

스터디 회차	<u>2</u> 회차		
그룹명	규니 제자들	날 짜	10 월 1 일 (제 2 회 모임)
스터디장 소	ZOOM	시 간	10 시 ~ 10 시 30 분
수강과목	운영체제	담당교수	김규영 교수님
스터디 참석자	리더: 김수현 그룹원: 이하진, 이재연, 박시연		
학습주제	운영체제		
학습문제			

1. 직접 만든 문제 풀이

1. OS는 커널모드와 유저모드로 나누어져 있다. 그 이유는?⁴²

2. 운영체제의 주요기능으로 옳지 않은 것은?⁴²

- (1) 사용자와 하드웨어 간의 인터페이스를 정의한다⁴²
- (2) 고급언어로 작성된 프로그램을 이진(0 또는 1) 기계어로 번역한다⁴²
- (3) 오류 검사 및 복구 기능을 수행한다⁴²
- (4) 사용자 간의 자원을 스케줄링하고 할당하는 기능을 수행한다⁴²

⁴²

⁴²

3. PC카톡을 켜놓기만 하고 ZOOM으로 강의를 듣는 경우 PC카톡에서의 프
프로그램 상태를 서술하시오⁴²

↳ 프로세스 상태: ⁴²

1. gaming tolerance를 적용하면 ⁴²

1-1. queue들은 무조건 cpu의 모든 i/o request를 처리할 수 있다. (O/X)⁴²

1-2. 특정 우선순위 queue에서 머무를 수 있는 최소한도 시간을 벌어둔다 (O/X)⁴²

1-3. 단점 : (주관식)⁴²

⁴²

⁴²

2. MLFQ에서⁴²

2-1. 우선 순위가 높을 수록, time slice를 (길게/짧게) 잡는다.⁴²

2-2. If Priority(A) = Priority(B) 면 A와 B는 () 로 동작한다.⁴²

⁴²

⁴²

--> ⁴²

2. 스터디 중 생긴 질문 정리

-MLFQ 스케줄링에서 SJF의 목적을 따라가는 것인지, SJF에서 멀어지면 왜 단점이 되는 것인지

학습문제 해결과정

스터디 하루 전 미리 만든 문제를 각자 풀어본 후, 출제자의 해설을 들어보며 문제의 정답을 맞춰보았다.

교수님이 수업시간에 언급한 내용을 완벽하게 소화하는데 문제가 있어 교수님께 수업이 끝난 후 직접 질문을 드렸다.

-MLFQ 스케줄링에서 SJF의 목적을 따라가는 것인지, SJF에서 멀어지면 왜 단점이 되는 것인지

: SJF는 작업 길이를 아는 스케줄링이라 정확한 편이고 MLFQ는 작업 길이와 같은 사전 정보를 알지 못하고 스케줄링 한다. 하지만 MLFQ가 스케줄링을 진행할 수록 불완전한 정보들이 정확해진다. 따라서 SJF에 approximate 하는 형태라고 볼 수 있다.

학습성찰

학습내용 이해도

90 %

학습활동 돌아보기

(좋았던 점, 아쉬운 점)

좋았던 점 : 퀴즈를 만들고 풀어보는 시간을 갖는 것이 좋았다.

다음 학습계획

일정 : 10/8 오전 10시

20 21 년 2 학기 스터디그룹 주간학습보고서