LAB₃

System Programming

Is 명령어

실습 문제

▶ 다음 명령어들의 실행 결과를 설명하고 어떻게 구현할 수 있을 지 생각해 보세요

```
$ |s - |
$ |s - |
$ |s - |
$ |s - |R
```

```
redbrain@localhost sub|} ls -F
catn* convert= hello.txt lncatn@ pipefile
                                            quiz2* temp/ test
redbrain@localhost sub]$ ls -lF
합계 32
rwxrwxr-x. 1 redbrain redbrain 8704 7월 9 2023 catn*
srwxrwxr-x. 1 redbrain redbrain 0 2월
                                      18 15:18 convert=
-rw-rw-r--. 1 redbrain redbrain 33 7월
                                      9 2023 hello, txt
lrwxrwxrwx. 1 redbrain redbrain   4 4월
                                      10 16:47 lncatn -> catn*
prw-rw-r--, 1 redbrain redbrain 0 4월
                                      10 16:45 pipefile
-rwxrwxr-x. 1 redbrain redbrain 8664 4월
                                      19 2023 quiz2*
drwxrwxr-x. 2 redbrain redbrain 32 4월 10 16:41 temp/
-rw-rw-r--. 1 redbrain redbrain 16 2월 18 14:16 test
```

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
                                                     ls – i (list1.c)
#include <dirent.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/* 디렉터리 내의 파일 이름들을 리스트한다. */
int main(int argc, char **argv) {
 DIR *dp;
 char *dir;
 struct dirent *d;
 struct stat st;
 char path[BUFSIZ+1];
 if (argc == 1)
   dir = "."; // 현재 디렉터리를 대상으로
 else dir = arqv[1];
 if ((dp = opendir(dir)) == NULL) { // 디렉터리 열기
   perror(dir);
   exit(1);
 while ((d = readdir(dp)) != NULL) // 디렉터리 내의 각 엔트리에 대해
   printf("%s %lu \n", d->d_name, d->d_ino); // 파일 이름, i-노드 번호 출력
 closedir(dp);
 exit(o);
```

ls – **l** (**list2.c**)

```
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <stdib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

char type(mode_t);
char *perm(mode_t);
void printStat(char*, char*, struct stat*);
```

```
/* 디렉토리 내용을 자세히 리스트한다. */
int main(int argc, char **argv)
 DIR *dp;
 char *dir;
 struct stat st;
 struct dirent *d;
 char path[BUFSIZ+1];
 if (argc == 1)
   dir = ".";
 else dir = argv[1];
 if ((dp = opendir(dir)) == NULL) // 디렉토리 열기
   perror(dir);
 while ((d = readdir(dp))!= NULL) { // 디렉토리 내의 각 파일에 대해
   sprintf(path, "%s/%s", dir, d->d_name); // 파일 경로명 만들기
   if (lstat(path, &st) < o) // 파일 상태 정보 가져오기
     perror(path);
   else
     printStat(path, d->d_name, &st); // 상태 정보 출력
 closedir(dp);
 exit(o);
```

```
/* 파일 상태 정보를 출력 */
void printStat(char *pathname, char *file, struct stat *st) {
  printf("%5d", st->st blocks);
  printf("%c%s", type(st->st_mode), perm(st->st_mode));
  printf("%3d", st->st_nlink);
  printf("%s %s ", getpwuid(st->st_uid)->pw_name, getgrgid(st->st_gid)->gr_name);
  printf("%9d ", st->st_size);
  printf("%.12s", ctime(&st->st_mtime)+4);
 printf("%s\n", file);
/* 파일 타입을 리턴 */
char type(mode_t mode) {
 if (S ISREG(mode))
   return('-');
 if (S ISDIR(mode))
   return('d');
 if (S ISCHR(mode))
   return('c');
 if (S_ISBLK(mode))
   return('b');
 if (S_ISLNK(mode))
   return('l');
 if (S_ISFIFO(mode))
   return('p');
 if (S ISSOCK(mode))
   return('s');
```

ls – I (list2.c)

```
/* 파일 허가권을 리턴 */
char* perm(mode t mode) {
  int i;
  static char perms[10];
  strcpy(perms, "----");
 for (i=0; i < 3; i++) {
   if (mode & (S_IRUSR >> i*3))
     perms[i*3] = 'r';
   if (mode & (S IWUSR >> i*3))
     perms[i*3+1] = 'w';
   if (mode & (S IXUSR >> i*3))
     perms[i*3+2] = 'x';
 return(perms);
```

ls – F (list3.c) 구현하기

파일 형식을 알리는 문자를 각 파일 뒤에 추가한다. 일반적으로 실행파일은 "*", 경로는 "/", 심블릭링크는 "@", FIFO는 "|", 소켓은 "=", 일반적인 파일은 없다.

- 파일의 종류에 대한 정보를 얻을 수 있는 방법은?
- 실행파일인지 아닌지 구분하는 방법은?

```
|| redbrain@localhost sub| $ ./list3
convert=
catn*
hello txt
test
|quiz2∗
temp/
pipefile
/lncatn@
list*
list4*
list3*
 [redbrain@localhost sub]$
 redbrain@localhost sub]$ ls -F
catn* convert= hello.txt list* list3* list4* lncatn@
                                                                       quiz2* temp/
                                                                                     test
[redbrain@localhost sub]$
```

ls – F (list3.c) 구현하기

```
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <stdib.h>
#include <stdib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

char type(mode_t);
int lsExcutable(mode_t mode);
void printClass(char *pathname, char *file, struct stat *st);
```

```
int main(int argc, char **argv)
 DIR *dp;
 char *dir;
 struct stat st;
 struct dirent *d;
 char path[BUFSIZ+1];
 if (argc == 1)
   dir = ".";
 else dir = arqv[1];
 if ((dp = opendir(dir)) == NULL) // 디렉토리 열기
   perror(dir);
 while ((d = readdir(dp)) != NULL) { // 디렉토리 내의 각 파일에 대해
   sprintf(path, "%s/%s", dir, d->d_name); // 파일 경로명 만들기
   if (lstat(path, &st) < o) // 파일 상태 정보 가져오기
     perror(path);
   else
     printClass(path, d->d_name, &st); //
 closedir(dp);
 exit(o);
```

ls – F (list3.c) 구현하기

```
int IsExcutable(mode_t mode){
void printClass(char *pathname, char *file, struct stat *st) {
```

```
char type(mode_t mode)
 if (S_ISREG(mode))
   return('-');
 if (S_ISDIR(mode))
   return('d');
 if (S_ISCHR(mode))
   return('c');
 if (S_ISBLK(mode))
   return('b');
 if (S_ISLNK(mode))
   return('l');
 if (S_ISFIFO(mode))
   return('p');
 if (S_ISSOCK(mode))
   return('s');
```

자가 테스트

- 1. 각 함수의 역할 이해
- 2. 각 함수의 논리적 흐름을 생각할 수 있고, 필요한 주요 구문을 생각해 낼수 있다.
- 3. 강의 자료나 책을 참조하여 코드를 구성할 수 있다.
- 4. 대부분의 코드나 구문을 참조하지 않고도 함수를 실 행 가 능 하 도 록 (거의)정확하게 코드를 작성할 수 있다.

ls – R (list4.c) 구현하기

하위 경로와 그 안에 있는 모든 파일들도 나열한다.

```
redbrain@localhost sub] $ ls -R
catn convert hello txt list list3 list4 lncatn pipefile
                                                      quiz2 temp test
/temp:
                                 redbrain@localhost sub|$ ./list4
file1 file2
redbrain@localhost subl$
                                convert
                                catn
                                hello txt
 디렉토리내의 파일의 종류가
                                ltest
                                quiz2
 디렉토리면 다시 디렉토리를
                                temp
 열고 내용 읽기를 반복.
                                pipefile
                                lncatn
                                list
                                list4
                                 ./temp:
                                file1
                                file2
                                [redbrain@localhost sub]
```