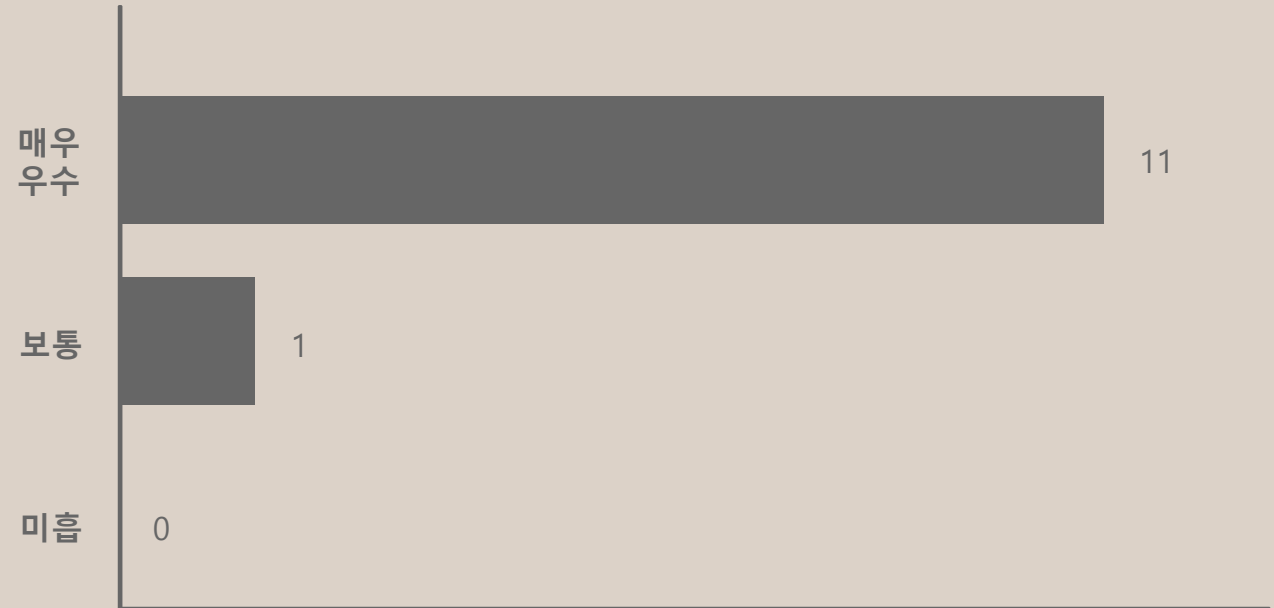
# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 디자인적 완성도가 있는가?

- 심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로 다른 색의 배색의 강도, 포인트

비주얼



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 디자인적 완성도가 있는가?

- 색상, 폰트크기, 줄간격은 적절한가?

비주얼



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 디자인적 완성도가 있는가?

- 2023년 트렌드에 맞는 디자인풍을 구현하였는가?

비주얼



참여자: 12명



# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 디자인적 완성도가 있는가?

- 여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?

비주얼



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

## 테스트 결과 분석

Q 디자인적 완성도가 있는가?

- 흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?

비주얼



참여자: 12명

# 01. 사용성 테스트

테스트 결과 분석

## "테스트 결과"

가시성 -1

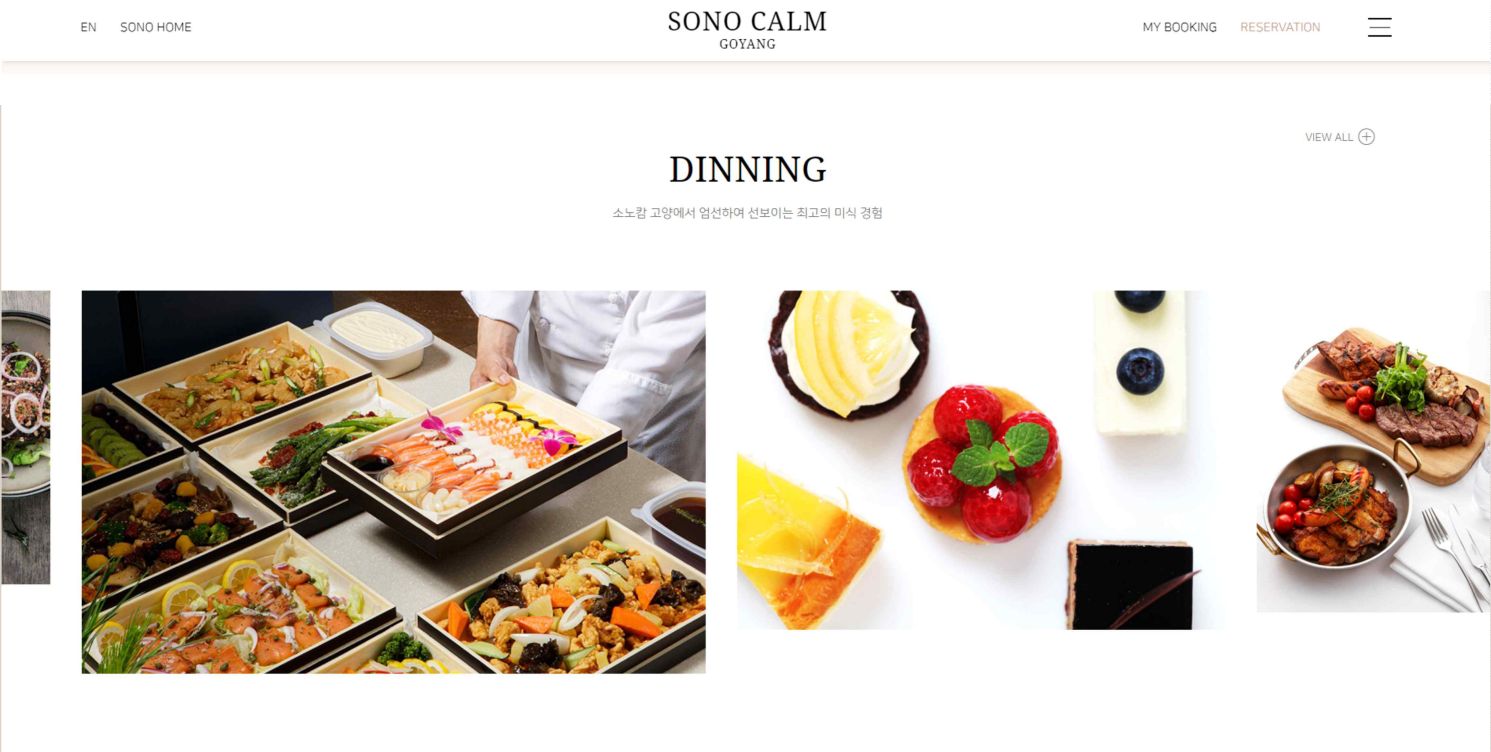
에러방지 -1

유연성과 효율성 -2

비주얼 -2

## 02. 수정사항

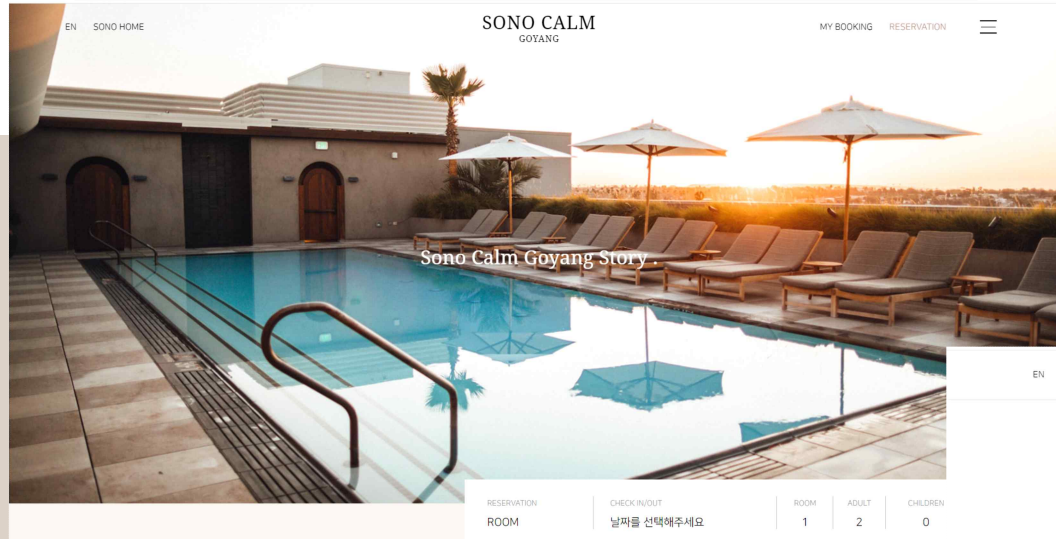
# 02. 수정사항 -가시성과 에러방지



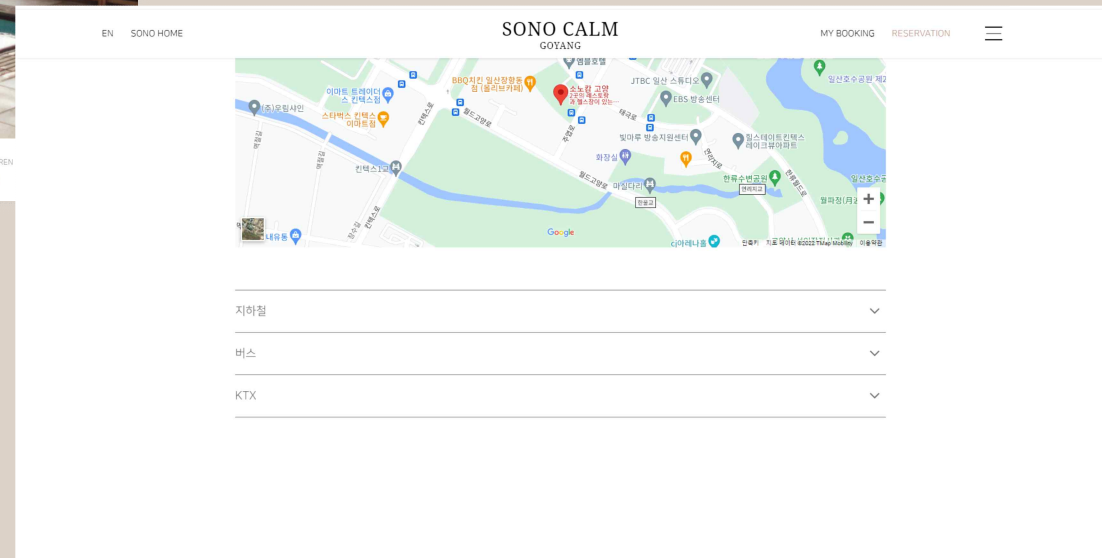
가시성을 위해 글씨 크기를 키우고  
에러방지를 위해 설명을 더 보충할  
예정입니다

## 02. 수정사항 -유연성과 효율성

유연성과 효율성 중 활성요소 구분에 대한 수정사항



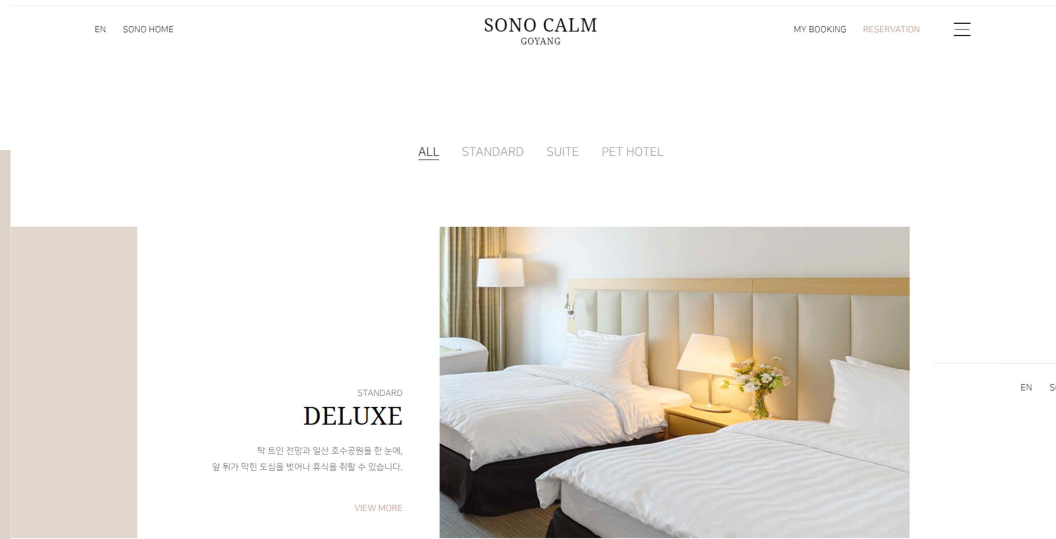
활성요소 구분을 위해 nav에  
호버 효과를 적용할 예정



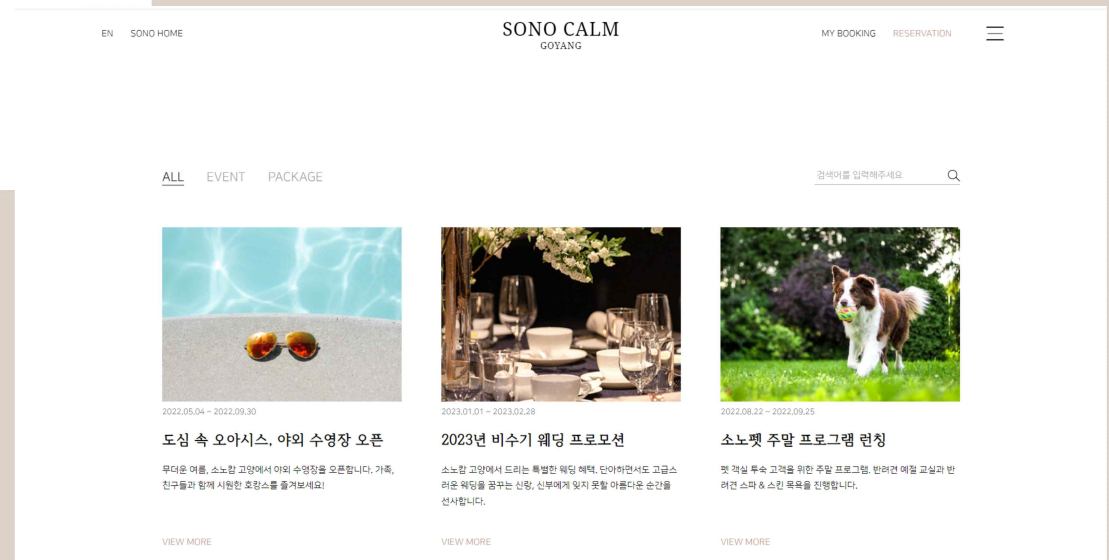
아코디언 메뉴에도 호버 시  
배경색이 적용되도록 할 예정

## 02. 수정사항 -비주얼

### 비주얼 중 흥미 유발 요소에 대한 수정 사항



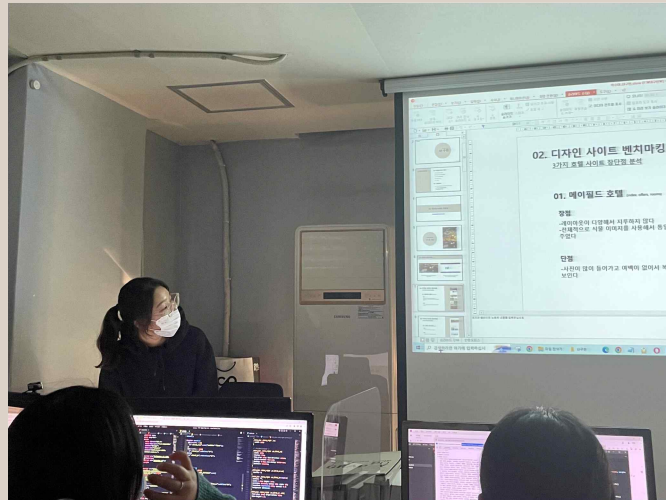
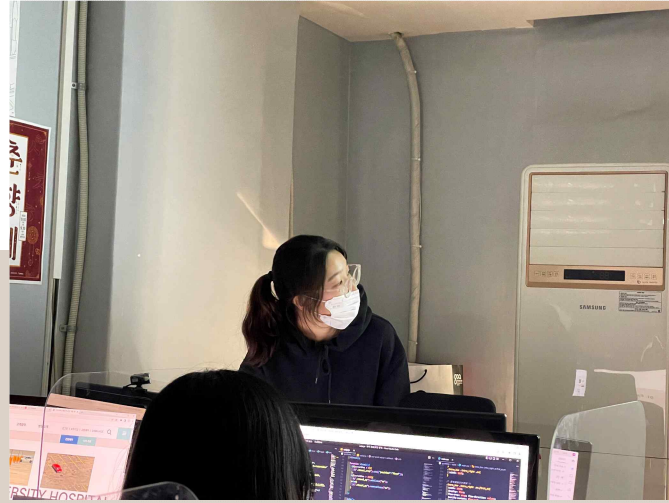
흥미 유발을 위해 스크롤 시 이미지에  
scale 애니메이션을 적용할 예정



## 03. 프레젠테이션



### 03. 프레젠테이션



**THANK YOU**