

웹 트렌드를 읽는 웹퍼블리셔



이수민 여 1992년, 29세

휴대폰 | 010-2763-1137

Email | yzsumin@naver.com

전화번호 | 031-265-0046

홈페이지 | https://soompy.github.io/pf19.github.io/

주소 | 경기도 용인시 수지구 죽전동

학력	경력	인턴·대외활동 / 해외경험	자격증 / 어학
호서대학교 천안캠퍼스 대학교(4년) 졸업	메가스터디교육 재직 중 총 2년 1개월	용인문화재단 외 4	MOS - Microsoft TOEIC 705점 외 3

학력

2013. 02 ~ 2017. 02 졸업	호서대학교 천안캠퍼스 국제지역통상학과 학점 3.61 / 4.5
---------------------------	--

2011 졸업	풍덕고등학교 이과계열
------------	----------------

경력 총 2년 1개월

2020. 03 ~ 재직중	메가스터디교육 공무원사업부 사원 메가공무원, 메가소방 등 공무원 반응형 서비스 퍼블리싱 연봉 2,800만원
----------------	--

2020. 01 ~ 2020. 02 2개월	비즈인포그룹 매니저 카매니저 모바일, PC 리뉴얼 퍼블리싱 연봉 2,800만원 주요직무 웹퍼블리셔, 웹표준, CSS3, HTML5, UI/UX
----------------------------	---

2018. 10 ~ 2019. 10 1년 1개월	솔라커넥트 개발팀 팀원 자사 서비스 유지보수 및 새로운 프로젝트 마크업 GIT을 통한 버전관리 연봉 2,400만원 주요직무 웹퍼블리셔
-------------------------------	---

2018. 03 ~ 2018. 08 6개월	모은넷 서비스운영팀 사원 팀원 홈페이지, 쇼핑몰 웹퍼블리싱 및 디자인 사업제안서 작성
----------------------------	--

인턴·대외활동

2018. 01 ~ 2018. 03 3개월	용인문화재단 사회활동 어린이 국제도서관 개관 프로그램 기획 및 운영
2016. 09 ~ 2016. 12 4개월	용인문화재단 사회활동 용인문화재단 대학생 홍보단으로써 재단 사업 홍보 콘텐츠 제작활동을 했습니다.
2016. 03 ~ 2016. 11 9개월	용인시 사회활동 용인시 시민기자로서 용인시에 관한 다양한 이야기를 취재해 기사를 작성한 후 SNS에 업로드함으로써 시 홍보 역할을 했습니다.
2015. 03 ~ 2015. 06 4개월	수지 노인복지관 자원봉사 스마트폰 사용법 교육봉사
2015. 03 ~ 2015. 06 4개월	수지 장애인복지관 자원봉사 식당봉사

교육

2017. 02 ~ 2017. 07	ncs 디지털컨버전스웹&앱융합콘텐츠제작 더조은컴퓨터아트학원 html5 css3 jquery를 이용한 하드코딩, 포토샵 일러스트를 활용한 디자인
---------------------	---

자격증

2013. 04	MOS - Microsoft Microsoft
2013. 02	(국가공인)한국사능력검정시험 2급 국사편찬위원회
2012. 02	자동차운전면허 경찰청
2004. 07	정보처리기능사 한국기술자격검정원

어학

영어	TOEIC 705점 (취득일 : 2016. 11) 회화 능력 : 비즈니스 회화가능
-----------	---

자기소개서

자기소개서

[성격의 장단점]

[제 성격의 장점은 적극성입니다.]

저는 목표가 있다면 달성하기 위해 적극적으로 달려나갑니다. PC와 모바일 플랫폼을 직접 만들어 보겠다는 마음을 갖고 시작한 840시간 퍼블리셔 과정 수업은 지금까지 겪어온 일 중 많은 집중력과 끈기를 발휘했던 시간 중 하나였습니다.

처음 시작이 순탄하지만은 않았지만 실력있는 퍼블리셔가 되기 위해 실수 리스트를 만들고 개선해 나아가며 성장하기 위해 노력해왔습니다. 약 1년간 실무를 하면서 시시각각 변화하는 웹 기술 트렌드를 놓쳐서는 안된다는 것을 느끼며 끊임없는 UI연구, 개발, 자바스크립트 공부를 매일 하고 있습니다.

[제 성격의 단점은 성급함입니다.]

성급함으로 결정이 늦어지거나 계획대로 이행되지 않을 때 불편함을 느껴 때때로 주변으로부터 여유가 없다는 이야기를 들었습니다. 성급함으로 인해 실수한 것을 놓치던 경험이 많았습니다. 빠르게 완성시키는 것 보다 차분히 완성도 높은 결과물을 만들어 내는 것이 효율성이 좋다는 선배들의 가르침을 통해 완성도에 집중하도록 고치고 있습니다.

[성장과정]

[체험을 통해 깨달음을 얻다]

많은 것을 접해보아야 식견을 넓힐 수 있다는 부모님 아래에서 자라온 저는 어린 시절에 예체능, 현장학습과 같은 체험을 많이 접할 수 있었습니다. 이러한 성장 과정을 통해 저는 스포츠를 좋아하고, 뛰어난 운동신경을 가질 수 있게 되었습니다. 저에게 가장 기억에 남고 즐거웠던 경험은 방과 후 체육 수업이었는데, 도래들과 축구, 농구, 달리기 등을 하며 뛰노는 활동을 통해 즐거움은 물론 스포츠 속 경쟁을 통해 끈기, 긍정적인 마음, 도전정신이라는 가치를 얻게 되었습니다. 이는 진행하고 있는 일에 어려움이 닥쳐오면 해결할 수 있다는 자신감과 끈기를 가지고 접근하는 태도의 밑거름이 되어 현재의 제가 이 자리에 서 있는 힘의 원천이 되고 있습니다. 저에게 "웹"이라는 분야에서의 도전은 현재 진행 중이며 센스 있는 마크업 구조 설계 및 유연한 자바스크립트 기능 구현이 가능한 사람이 되고자 노력하고 있습니다.

[입사동기와 포부]

[저는 웹 퍼블리셔로서 디자이너, 개발자와 소통하며 완성도 높은 웹 페이지를 개발하겠습니다]

대학교 졸업을 앞두고 진로를 결정할 때 미래 산업과 관련된 일을 하고자 했습니다. 이때 초등학교 5학년 시절 컴퓨터 학원에서 정보처리기능사 자격증 공부를 즐기면서 했던 기억이 나 컴퓨터 프로그램을 이용하는 직업을 진로로 결정하게 되었습니다.

학창시절 대부분 컴퓨터로 하는 작업은 레포트를 작성하거나 발표용 PPT를 만드는 정도밖에 없었지만, 웹 퍼블리셔라는 꿈을 갖고 웹 분야에 도전을 시작하게 되었습니다.

꿈을 이루기 위해 교육과정을 수강하면서 웹 디자인과 코딩에 흥미와 적성을 찾게 되었고, 첫 번째 포트폴리오 결과물이 나왔을 때의 성취감은 아직도 잊지 못하고 있습니다.

제가 실무에서 가장 중요하게 생각하는 것은 두 가지입니다.

첫 번째는 지난 직장생활에서 협업의 중요성을 배워왔습니다. 하나의 서비스를 만들기 위해서는 각 분야의 팀원들과 함께하는 작업하게 됩니다. 상품 선택 UI 변경 사항을 진행했을 때 기획자와의 소통이 부족해 잘못된 결과물을 만들어내 결국 다시 작업하게 된 적이 있었습니다. 프로젝트를 진행하기 위한 기획부터 디자인, 개발에 이르는 과정에 디자이너와 개발자가 기획의도를 잘 파악해야 올바른 결과물이 나올 수 있음을 체감한 경험이었습니. 두 번째는 개발자로서 개발 구조 및 가이드를 짜임새 있게 구성하는 것입니다. 규칙과 의미 없이 만드는 것은 좋지 못한 작업이라 생각합니다. 코드의 활용성, 효율성이 떨어지는 것을 경험하고 코딩 컨벤션의 필요성을 느껴 개선 작업을 했고, 프로그램의 성능 개선 및 가독성을 높였습니다. 그 후 코드 관리가 한결 가벼워짐을 느꼈습니다.

입사 후에는 참여하게 될 프로젝트와 서비스가 많은 사람들에게 유익하고 사랑받을 수 있도록 능동적으로 아이디어를 창조해 내겠습니다.

[학창시절 및 사회적 경험]

[소통과 배움의 즐거움]

대학생 때에는 사진 동아리 활동과 대외활동으로 다양한 직책에 있는 사람들과 만나고 소통해 왔습니다. 대외활동 중 시민기자 활동 초기에 경기도문 화의전당 국악당으로 취재하기 위해 방문을 했는데, 당시 기관의 복잡한 내부사정으로 예민한 시기에 공문도 없이 찾아온 것으로 인해 직원으로부터 문전박대당하듯이 쫓겨난 적이 있었습니다. 이를 통해 협의라는 사전준비 과정이 매우 중요하다는 것을 깨달았습니다. 관계자에게 양해를 구한 뒤 다음날 다시 방문해 홍보미디어팀 관계자와 인터뷰를 해냈습니다. 업무를 진행할 때에는 소통능력과 실력이 갖추어져야 한다고 생각합니다.

현재는 평소에 관심이 많았던 재테크와 경제를 알아갈 수 있는 기초 경제 스테디에 참여를 하며 다양한 분야의 사람들과 지식을 쌓고 있습니다. 다양한 산업에 대한 이해, 경제원리 등을 알아가는 즐거움이 좋아 꾸준히 참여 중입니다.

소통과 배움을 통해 성장하는 사람이 되도록 노력하겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	http://soompy.github.io/pf19.github.io/
-------	---

희망근무조건

고용형태	정규직
희망근무지	경기 성남시 분당구, 서울전지역
희망연봉	3,000만원 이상
지원분야	직무 HTML퍼블리싱·UI개발 > 웹접근성, 웹퍼블리셔, 웹표준, 자바스크립트, CSS3, HTML5, HTML코딩, UI·UX 웹디자인 > 자바스크립트, HTML 산업 솔루션·SI·CRM·ERP 웹에이전시

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 이수민

이 이력서는 2020년 06월 01일 (월)에 최종 업데이트된 이력서 입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.