

CareLAB

https://cafe.naver.com/carelab

전체글보기 이미지모아보기 카페태그보기

카페정보 나의활동



메니저 **조윤기**
since 2017.03.27.
카페소개

비공개카페
6 초대하기
즐거찾는 멤버 1명
게시판 구독수 0회
우리카페맵 수 0회

카페 글쓰기

카페 채팅

즐거찾는 게시판

전체글보기 43

자유게시판
신규멤버소개

삼성 코딩테스트 문제

카카오 코딩테스트 문제

최근 댓글 · 답글

- 적군 처치(볼드체 부분 추...
- 징검다리
- 괄호 추가하기
- 징검다리
- 징검다리

이전 | 다음

카페탈퇴하기

공급한게 있을 땐
카페 스마트봇

삼성 코딩테스트 문제 >

안전지점 찾기

조윤기 카페메니저 1:1 채팅
2020.07.07. 09:47 조회 90

💬 댓글 0 URL 복사 ⋮

☞ 첨부파일 1

안전지점 찾기

1. 문제

사다리타기를 변형한 안전지점 찾기란 게임으로 커피값을 나눠서 내기로 했다. 게임의 방법은 먼저 원하는 위치(시작위치)와 횡수를 입력하면 그 위치에서부터 영문자로 동서남북을 정하고 해당 숫자만큼 이동하는 것이다. 입력된 횡수만큼을 반복하여 이동하고 최종 도착지의 숫자에 1,000을 곱한 만큼 돈을 거둔다. 범위를 벗어나는 경우 10,000원을 거둔다. 이 게임을 개발하라.

N2	S3	S2	E1	N3
W1	N1	E3	W3	S3
E3	S2	N2	S2	E1
N3	E3	S1	N1	W3
E1	N2	W1	N3	S2

[그림 1] 안전지점 찾기 게임판

맨 앞에 있는 셀의 위치를 (1,1)의 값은 N2가 된다. 그 옆에 있는 셀(S3)의 위치는 (1, 2)가 된다. 게임이 시작되고, 원하는 위치 즉, 입력된 위치가 (3, 4)이고 이동 횡수가 3이라면 (3, 4)가 S2이므로 남쪽으로 2칸 이동하여 (5, 4)에 도착한다. N3이므로 북쪽으로 3칸 이동하면 (2, 4)의 W3이므로 서쪽으로 3칸 이동하여 도착지가 W1인 (2, 1)이 된다. 숫자가 1이므로 1,000원의 회비를 내면 된다.

(1) 문제 제시

안전지점 찾기 게임을 개발하고, 게임을 시작하면서 입력한 시작위치와 이동횡수에 따라 게임을 실행했을 때 최종 도착 위치에 따른 회비를 계산하라.

(2) 제약사항

매트릭스(행렬)의 크기를 $n \times n(5 \leq n \leq 10)$ 으로 만든다.

2. 입력 및 출력 형태

(1) 입력

첫 째 줄은 테스트케이스 N을 입력한다.

둘 째 줄은 게임판의 크기 M을 입력한다.

셋 째 줄부터 $M \times M$ 크기의 2차원 배열 형태로 매트릭스(행렬)를 만들고, 그 다음 줄에 테스트 케이스만큼 시작위치(a, b)와 이동 횡수 m을 a b m 형태로 공백으로 구분하여 입력한다(단, 점자는 1부터 시작한다.)

(2) 입력 예

input.txt
3
7
E3 S2 S4 S5 E2 S1 S5
N2 S3 S2 E1 N3 W4 N1
W1 N1 E3 W3 S3 W1 S3
E3 S2 N2 S2 E1 N2 W3
N3 E3 S1 N1 W3 E1 W1
E1 N2 W1 N3 S2 N3 W5

```
N5 E1 N4 W3 N5 W1 S1
3 4 3
2 3 4
4 6 5
```

(3) 출력
#x 형태로 시작하고 공백을 두고 그 다음에 결과를 출력한다(x는 테스트케이스 번호). 이동 중에 게임판 밖으로 넘어간 경우에는 10,000을 출력한다.
(4) 출력 예



```
output.txt
#1 10000
#2 2000
#3 3000
```

댓글

댓글알림

조회원

댓글을 남겨보세요

등록

CareLAB <https://cafe.naver.com/carelab>