

BNode

- Keys [2t-1] : int
- *children [2t] : BNode
- count : int

„ constructor

Tree

- *root : BNode

„ constructor ”

- + add_data (key : int) .
- + insert (key : int)
- + *search_node (key : int, *root : BNode) : BNode
- + restruct (*node : BNode)
- + delete_Key (key : int)
- + *search_parent (*node : BNode, *root : BNode) : BNode