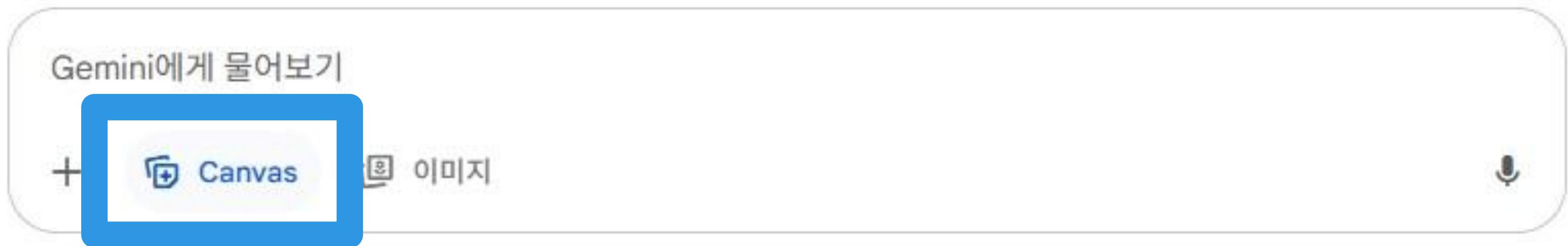


# Google gemini Canvas 활용



## 실습: Gemini Canvas 활용 웹 앱 만들기

**Gemini Canvas : 사용자가 아이디어를 시각적으로 정리·기획할 수 있는 비주얼 작업 공간**



# 실습: Gemini Canvas 활용 웹 앱 만들기

2025 학교 폭력 사안처리 가이드

◆ 생각하는 과정 표시 ▾

안녕하세요. 2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인에 대한 종합적인 정보를 찾고 계시는군요.

교육부와 각 시도교육청의 지침, 관련 법령 개정 사항을 바탕으로 2025년 학교폭력 사안처리 절차의 주요 내용과 핵심 변경사항을 정리한 문서를 제공해 드리겠습니다. 이 문서는 학교폭력 사안이 발생했을 때의 초기 대응부터 최종 조치까지의 전 과정을 이해하기 쉽게 단계별로 설명하고 있습니다.

아래 문서를 통해 학교, 학생, 학부모님께서 학교폭력 사안에 대해 보다 명확하게 이해하고 적절히 대응하시는 데 도움이 되기를 바랍니다.

2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인  
7월 30일 오후 11:48

Canvas 사용하지 않고 다시 시도하기

위 문서는 2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인의 핵심 내용을 요약한 것입니다. 더 궁금한 점이 있으시면 언제든지 질문해 주세요.

Gemini에게 물어보기

+ Canvas 이미지

2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인 제목 1 B I ≡

## 2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인 종합 안내

본 문서는 2025학년도부터 적용되는 학교폭력 사안처리 절차와 주요 변경사항을 교육부 지침 및 「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」 제2조에 따르면, 학교폭력이란 학교 내외에서 학생을 대상으로 발생한 상해, 폭행, 공갈, 강요·강제적인 심부름 및 성폭력, 따돌림, 사이버폭력 등에 의하여 신체·정신 또는 재산상의 피해를 수반하는 행위를 의미합니다.

### 1. 학교폭력이란? (정의 및 유형)

「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」 제2조에 따르면, 학교폭력이란 학교 내외에서 학생을 대상으로 발생한 상해, 폭행, 공갈, 강요·강제적인 심부름 및 성폭력, 따돌림, 사이버폭력 등에 의하여 신체·정신 또는 재산상의 피해를 수반하는 행위를 의미합니다.

- 신체폭력:** 상해, 폭행, 감금, 약취·유인 등
- 언어폭력:** 명예훼손, 모욕, 협박 등
- 금품갈취:** 공갈 등
- 강요:** 강제적인 심부름, 강요 등
- 따돌림:** 집단적으로 또는 반복적으로 상대방을 소외시키거나 괴롭히는 행위
- 성폭력:** 성희롱, 성추행, 성폭행 등
- 사이버폭력:** 정보통신망을 이용한 음란·폭력 정보, 명예훼손, 따돌림 등

**중요:** 학생들이 '장난'이라고 여기는 사소한 괴롭힘도 피해 학생이 신체적·정신적 고통을 느꼈다면 학교폭력에 해당할 수 있습니다.

### 2. 2025년 학교폭력 사안처리의 핵심 원칙 및 주요 변경점

2025년 가이드라인은 다음과 같은 핵심적인 변화를 포함하고 있습니다.

- 피해학생 중심주의 강화:** 피해학생의 의사를 최우선으로 존중하고, 2차 피해 방지를 위한 보호 조치를 강화합니다.
- '전담조사관' 제도의 선택적 운영:** 2024년에는 모든 사안에 대해 교육지원청의 '전담조사관'이 조사를 진행했지만, 2025년부터는 학교의 요청 시 배정되는 방식으로 변경되었습니다. 이는 학교의 자율성과 교육적 해결 기능을 강화하려는 취지입니다.

내 앱 설명

추가 요청

웹페이지

인포그래픽

퀴즈

AI 오디오 오버뷰

# 실습: Gemini Canvas 활용 웹 앱 만들기

## 인포그래픽으로 제작

### 생각하는 과정 표시 ▾

네, 알겠습니다. 제공해주신 '2025학년도 학교폭력 사안처리 가이드라인' 문서를 기반으로, 핵심 데이터를 시각화하는 SPA 인포그래픽을 제작해 드리겠습니다.

이 인포그래픽은 학교폭력의 정의, 2025년의 주요 변경점, 사안처리 절차, 그리고 관련 조치들을 명확하고 이해하기 쉽게 전달하는 데 중점을 둘 것입니다. 사용자의 이해를 돋기 위해 차트와 다이어그램을 적극적으로 활용하고, 전체적인 디자인은 전문적이면서도 주목도가 높은 스타일로 구성하겠습니다.

아래에 완성된 인포그래픽 HTML 코드를 제공합니다. 이 코드는 하나의 파일로 바로 사용하실 수 있습니다.

2025 학교폭력 사안처리 가이드라인 인포그래픽  
7월 31일 오전 7:56

수 ⌂ ☰ :

Gemini에게 물어보기

+

Canvas

이미지



# 실습: Gemini Canvas 활용 웹 앱 만들기

## 웹페이지 제작

◆ 생각하는 과정 표시 ▾

안녕하세요. '2025년 학교폭력 사안처리 가이드' 정보를 기반으로, 교사, 학부모, 학생 모두가 관련 내용을 쉽고 직관적으로 이해하고 활용할 수 있도록 설계된 대화형 웹 애플리케이션을 준비했습니다.

이 애플리케이션은 기존의 문서 형태에서 벗어나, 사용자가 원하는 정보에 빠르게 접근할 수 있도록 대시보드 형식으로 정보를 재구성했습니다. 학교 폭력의 유형을 시각적인 카드로 확인하고, 복잡한 사안처리 절차는 단계별로 상호작용 가능한 순서대로 시각화했습니다. 또한, 피해학생 보호 조치와 가해학생 선도 조치를 차트로 비교하며, 각 항목을 클릭하여 상세 내용을 바로 확인할 수 있도록 구현했습니다. 이를 통해 사용자는 필요한 정보를 효율적으로 탐색하고 종합적으로 이해할 수 있을 것입니다.

2025 학교폭력 사안처리 가이드 대화형 웹사이트  
7월 31일 오전 8:01

이 웹 애플리케이션은 '2025년 학교폭력 사안처리 가이드'의 핵심 정보를 효과적으로 전달하기 위해 설계되었습니다. 각 섹션은 사용자의 이해를 돋기 위해 상호작용이 가능하도록 만들어졌으며, 반응형 디자인을 적용하여 어떤 기기에서도 최적의 화면을 제공합니다.

애플리케이션을 사용해보시고, 내용 추가, 디자인 변경, 기능 개선 등 원하시는 부분이 있다면 언제든지 말씀해 주세요.

Gemini에게 물어보기

+ Deep Research

Canvas

이미지

2025 학교폭력 사안처리 가이드

코드 미리보기 공유 X

개요 유형 절차 조치 Q&A

본 안내서는 2025년 개정된 학교폭력 사안처리 가이드의 핵심 내용을 담고 있습니다. 학교 현장에서 발생하는 다양한 폭력 사안에 대해 보다 공정하고 효과적으로 대응하기 위한 절차와 기준을 제공합니다. 교사, 학생, 학부모 모두가 이 안내서를 통해 학교폭력에 대한 이해를 높이고, 신속하고 올바른 대처를 할 수 있도록 돋는 것을 목표로 합니다.

### 학교폭력이란?

학교内外에서 학생을 대상으로 발생하는 다양한 형태의 피해를 수반하는 모든 행위를 의미합니다. 아래 카드를 클릭하여 유형별 정의와 예시를 확인해보세요.

**신체폭력**

상해, 폭행, 감금, 약취, 유인 등 신체에 고통을 가하는 행위. 장난을 빙자한 밀치기, 꼬집기 등도 포함됩니다.

**언어폭력**

명예훼손, 모욕, 협박 등 언어를 통해 정신적 고통을 주는 행위. 욕설, 놀림, 비하 발언 등이 해당됩니다.

**금품갈취**

돈이나 물건을 강제로 빼앗거나, 강제적인 심부름을 시키는 행위. 공갈, 강요 등이 포함됩니다.

**따돌림**

집단적으로 특정 학생을 소외시키거나 괴롭히는 행위. 의도적으로 피하거나, 다른 학생들과 어울리지 못하게 막는 행위입니다.

**성폭력**

성희롱, 성추행, 성폭행 등 성적인 말과 행동으로 성적 굴욕감이나 수치심을 느끼게 하는 모든 행위.

**사이버폭력**

정보통신기기를 이용하여 특정인을 괴롭히는 행위. 사이버 명예훼손, 스토킹, 따돌림, 개인정보 유출 등이 포함됩니다.

# 실습: Gemini Canvas 활용 웹 앱 만들기

The image shows two screenshots side-by-side. On the left is a Gemini AI interface with a blue header "Gemini AI". It displays a message from the AI: "나는 고등학교 수학 교사입니다. 행렬 단원을 수업하고 있고, 행렬의 실생활 활용의 예시로 행렬을 넣으면 이미지 파일로 출력하고, 이미지파일을 넣으면 rgb...". Below this is a section titled "생각하는 과정 표시" with a dropdown arrow. A text area says: "고등학교 수학 수업에 도움이 될 행렬 이미지 변환 앱을 만들어 보았습니다. 이 앱은 이미지를 RGB 행렬로 변환하거나, RGB 행렬을 이미지 파일로 변환하여 행렬이 실생활에서 어떻게 활용되는지 시각적으로 보여줄 수 있습니다." At the bottom, there's a "Canvas 사용하지 않고 다시 시도하기" button. On the right is a screenshot of a web application titled "프롬프트로 앱 제작 요청" and "이미지 ↔ 행렬 변환기". The app has tabs "코드", "미리보기" (selected), and "공유". It includes a message: "이미지를 RGB 행렬로 변환하거나, RGB 행렬을 이미지로 변환하여 행렬의 실생활 활용을 탐구해보세요.". Two main sections are shown: "1. 이미지 파일을 RGB 행렬로 변환" (with "파일 선택" button) and "2. RGB 행렬을 이미지 파일로 변환" (with input field "RGB 행렬 입력 (형식: 가로,세로 R1,G1,B1;R2,G2,B2;...):" containing "2,2 255,0,0;0,255,0 0,0,255;255,255,0"). A note at the bottom says: "각 픽셀은 R,G,B 값 (0-255)을 쉼표로 구분하고, 픽셀은 세미콜론으로 구분합니다. 각 행은 줄바꿈으로 구분합니다." A "변환" button is located on the right side of the app's interface.

## 실습: 생성형 AI로 PPT 만들기

### 실습 결과 및 활용 방안 나누기

1. 실습 결과 패들릿에 공유하기
2. 활용 방안에 대한 아이디어 나누기