B-Tree

BNode -Keys[2*t - 1] : int -*children[2*t] : BNode -count : int "constructor"

BTree

-*root : BNode

"constructor"

- + add_data(key : int) + insert (key : int)
- + sore_node(*node : BNode)
- + *search_node (key : int, *root : BNode) : BNode
- + restrict (*node : BNode)
 + delete_key (key : int)
- + *search_parent (*node : BNode, *root : BNode) : BNode

Binary tree

Node -Key: int - *data : void - *left_children : Node - *right_children : Node "constructor"

Tree

-*root : Node

"constructor"

- + *search_parent_for_new_node (key : in , *root : Node) : Node
- + add_data(key : int , *data : void)
- + print (*root : Node)
- + *search_node (key : int, *root : Node) : Node + *search_parent (key : int, *root : Node) : Node
- + delete_node (key : int) : Node