

# 이 력 서

## □ 인적사항



이 름	이수민	영 문	Lee Soo Min
생 년 월 일	1992 년 9 월 15 일		
휴 대 폰	010-2763-1137	e -mail	yzsumin@naver.com
주 소	경기도 용인시 수지구 대지로 15 번길 60 503 동 902 호		

## □ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2013/02 - 2017/02	호서 대학교	국제지역통상학	3.61 / 4.5	졸업
2008/03 - 2011/02	풍덕고등학교			졸업

## □ 경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2018/10/01 - 2019/10/24	(주)솔라커넥트/개발팀	매니저	자사 서비스 웹퍼블리싱 및 유지보수 / 버전관리
2018/03/19 - 2018/08/18	(주)모은넷/유통사업부	사원	반응형 홈페이지제작 / UI 디자인 / 쇼핑물 솔루션 제작

## □ 교육이수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2017/02/17-2017/07/19	디지털컨버전스웹&앱 융합콘텐츠 제작	더조은 컴퓨터아카데미	-포토샵, 일러스트를 이용한 이미지 작업 -웹표준에 대한 이해(HTML5 , CSS3) -jQuery , JavaScript

## □ 취업우대사항

보훈대상 여부	비대상	취업보호대상 여부	비대상
고용지원금대상 여부	대상	병역 사항	X

☐ 자격증 취득 사항

취득일	자격증명	발행처
2013/12/07	MOS2010	MS Office
2012/02/21	자동차운전면허 2종보통	경찰청

☐ OA 능력 및 보유기술

한글/MS 워드	파워포인트	엑셀	인터넷
상	상	중	상
보유 기술			
<ul style="list-style-type: none"><li>- 포토샵, 일러스트레이션 등 그래픽 툴 능숙</li><li>- 스토리보드 작업을 통한 웹 구성 및 기획</li><li>- HTML5, CSS3 를 활용한 웹코딩</li><li>- jQuery, JavaScript 를 활용한 웹페이지 구현</li><li>- 웹접근성, 웹표준을 준수한 크로스브라우징</li><li>- 웹표준 및 모바일 UI/UX 디자인</li></ul>			

☐ 어학시험 및 외국어 구사능력

외국어명	구사능력/공인시험
영 어	중 / TOEIC 705 점

☐ 희망연봉

희망연봉
3000

☐ 포트폴리오 작업목록

\* 본페이지는 100% 단독작업입니다.

주소: <https://soompy.github.io/pf19.github.io/>

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 이수민

# 자 기 소 개 서

성장과정	<p>많은 것을 접해보아야 식견을 넓힐 수 있다는 부모님 아래에서 자라온 저는 어린시절에 예체능, 현장학습과 같은 체험을 많이 접할 수 있었습니다. 이러한 성장과정을 통해 저는 스포츠를 좋아하고, 뛰어난 운동신경을 가질 수 있게 되었습니다. 저에게 가장 기억에 남고 즐거웠던 경험은 방과 후 체육 수업이었는데, 또래들과 축구, 농구, 달리기 등을 하며 뛰노는 활동을 통해 즐거움은 물론 스포츠 속 경쟁을 통해 끈기, 긍정적인 마음, 도전정신이라는 가치를 얻게 되었습니다. 이는 진행하고 있는 일에 어려움이 닥쳐오면 해결할 수 있다는 자신감과 끈기를 가지고 접근하는 태도의 밑 거름이 되어 현재의 제가 이 자리에 서 있을 수 있는 힘의 원천이 되고 있습니다. 저에게 “웹”이라는 분야에서의 도전은 현재 진행중이며 센스 있는 마크업 구조 설계 및 유연한 자바스크립트 기능 구현이 가능한 사람이 되고자 노력하고 있습니다.</p>
성격의 장단점	<p>[제 성격의 장점은 적극성입니다]</p> <p>저는 목표가 있다면 달성하기 위해 적극적으로 달려나갑니다. PC 와 모바일 플랫폼을 직접 만들어 보겠다는 마음을 갖고 시작한 840 시간 퍼블리셔 과정 수업은 지금까지 겪어온 일 중 많은 집중력과 끈기를 발휘했던 시간 중 하나였습니다.</p> <p>처음 시작이 순탄하지만은 않았지만 실력있는 퍼블리셔가 되기 위해 실수 리스트를 만들고 개선해 나아가며 성장하기 위해 노력해왔습니다. 약 1 년간 실무를 하면서 시시각각 변화하는 웹 기술 트렌드를 놓쳐서는 안된다는 것을 느끼며 끊임없는 UI 연구, 개발, 자바스크립트 공부에 집중하고 있습니다.</p> <p>[제 성격의 단점은 성급함입니다]</p> <p>성급함으로 결정이 늦어지거나 계획대로 이행되지 않을 때 불편함을 느껴 때때로 주변으로부터 여유가 없다는 이야기를 들었습니다. 성급함으로 인해 실수한 것을 놓치던 경험이 많았습니다. 빠르게 완성시키는 것 보다 차분히 완성도 높은 결과물을 만들어 내는 것이 효율성이 좋다는 선배들의 가르침을 통해 실무에서 완성도에 집중하도록 노력해왔습니다.</p>

<p><b>학창시절 및 사회적 경험</b></p>	<p>대학생 때에는 사진 동아리활동과 대외활동으로 다양한 직책에 있는 사람들과 만나고 소통해 왔습니다. 대외활동 중 시민기자 활동 초기에 경기도문화의전당 국악 당으로 취재를 하기 위해 방문을 했는데, 당시 기관의 복잡한 내부사정으로 예민한 시기에 공문도 없이 찾아온 것으로 인해 직원으로부터 문전박대 당하듯이 쫓겨난 적이 있었습니다. 이를 통해 협의라는 사전준비 과정이 매우 중요하다는 것을 깨달았습니다. 관계자에게 양해를 구한 뒤 다음날 다시 방문해 홍보미디어팀 관계자와 인터뷰를 해냈습니다. 업무를 진행할 때에는 소통능력과 실력이 갖추어져야 한다고 생각합니다. 현재는 평소에 관심이 많았던 재테크와 경제를 알아갈 수 있는 기초 경제 스터디에 참여를 하며 다양한 분야의 사람들과 지식을 쌓고있습니다. 다양한 산업에 대한 이해, 경제원리 등을 알아가는 즐거움이 좋아 꾸준히 참여 중입니다.</p> <p>지난 1 년 간 직장생활에서 협업의 중요성을 배워왔습니다. 상품 선택 UI 변경 사항을 진행했을 때 기획자와의 소통이 부족해 잘못된 결과물을 만들어내 결국 다시 작업을 하게 된 적이 있었습니다. 프로젝트를 진행하기 위한 기획부터 디자인, 개발에 이르는 과정에 디자이너와 개발자가 기획의도를 잘 파악해야 올바른 결과물이 나올 수 있음을 체감한 경험이었습니다.</p>
<p><b>지원동기 및 입사 후 포부</b></p>	<p>대학교 졸업을 앞두고 진로를 결정 할 때 미래 산업과 관련된 일을 하고자 했습니다. 이때 초등학교 5학년 시절 컴퓨터 학원에서 정보처리기능사 자격증 공부를 즐기면서 했던 기억이 나 컴퓨터 프로그램을 이용하는 직업을 진로로 결정하게 되었습니다.</p> <p>학창시절 대부분 컴퓨터로 하는 작업은 레포트를 작성하거나 발표용 PPT를 만드는 정도 밖에 없었지만, 웹 퍼블리셔라는 꿈을 갖고 웹 분야에 도전을 시작하게 되었습니다. 꿈을 이루기 위해 교육과정을 수강하면서 웹 디자인과 코딩에 흥미와 적성을 찾게 되었고, 첫 번째 포트폴리오 결과물이 나왔을 때의 성취감은 아직까지도 잊지 못하고 있습니다. 입사 후에는 참여하게 될 프로젝트, 작업물이 많은 사람들에게 유익하고 사랑 받을 수 있도록 그동안 해온 실무 경험을 바탕으로 아이디어를 끊임없이 창조해 내겠습니다.</p>