

시나리오 문서 초안

작성일 : 2016. 07. 06.

작성자 : 장수한

1. 앱 실행 -> 첫 화면은 데이터 공유를 시작하기 위한 블루투스 디바이스 검색을 하기 위한 화면으로 구성(메인)

1.1. 화면을 탭하거나 흔들면 블루투스 장치 검색 시작함.

1.2. 블루투스 디바이스 검색 성공 시, 검색된 디바이스 목록이 표시되는 화면으로 이동 or 메인 화면에 디바이스 목록 표시

1.3. 목록에 표시된 디바이스 선택 시, 해당 디바이스와 연결 후 데이터 전송 화면(3번 항목)으로 이동

1.4. 블루투스 디바이스 검색 실패 시, 디바이스가 검색되지 않았음을 알려주는 알려주는 메시지를 표시하고, 이후 사용자의 이벤트에 따라 1.1. 번 과정을 반복한다.

2. 메인 화면 우측 상단에 QRCode 버튼 배치하여 QRCode로 데이터 전송할 수 있는 화면으로 이동 가능.

2.1. QR Code를 이용 시에는 연락처 정보만 전송할 수 있음을 알리고, 우측 상단에 위치한 연락처 추가 버튼으로 전송할 연락처를 추가한다.

2.1.1. 디바이스에 저장되어 있는 연락처 데이터를 리스트로 표시하고, 해당 리스트에서 연락처를 복수 선택하여 전송 연락처 목록에 추가할 수 있도록 한다.

2.1.2. QR Code 용량에 따라 현재 추가된 데이터의 양/최대로 추가할 수 있는 데이터의 양을 화면 하단에 위치시켜 사용자가 얼마나 데이터를 추가할 수 있는지 알려준다.

2.1.3. 화면 좌측 상단에 위치한 취소 버튼을 눌러 이전 화면으로 돌아갈 수 있고, 우측 상단에 위치한 완료 버튼을 눌러 선택한 연락처 목록을 데이터 전송 화면으로 표시할 수 있다.

2.1.4. 연락처 전송 화면으로 진입 시, 선택한 연락처 목록을 확인할 수 있다. 각 리스트의 우측에 위치한 삭제 버튼으로 선택한 연락처를 목록에서 제거 가능하다.

2.1.5. 사용자는 화면 하단에 위치한 연락처를 QR Code로 생성할 수 있고, QR Code 생성 이후에는 생성된 QR Code 표시 화면으로 이동한다.

2.1.6. 사용자는 화면 좌측 상단에 위치한 블루투스 버튼을 클릭하여 메인 화면으로 돌아갈 수 있다.

2.1.7. 사용자는 화면 우측 상단에 위치한 QR Code Reader 버튼을 클릭하여 QR Code Reader 화면으로 진입가능하다.

2.2. 생성된 QR Code를 표시하는 화면에서 사용자는 생성된 QR Code를 볼 수 있고, 다른 디바이스가 이것을 읽도록하여 연락처 정보를 전송할 수 있다.

2.2.1. 사용자는 화면 좌측 상단에 위치한 QR Code 재생성하기 버튼을 눌러 항목 [2.1.] 화면으로 이동이 가능하다.

2.2.2 사용자는 화면 우측 상단에 위치한 QR Code Reader 버튼을 클릭하여 QR Code Reader 화면으로 진입가능하다.

2.3. QR Code Reader 화면에서는 카메라를 실행하며, QR Code 인식 영역에 QR Code를 위치함으로 생성된 QR Code에서 연락처 정보를 읽어올 수 있다.

2.3.1. QR Code를 읽어 올바른 데이터가 담겨 있는지 확인하고, 올바른 데이터로 확인 시 담겨져 있는 연락처 데이터를 확인할 수 있는 화면으로 이동한다.

2.3.2. QR Code에서 읽어온 연락처 데이터를 목록화하여 화면에 표시하고, 각 리스트의 우측에 위치한 삭제 버튼으로 저장하지 않을 데이터를 선별할 수 있다.

2.3.3. 사용자는 화면 하단에 위치한 저장하기 버튼을 클릭하여 연락처를 디바이스에 저장할 수 있다.

2.3.4. 사용자는 화면 좌측 상단에 위치한 블루투스 버튼을 클릭하여 메인 화면으로 돌아갈 수 있다.

2.3.5. 사용자는 화면 우측 상단에 위치한 QR Code Generator 버튼을 클릭하여 QR Code 생성 화면으로 진입가능하다.

3. 블루투스 데이터 전송 화면에서는 전송할 데이터를 선택하여 상대방에서 데이터(연락처, 멀티미디어)를 전송할 수 있다.

3.1. 사용자는 좌측 상단에 위치한 close-connection 버튼을 클릭하여 항목 [1] 화면으로 이동할 수 있다.

3.2. 사용자는 우측 상단에 위치한 데이터 추가 버튼을 클릭하여 데이터를 추가할 수 있다.

3.2.1. 데이터 추가 시, 어떤 데이터를 추가할 지 묻는 얼럿창을 팝업한다. 선택할 수 있는 데이터는 연락처와 파일이다.

3.2.2. 연락처 선택 시, 항목 [2.1.1.]과 같은 화면을 표시한다. 해당 화면은 항목 [2.1.3.], [2.1.4]와 같은 기능을 포함한다.

3.2.3. 파일 선택 시, 파일매니저를 호출하여 복수의 파일을 선택할 수 있도록 한다.

3.2.4. 추가된 데이터는 모두 목록화되며, 항목 [2.1.4]와 같이 동작한다.

3.3 사용자는 화면 하단에 위치한 전송하기 버튼을 클릭하여 파일을 전송할 수 있다.

3.3.1. 데이터가 전송할 때, 상대방에게 데이터를 전송받을지 확인하는 창을 표시하도록 한다.

3.3.2. 상대방이 수락버튼을 선택하면 송신자/수신자 모두 현재 전송량/전체 전송량으로 표현되는 진행 상태를 확인할 수 있다.

3.3.3. 전송 도중 커넥션이 유실되면 즉시 파일 전송을 종료하고, 연결이 유실됨을 송신자/수신자에게 알린다.

3.3.4. 전송이 완료되면 전송 완료 메시지를 표시하고, 전송할 데이터 목록을 지운다. 반대로 수신자에게는 전송받은 데이터 목록을 표시한다.

3.3.5. 거절 버튼을 선택하면, 사용자에게 상대방이 파일 전송을 거절했다는 메시지를 표시한다.