

Workshop File Storage

Exemple :

Block Note Lite.

Objectif Principal:

Comment Sauvegarder et Lire des données depuis un fichier externe dans un smartphone.

Objectif Bonus :

Comment afficher l'heure/Date actuelle du système.

Contexte :

Android utilise un système de fichiers qui est similaire aux systèmes de fichiers sur disque sur d'autres plates-formes. Cette leçon décrit comment travailler avec le système de fichiers Android pour lire et écrire des fichiers avec les API du fichier.

Un objet fichier est adapté à la lecture ou l'écriture de grandes quantités de données dans des start-to-finish ordre, sans sauter autour. Par exemple, il est bon pour les fichiers image ou quelque chose échangé sur un réseau.

Cette leçon montre comment effectuer les tâches de base liées au fichier dans votre application.

Enoncé :

Utiliser les méthodes de Lecture et écriture d'un fichier pour la réalisation d'une application Block Note Lite qui sauvegarde une note libre ou sauvegarde l'heure Système, et puis Lire le fichier sauvegardé.

Données :

- Projet d'une application avec bout de code d'une Interface à compléter qui contient
 1. Un EditText Free Note, Un TextView CurrentTime
 2. Deux Boutons SAVE et un Bouton READ.
- Le dossier `Drawable` contient une image de fond

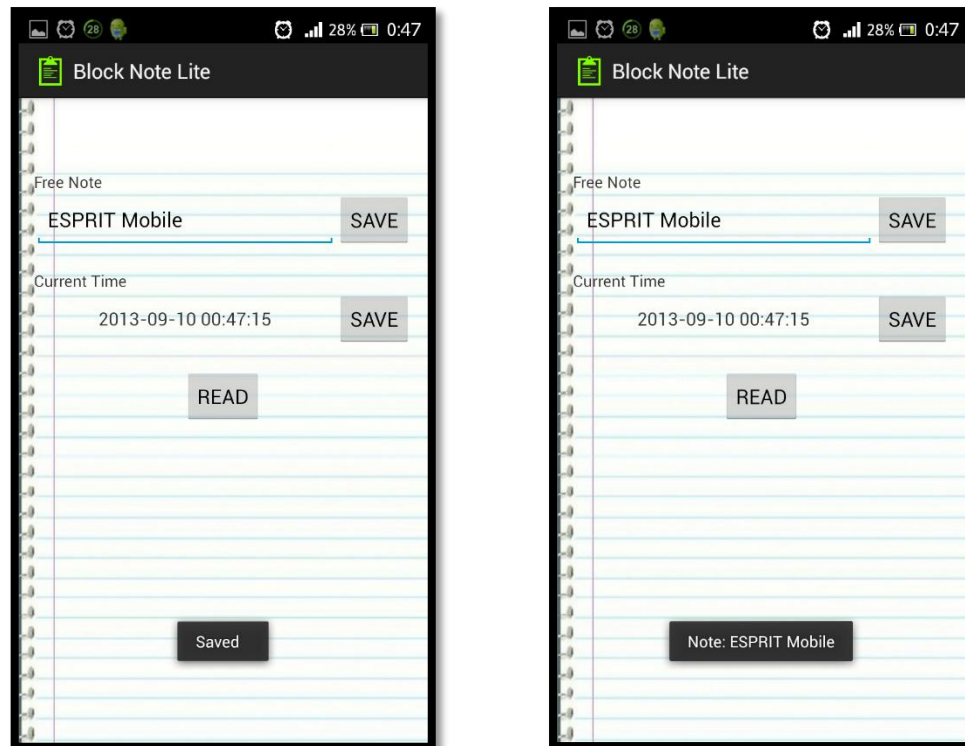
Etapas à suivre :

On implémente la méthode qui affiche la Date/Heure Système actuelle et on l'affiche dans le TextView CurrentTime, On implémente les méthodes `setOnClickListener` pour les 2 boutons SAVE, et on appelle une méthode nommée `writeToFile(..)`, on implémente la méthode `setOnClickListener` pour le bouton READ et on appelle une méthode nommée `readFromFile(..)`.

On complète le corps des deux méthodes `writeToFile(..)` qui permet d'écrire une chaîne de caractères dans un fichier et affiche un Toast 'Saved' si tout va bien, et `readFromFile(..)` qui permet de lire un fichier et l'affiche en Toast.

NOTE: Essayer de trouver le chemin du fichier

Résultat à atteindre :



Bon Travail