강아제 유제원 고객 관리 제스템

생산정보시스템 4팀

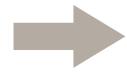
차례

01	필요성
02	functional architecture
03	informational architecture
04	User Interface

필요성



● 강아지들의 출석 및 활동 이력 관리가 어려움



어떤 강아지가 어떤 프로그램에 참여했는지에 대한 데이터 저장 및 관리가 필요



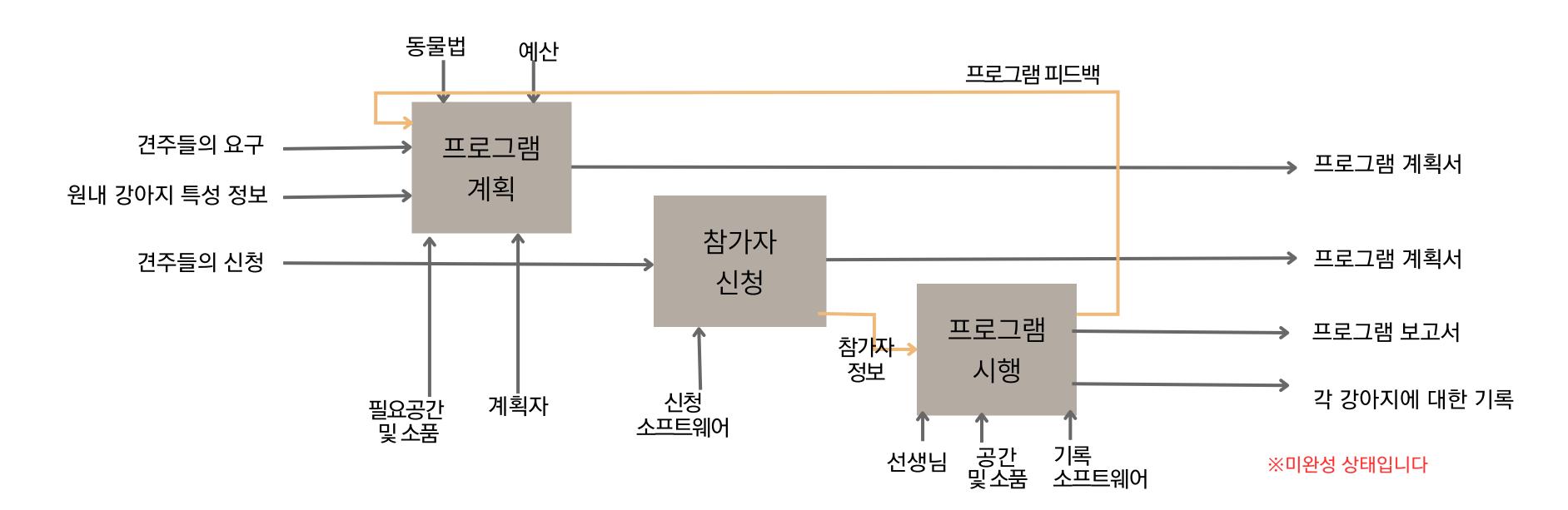
- 다양하고 상세한 견주들의 요구
- 강아지는 말을 하지 못하기에 견주들이 정보 파악 어려움



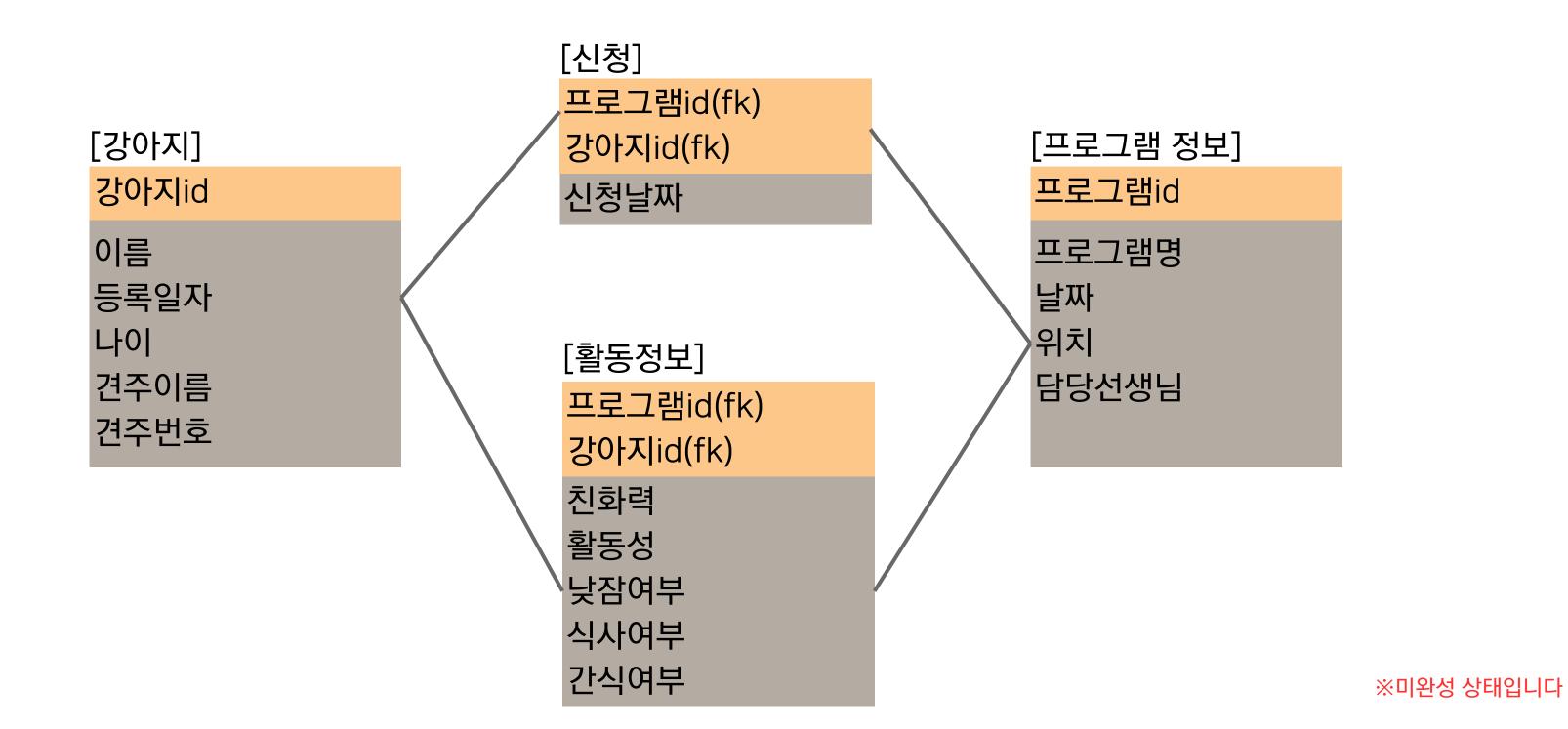
functional architecture

to be

- 프로그램 참가 신청을 디지털화
- 프로그램 시행 중 각 강아지들의 활동 데이터 저장
- 하루 일과 레포트 제공 디지털화



informational architecture



User Interface



• 프로그램 참여 신청서

: 견주가 프로그램 참여 신청서를 입력해 제출

• 프로그램 수행 기록서

: 프로그램 중 선생님이 각 강아지에 대해 기록



• 각 강아지의 수행 레포트

: 하원 이후 <mark>견주가</mark> 본인의 강아지id를 입력하면 유치원 일과 동안의 강아지 활동 정보를 열람

