# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт машиностроения, материала и транспорта Высшая школа автоматизации и робототехники

### Курсовая работа

Дисциплина: Объектно-ориентированное программирование

Тема: Разработка моноколеса

Выполнили студенты гр. 3331506/20101

Соколов М.Д.

Миронов В.В.

Преподаватель

Ананьевский М. С.

### Оглавление

1.	Введение	4
	1.1. Актуальность и значимость	4
	1.2. Область применения	4
	1.3. Цели и задачи работы	5
2.	Описание Системы и Принцип Действия	7
	2.1. Общее описание моноколеса	7
	2.2. Принцип движения	7
3.	Кинематическая Схема и Анализ	9
	3.1. Описание кинематической модели	9
	3.2. Расчет оптимального угла активации штифта	. 10
4.	Электрическая Схема и Компоненты	. 13
	4.1. Микроконтроллер	. 13
	4.2. Инерциальный измерительный модуль (IMU)	. 13
	4.3. Система актуаторов и их управление	. 14
	4.4. Система питания	. 15
5.	Программная Реализация и Алгоритмы Управления	. 16
	5.1. Получение и обработка данных с IMU	. 16
	5.1.1. Считывание "сырых" данных акселерометра и гироскопа	. 16
	5.1.2. Калибровка смещения гироскопа	. 16
	5.1.3. Фильтр Калмана для слияния данных	. 16
	5.2. Определение состояния колеса	. 17
	5.2.1. Калибровка системы координат "IMU-колесо"	. 17
	5.2.2. Расчет текущего глобального угла, угловой скорости и направлен движения	
	5.3. Алгоритм управления актуаторами	
	5.3.1. Логика выбора актуатора для активации	
	5.3.2. Проверка условия активации	
	5.3.2. Проверка условия активации         5.3.3. Логика пропуска актуатора	
	5.3.4. Управление временем работы актуатора	
6	Пример Работы Программы	
	Заключение	
	JUIN-110 1-1111	

8. Список использованной литературы	. 27
Приложение 1	. 28
Приложение 2	. 30
Приложение 3	. 31
Приложение 4	. 32

### 1. Введение

### 1.1. Актуальность и значимость

Современная робототехника и мехатроника активно развиваются в направлении создания все более сложных и автономных систем, способных эффективно взаимодействовать с окружающей средой. Одной из фундаментальных задач в этой области является разработка и исследование нетрадиционных методов передвижения, которые могли бы обеспечить повышенную маневренность, проходимость или энергоэффективность по сравнению с классическими колесными или гусеничными платформами. Системы с динамической стабилизацией, такие как моноколеса, балансирующие роботы и другие одноопорные или малоопорные конструкции, представляют особый интерес, поскольку их управление требует сложных алгоритмов и глубокого понимания динамических процессов.

Разработка моноколеса, использующего для движения радиально выдвигаемые штифты, является актуальной исследовательской задачей. Такой принцип движения потенциально может предложить уникальные преимущества на определенных типах поверхностей или при выполнении специфических маневров. Исследование и реализация алгоритмов управления для подобных систем вносят вклад в общую базу знаний в области робототехники, теории управления и разработки интеллектуальных мехатронных систем. Успешная реализация такого проекта демонстрирует возможность создания работоспособных конструкций на основе нетривиальных кинематических схем и способствует поиску новых инженерных решений.

### 1.2. Область применения

Несмотря на то, что представленная разработка на данном этапе носит преимущественно исследовательский и экспериментальный характер, потенциальные области применения для систем, основанных на схожих принципах, могут быть достаточно широки:

- Исследовательские и образовательные платформы: Моноколесо с активными штифтами может служить отличной платформой для изучения сложной динамики, тестирования алгоритмов управления, обучения студентов основам робототехники, теории автоматического управления и программирования встраиваемых систем.
- Разработка новых типов мобильных роботов: В перспективе, при дальнейшей доработке и решении проблем стабилизации и энергоэффективности, подобные системы могут найти применение в создании специализированных роботов для инспекции труднодоступных мест, развлекательных или художественных инсталляций.
- Изучение альтернативных способов локомоции: Данный проект способствует исследованию и пониманию преимуществ и недостатков различных методов передвижения, что может привести к созданию гибридных систем или совершенно новых концепций мобильности.
- Прототипирование и быстрое тестирование идей: Использование доступных компонентов, таких как микроконтроллеры Arduino и датчики MPU6050, позволяет быстро прототипировать и проверять сложные концепции управления без значительных временных и финансовых затрат.

### 1.3. Цели и задачи работы

Основной целью данной работы является разработка и программная реализация системы управления для экспериментального прототипа моноколеса, движение которого осуществляется за счет последовательной активации радиально расположенных и выдвигаемых штифтов.

Для достижения поставленной цели были определены следующие ключевые задачи:

1. Разработать программный модуль для считывания и первичной обработки данных с инерциального измерительного модуля (IMU MPU6050), включающий получение данных с акселерометра и гироскопа.

- 2. **Реализовать алгоритм калибровки датчиков IMU** для компенсации смещения нуля гироскопа и определения поправки для системы координат колеса.
- 3. **Применить фильтр Калмана** для слияния данных акселерометра и гироскопа с целью получения точной и стабильной оценки текущего угла ориентации моноколеса в пространстве и его угловой скорости.
- 4. Разработать и обосновать алгоритм определения оптимального угла активации штифта для создания поступательного движения, базируясь на геометрических параметрах колеса и выбранной стратегии толчка ("загребание").
- 5. **Реализовать логику последовательной активации актуаторов**, обеспечивающую продвижение колеса в заданном направлении.
- 6. Внедрить механизм коррекции движения при откате колеса назад, предусматривающий активацию соответствующего актуатора для восстановления движения вперед.
- 7. Обеспечить управление временем работы актуаторов для предотвращения их перегрева и оптимизации энергопотребления.
- 8. Создать систему отладочного вывода для мониторинга ключевых параметров системы и анализа ее поведения в реальном времени.

### 2. Описание Системы и Принцип Действия

### 2.1. Общее описание моноколеса

Прототип моноколеса, для управления которым разработано данное программное обеспечение, представляет собой конструкцию, состоящую из одного колеса, по ободу которого на равных угловых расстояниях расположены четырнадцать (14) независимых актуаторов. Каждый актуатор способен радиально выдвигать небольшой штифт за пределы основной поверхности катания колеса. Диаметр колеса составляет 120 мм, а каждый штифт может выдвигаться на 10 мм.

В центральной части колеса или на неподвижной относительно него платформе (предполагается, что электроника не вращается вместе с колесом, а отслеживает его вращение) размещается управляющая электроника, включающая микроконтроллер (например, на базе Arduino) и инерциальный измерительный модуль (IMU MPU6050). IMU используется для определения текущего угла наклона (ориентации) колеса и его угловой скорости. Микроконтроллер обрабатывает данные с IMU и, в соответствии с заложенным алгоритмом, подает управляющие сигналы на актуаторы.

Предполагается, что движение моноколеса осуществляется не за счет вращения оси неким двигателем, а исключительно за счет контролируемого и последовательного выдвижения штифтов, которые, упираясь в поверхность, создают необходимый для движения импульс.

### 2.2. Принцип движения

Основной принцип движения данного моноколеса основан на создании асимметричного взаимодействия с опорной поверхностью посредством выдвигаемых штифтов. Когда штифт выдвигается и контактирует с поверхностью, возникает сила реакции опоры. Если эта сила приложена не строго вертикально под центром масс системы или если она создает момент силы относительно точки контакта обода колеса с поверхностью (или оси вращения), возможно поступательное движение.

В рамках данной работы была выбрана и реализована стратегия движения, условно названная "загребание". Суть этой стратегии заключается в следующем:

- 1. Система отслеживает текущее угловое положение колеса.
- 2. Выбирается актуатор, который в данный момент находится позади вертикальной оси, проходящей через центр колеса (т.е. в задней части пятна контакта или непосредственно перед ним, если смотреть по направлению предполагаемого движения).
- 3. Этот актуатор выдвигает штифт. Поскольку штифт направлен радиально от центра колеса, а его точка активации находится позади нижней точки колеса (Bottom Dead Center BDC), при контакте с поверхностью штифт будет ориентирован несколько назад и вниз.
- 4. Сила реакции опоры на этот штифт будет направлена, соответственно, вперед и вверх, к центру колеса.
- 5. Горизонтальная компонента этой силы реакции, направленная вперед, толкает колесо, придавая ему поступательное ускорение и создавая крутящий момент, способствующий его вращению в нужном направлении.
- 6. После короткого импульса штифт втягивается, и система готовится активировать следующий актуатор в последовательности, который подойдет к оптимальной для "загребания" позиции.
- 7. Последовательная активация актуаторов, находящихся в нужной фазе вращения колеса, должна приводить к непрерывному или квазинепрерывному движению. Ключевым моментом является точное определение угла, под которым активация штифта даст максимальную полезную компоненту силы реакции для движения вперед. В программе этот угол рассчитывается на основе геометрии колеса и штифта и составляет приблизительно 329° (если 0° это самая нижняя точка колеса, а отсчет идет по часовой стрелке). Это соответствует положению штифта примерно на 31° позади вертикали.

### 3. Кинематическая Схема и Анализ

### 3.1. Описание кинематической модели

Кинематическая модель моноколеса, рассматриваемая в данной работе, определяется следующими ключевыми геометрическими параметрами и конструктивными особенностями:

- **Диаметр колеса (D):** 120 мм.
- Длина выдвижения штифта (L): 10 мм. Этот параметр обозначает максимальное расстояние, на которое кончик штифта выступает за пределы обода колеса при полной активации актуатора.
- **Количество актуаторов (N):** 14. Актуаторы равномерно распределены по ободу колеса.
- Угловое расстояние между актуаторами ( $\alpha_{actuator}$ ): Рассчитывается как 360° / N = 360° / 14  $\approx$  25.714°. Это означает, что каждый следующий актуатор смещен относительно предыдущего на данный угол.

Штифты выдвигаются строго радиально от центра колеса. Для анализа движения важно определить эффективный радиус до кончика выдвинутого штифта.

**Эффективный радиус до кончика штифта (R**<sub>eff</sub>): Это расстояние от центра колеса до кончика полностью выдвинутого штифта. Рассчитывается как R + L = 60 мм + 10 мм = 70 мм.

### Система координат:

Для анализа и управления вводится система координат, связанная с колесом. Примем, что глобальный угол ориентации колеса  $\phi_{wheel}$  равен  $0^{\circ}$ , когда условная "нулевая метка" на колесе (например, соответствующая первому актуатору, индекс 0) находится в самой нижней точке (BDC - Bottom Dead Center). Увеличение угла  $\phi_{wheel}$  соответствует вращению колеса по часовой стрелке (CW), если смотреть на него с определенной стороны.

### 3.2. Расчет оптимального угла активации штифта

Целью расчета оптимального угла является определение такого положения штифта относительно вертикали, при котором его контакт с опорной поверхностью и последующий толчок (или "загребание") обеспечит максимальную горизонтальную составляющую силы реакции опоры, направленную в сторону движения.

В данной работе реализуется стратегия "загребание". Это означает, что мы активируем штифт, который находится *позади* вертикальной оси колеса (ВDС). Штифт, выдвигаясь радиально, упирается в поверхность, будучи направленным несколько назад и вниз. Сила реакции опоры  $F_{reaction}$  на кончик штифта будет направлена вдоль оси штифта, то есть радиально к центру колеса.

Рассмотрим геометрию контакта:

- Пусть θ это угол, который образует ось выдвинутого штифта с вертикалью, проходящей через центр колеса. Положительные значения θ будем отсчитывать по часовой стрелке от вертикали вниз (BDC).
- Чтобы штифт касался земли, когда обод колеса также находится на земле (или очень близко к ней), центр колеса должен находиться на высоте R от земли.
- Кончик выдвинутого штифта будет касаться земли, если выполняется условие:

$$R = R_{eff} * cos(\theta_{contact})$$

где  $\theta$ \_contact — это предельный угол от вертикали (в любую сторону), при котором кончик выдвинутого штифта может касаться земли, если сам обод также касается земли.

Из этого уравнения получаем:

$$cos(\theta_{contact}) = R / R_{eff}$$
 
$$cos(\theta_{contact}) = 60 \text{ mm} / 70 \text{ mm} \approx 0.8571428$$

Вычисляем  $\theta_{contact}$ :

$$\theta_{\text{contact}} = a\cos(0.8571428)$$

$$\theta_{contact} \approx 0.54105$$
 радиан

Переводим в градусы:

$$\theta_{contact} \approx 0.54105 * (180.0 / \pi) \approx 31.002^{\circ}$$

Этот угол  $\theta_{contact} \approx 31.0^{\circ}$  представляет собой максимальное угловое смещение от вертикали (как вперед, так и назад), при котором выдвинутый штифт еще может коснуться земли, если обод колеса также касается ее.

### Оптимизация угла для стратегии "загребание":

При стратегии "загребание" мы хотим активировать штифт, находящийся позади ВDC. Сила реакции опоры  $F_{reaction}$  направлена вдоль штифта к центру колеса. Эту силу можно разложить на вертикальную  $F_{vertical}$  и горизонтальную  $F_{horizontal}$  составляющие.

Если  $\theta$  — это угол штифта относительно вертикали (BDC), и мы считаем  $\theta$  < 0 для штифтов позади BDC (т.е. против часовой стрелки от BDC), то:

$$F_{\text{horizontal}} = F_{\text{reaction}} * \sin(|\theta|)$$

(если  $\theta$  отсчитывается от вертикали в обе стороны как положительное) Или, если  $\theta$  отсчитывается по часовой стрелке от BDC, и мы рассматриваем штифт на угле (360° -  $|\theta_{BDC}|$ ):

$$F_{horizontal} = F_{reaction} * sin(\alpha_{push})$$

где  $\alpha_{push}$  — это угол между направлением штифта и *горизонталью*.

Для максимальной горизонтальной силы  $F_{horizontal}$  (при заданной  $F_{reaction}$ ) нам нужно максимизировать  $sin(|\theta|)$  или  $sin(\alpha_{push})$ .

Максимальное значение  $|\theta|$  для контакта с землей, когда штифт находится позади BDC, как раз и равно  $\theta_{contact} \approx 31.0^{\circ}$ . При этом угле штифт будет максимально отклонен назад, все еще касаясь земли. Это и будет наш оптимальный угол для "загребания", так как он обеспечивает наибольший "рычаг" для горизонтальной составляющей силы при радиальном упоре.

Таким образом, оптимальный угол активации для штифта, если считать от BDC против часовой стрелки, составляет - $\theta_{contact} \approx -31.0^{\circ}$ . В принятой нами системе координат, где  $0^{\circ}$  – это BDC и углы растут по часовой стрелке, этот оптимальный угол для активации штифта будет:

$$OPTIMAL\_GLOBAL\_ANGLE = 360^{\circ} - \theta_{contact}$$
 
$$OPTIMAL\_GLOBAL\_ANGLE = 360^{\circ} - 31.002^{\circ} \approx 328.998^{\circ}$$

В программе это значение используется как OPTIMAL\_PUSH\_ANGLE\_FROM\_BOTTOM\_DEG и установлено на  $\sim$ 329.0°.

#### Вывод:

Анализ кинематической схемы моноколеса с учетом его геометрических параметров (диаметр 120 мм, вылет штифта 10 мм) и выбранной стратегии движения "загребание" показывает, что оптимальным является активация штифта, когда он находится под углом приблизительно 31.0° позади вертикальной оси колеса. В глобальной системе координат колеса (где 0° – низ, углы по СW) это соответствует угловому положению актуатора около 329.0°. Именно этот угол используется в алгоритме управления для принятия решения об активации актуаторов.

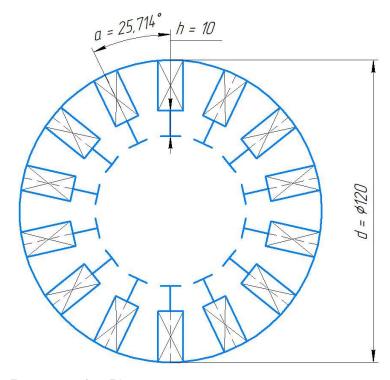


Рисунок 1 – Кинематическая схема моноколеса

### 4. Электрическая Схема и Компоненты

Электрическая схема системы управления моноколесом разработана для обеспечения сбора данных о положении колеса, их обработки и последующего управления четырнадцатью актуаторами. Ключевыми компонентами схемы являются микроконтроллер, инерциальный измерительный модуль, силовые ключи для управления актуаторами и система питания.

### 4.1. Микроконтроллер

Центральным управляющим устройством системы является микроконтроллер Arduino Nano. Этот выбор обусловлен его компактными размерами, достаточным количеством цифровых и аналоговых выводов, простотой программирования и широкой доступностью. Arduino Nano выполняет следующие основные функции:

- Инициализация и опрос датчиков инерциального измерительного модуля (IMU).
- Обработка полученных данных с IMU, включая фильтрацию и расчет параметров ориентации колеса.
- Реализация основного алгоритма управления, определяющего момент и последовательность активации актуаторов.
- Формирование управляющих сигналов для силовых ключей, коммутирующих актуаторы.
- Обеспечение отладочного вывода через последовательный порт.

### 4.2. Инерциальный измерительный модуль (IMU)

Для определения ориентации и угловой скорости моноколеса используется инерциальный измерительный модуль MPU6050. Этот модуль объединяет в себе трехосевой гироскоп и трехосевой акселерометр, а также встроенный цифровой процессор обработки движения (DMP), хотя в данной реализации DMP не используется напрямую, а данные считываются и обрабатываются микроконтроллером.

MPU6050 подключается к Arduino Nano по интерфейсу I<sup>2</sup>C (Inter-Integrated Circuit), используя стандартные выводы A4 (SDA) и A5 (SCL).

- **Акселерометр** используется для определения вектора гравитации, что позволяет вычислить угол наклона колеса в статическом или медленно движущемся состоянии.
- **Гироскоп** измеряет угловую скорость вращения колеса вокруг его осей. В данной системе критически важна угловая скорость вокруг оси, перпендикулярной плоскости колеса, для определения скорости и направления вращения.

Данные с этих двух сенсоров объединяются с помощью фильтра Калмана для получения робастной и точной оценки угла ориентации и угловой скорости колеса.

### 4.3. Система актуаторов и их управление

В качестве актуаторов, обеспечивающих движение моноколеса, используются четырнадцать (14) соленоидов (втягивающих электромагнитов) модели JF-0520В. Эти соленоиды при подаче на них напряжения втягивают сердечник, который механически связан со штифтом, выдвигая его за пределы обода колеса.

Управление каждым соленоидом осуществляется индивидуально с помощью N-канальных MOSFET-транзисторов IRFZ24. Для управления N-канальным MOSFET в режиме ключа его затвор (Gate) подключается к цифровому выводу Arduino Nano через токоограничивающий резистор (например, 100-220 Ом), а исток (Source) подключается к общей земле ("минусу") системы. Сток (Drain) транзистора подключается к одному из выводов соленоида, а другой вывод соленоида — к положительной шине питания актуаторов (от 6S Li-ion аккумулятора).

Для защиты микроконтроллера и транзистора от ЭДС самоиндукции, возникающей в катушке соленоида при его выключении, параллельно каждому соленоиду (между его выводами) установлен обратный диод.

Управляющие сигналы для затворов MOSFET-транзисторов подаются со следующих выводов Arduino Nano:

- Цифровые выводы: D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, D9, D10, D11, D12, D13 (12 актуаторов).
- Аналоговые выводы, используемые как цифровые: А0, А1 (2 актуатора).
   Итого 14 управляющих сигналов для 14 актуаторов.

#### 4.4. Система питания

Питание всей системы осуществляется от 6S Li-ion аккумулятора. Такой аккумулятор обеспечивает номинальное напряжение около 22.2B (3.7B на банку \* 6 банок) при полном заряде до 25.2B.

- Питание актуаторов (соленоидов JF-0520В): Соленоиды, вероятно, рассчитаны на напряжение 24В. Питание от 6S Li-ion аккумулятора подходит напрямую.
- Питание Arduino Nano: Микроконтроллер Arduino Nano требует стабилизированного напряжения 5В. Поскольку напряжение 6S Li-ion аккумулятора значительно выше, для питания Arduino Nano используется линейный стабилизатор напряжения на 5В. Вход стабилизатора подключается к выходу 6S Li-ion аккумулятора, а выход стабилизатора – к выводу "5V".
- **Питание MPU6050:** Модуль MPU6050 обычно питается напряжением 3.3B.

Общая земля: Все компоненты системы (Arduino Nano, MPU6050, истоки MOSFET-транзисторов, "минус" аккумулятора, "минус" соленоидов через транзисторы) должны быть соединены с общей землей (GND) для корректной работы схемы.

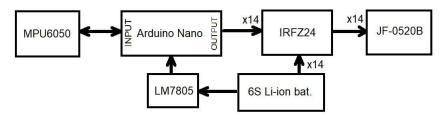


Рисунок 2 – Структурная электрическая схема моноколеса

## 5. Программная Реализация и Алгоритмы Управления

Программное обеспечение для управления моноколесом разработано в среде Arduino IDE на языке C++. Оно реализует комплекс алгоритмов для считывания и обработки сенсорных данных, определения состояния колеса и управления актуаторами для достижения движения.

### 5.1. Получение и обработка данных с ІМИ

Основой для определения ориентации моноколеса служат данные с инерциального измерительного модуля MPU6050.

### 5.1.1. Считывание "сырых" данных акселерометра и гироскопа

Данные с MPU6050 считываются по протоколу I2C. Функция read\_imu\_data\_raw() запрашивает у датчика значения ускорений по осям X, Y, Z и угловых скоростей вокруг этих осей. Для данной задачи используются ускорения по осям Y и Z (для расчета угла наклона в плоскости колеса) и угловая скорость вокруг оси X (предполагается, что ось X гироскопа совпадает с осью вращения колеса). (Реализация считывания представлена в приложении 1).

### 5.1.2. Калибровка смещения гироскопа

Гироскопы подвержены дрейфу нуля, то есть могут показывать ненулевую угловую скорость даже в состоянии покоя. Для компенсации этого эффекта при инициализации системы (setup\_mpu6050()) производится калибровка: в течение некоторого времени (определяемого GYRO\_CALIBRATION\_SAMPLES) считываются показания гироскопа, и вычисляется среднее значение смещения. Это смещение (mpu\_gyro\_x\_offset\_raw) затем вычитается из последующих измерений угловой скорости. (Реализация калибровки представлена в приложении 1).

### 5.1.3. Фильтр Калмана для слияния данных

Показания акселерометра точны в статике и на малых скоростях, но подвержены влиянию линейных ускорений. Показания гироскопа точны для измерения быстрых изменений угла, но интегрирование его показаний со временем приводит к накоплению ошибки (дрейфу). Для получения точной и стабильной оценки угла ориентации колеса приме-Калмана. няется комплементарный фильтр Фильтр рекурсивно оценивает состояние системы (угол kalman angle state и смещение гироскопа kalman bias state), используя предсказания на основе показаний гироскопа и коррекцию на основе показаний акселерометра. (Реализация фильтра Калмана представлена в приложении 1).

Параметры фильтра q\_angle\_kalman, q\_bias\_kalman (шумы процесса) и r\_measure\_kalman (шум измерения акселерометра) подбираются экспериментально для достижения оптимального баланса между скоростью реакции и гладкостью оценки угла.

### 5.2. Определение состояния колеса

### 5.2.1. Калибровка системы координат "IMU-колесо"

Поскольку начальная ориентация IMU относительно колеса неизвестна, выполняется процедура калибровки (calibrate\_imu\_wheel\_coordinate\_system()). Пользователь устанавливает колесо так, чтобы первый актуатор (индекс 0) был направлен вертикально вниз. Система в течение некоторого времени усредняет показания отфильтрованного угла IMU. Разница между этим усредненным углом и целевым нулевым углом (0° для нижней точки) сохраняется как смещение imu\_to\_wheel\_coordinate\_offset\_deg. (Реализация калибровки представлена в приложении 2)

### **5.2.2.** Расчет текущего глобального угла, угловой скорости и направления движения

Эти параметры вычисляются в функции update\_wheel\_state() и сохраняются в структуре current\_wheel\_state. (Реализация расчета текущего глобального угла представлена в приложении 2).

### 5.3. Алгоритм управления актуаторами

Основная логика управления актуаторами реализована в функции process\_actuator\_logic().

### 5.3.1. Логика выбора актуатора для активации

Система стремится активировать актуаторы последовательно (от 0-го до 13-го и далее по кругу). Переменная next\_actuator\_to\_fire\_idx xpaнит индекс следующего ожидаемого актуатора.

- Нормальный режим (движение вперед или покой): actuator\_to\_evaluate\_idx присваивается значение next actuator to fire idx.
- **Режим отката (current\_wheel\_state.direction == -1):** Для противодействия откату выбирается актуатор, предшествующий ожидаемому

(Реализация логики выбора актуатора представлена в приложении 3).

### 5.3.2. Проверка условия активации

Для выбранного actuator\_to\_evaluate\_idx рассчитывается его текущий глобальный угол на колесе. Затем этот угол сравнивается с целевым углом OPTIMAL\_PUSH\_ANGLE\_FROM\_BOTTOM\_DEG. Если актуатор находится в пределах окна ACTIVATION\_WINDOW\_DEG от целевого угла, он активируется. (Реализация проверки условия активации представлена в приложении 3).

### 5.3.3. Логика пропуска актуатора

Если планово ожидаемый актуатор не попал в окно активации и уже проехал оптимальную зону (его diff\_actuator\_to\_target\_deg стал отрицательным и меньше -1.0f), то next\_actuator\_to\_fire\_idx инкрементируется, чтобы система не "зависала" на ожидании уже пропущенного

актуатора. (Реализация логики пропуска актуатора представлена в приложении 3).

### 5.3.4. Управление временем работы актуатора

После активации актуатор остается включенным на время, определенное MAX\_ACTUATOR\_ON\_TIME\_MS (например, 500 мс). Это реализовано в функции handle\_actuator\_timeout(), которая проверяет время с момента активации и отключает актуатор, если оно превышено. (Реализация управления временем работы представлена в приложении 3).

Такая структура обеспечивает хорошую читаемость и позволяет легко модифицировать отдельные части алгоритма. Минимальный интервал между срабатываниями (MIN\_INTERVAL\_BETWEEN\_SUCCESSFUL\_FIRES\_MS) также учитывается перед попыткой активации нового актуатора.

### 6. Пример Работы Программы

Для иллюстрации работы разработанного программного обеспечения рассмотрим гипотетический сценарий последовательной активации актуаторов и реакции системы на изменение условий. В данном примере предполагается, что активна стратегия "загребание", где оптимальный угол для толчка составляет приблизительно 329.0° (или -31.0° относительно нижней точки колеса, BDC), а окно активации +/- 7.0°.

### Сценарий 1: Начало движения и последовательная активация

- 1. **Инициализация:** После включения и завершения калибровок (calibrate\_imu\_wheel\_coordinate\_system() и setup\_mpu6050()), система готова к работе. Переменная next\_actuator\_to\_fire\_idx установлена в 0 (ожидается актуатор #1). Предположим, колесо неподвижно, current wheel state.direction = 0.
- 2. **Ожидание Актуатора #1:** Система начинает отслеживать глобальный угол актуатора #1 (индекс 0). Его глобальный угол равен текущему глобальному углу колеса current wheel state.global angle deg.
  - Если колесо провернуть так, что current\_wheel\_state.global\_angle\_deg приближается к 329.0°, то актуатор #1 войдет в окно активации (329.0° +/- 7.0°, т.е. от 322.0° до 336.0° Примечание: это неверно, окно вокруг 329, значит от 322 до 336, но если актуатор имеет смещение 0, то его угол и есть угол колеса. Цель 329.0, значит, когда угол колеса 329.0, актуатор 0 в целевой позиции).
  - Допустим, current\_wheel\_state.global\_angle\_deg становится 330.0°.
     Разница с OPTIMAL\_PUSH\_ANGLE\_FROM\_BOTTOM\_DEG (329.0°) составляет 1.0°. Это меньше ACTIVATION WINDOW DEG (7.0°).
- 3. **Активация Актуатора #1:** Функция process\_actuator\_logic() детектирует попадание в окно. Актуатор #1 (пин ACTUATOR\_PINS[0]) активируется (digitalWrite(..., HIGH)).

- Устанавливается current\_active\_actuator\_index = 0 и actuator\_activation\_start\_time\_ms. Переменная next\_actuator\_to\_fire\_idx обновляется на 1 (ожидается актуатор #2).
- 4. Таймаут Актуатора #1: Актуатор #1 остается включенным в течение MAX\_ACTUATOR\_ON\_TIME\_MS (например, 500 мс). По истечении этого времени функция handle\_actuator\_timeout() отключает его (digitalWrite(..., LOW)), сбрасывает current\_active\_actuator\_index в -1 и обновляет last\_successfully\_fired\_actuator\_idx = 0.
- 5. Ожидание Актуатора #2: Теперь система ожидает актуатор #2 (индекс 1). Его смещение на колесе составляет actuator\_offsets\_on\_wheel\_deg[1]  $\approx 25.7^{\circ}$ .
  - о Предположим, толчок от актуатора #1 придал колесу вращение по часовой стрелке (CW). current\_wheel\_state.direction становится 1. Глобальный угол колеса current\_wheel\_state.global\_angle\_deg начинает уменьшаться (поскольку 0° низ, а CW это увеличение угла, но если 0° это нулевая метка внизу, и CW увеличивает угол, то для "загребания" на ~329° колесо должно вращаться так, чтобы эта "нулевая метка" шла от 0° к 359°, 358° и т.д. чтобы актуатор сдвинулся вперед. Либо, если мы говорим о глобальном положении самого актуатора, то оно должно приближаться к 329°).
  - о Давайте переформулируем для ясности вращения: Если мы хотим, чтобы актуатор, находящийся на физической позиции ~329° (позади ВDС), толкнул колесо, то само колесо должно вращаться так, чтобы этот актуатор подошел к этой позиции. Если актуатор #1 только что отработал на ~329°, то для того, чтобы актуатор #2 (смещенный на +25.7° относительно #1) оказался на ~329°, колесо должно провернуться против часовой стрелки примерно на 25.7°. Но мы хотим движения СW.
  - ∘ Корректное рассуждение для "загребания" (цель ~329°):

- Актуатор #1 (смещение  $0^{\circ}$ ) сработал, когда current wheel state.global angle deg был  $\sim 329^{\circ}$ .
- Колесо получило импульс и вращается CW. current\_wheel\_state.global\_angle\_deg увеличивается (например, от 329° к 0°, затем к 1°, 2°...).
- Мы ожидаем актуатор #2 (смещение ~25.7°). Его глобальный
   угол normalize\_angle\_deg(current\_wheel\_state.global\_angle\_deg + 25.7°).
- Чтобы актуатор #2 оказался на  $\sim 329^\circ$ , current\_wheel\_state.global\_angle\_deg +  $25.7^\circ \approx 329^\circ$  (или  $329^\circ$  +  $360^\circ$  и т.д.). Это означает, что current\_wheel\_state.global\_angle\_deg  $\approx 303.3^\circ$ .
- Таким образом, после срабатывания актуатора #1 (когда нулевая метка была на 329°), колесо должно провернуться СW так, чтобы нулевая метка переместилась с 329° на 303.3° (пройдя через 0°). Это оборот почти на 334°. Это неверно.

Давайте пересмотрим логику вращения для "загребания". Если мы "загребаем" актуатором, который находится на глобальной позиции ~329° (позади BDC), и хотим двигаться CW (по часовой стрелке, увеличение current wheel state.global angle deg):

- 1. Актуатор X находится на глобальной позиции А х.
- 2. Мы ждем, пока A\_x станет ~329°.
- 3. Актуатор X срабатывает. Колесо получает импульс CW. current\_wheel\_state.global\_angle\_deg увеличивается.
- 4. Следующий актуатор Y (смещенный на  $+25.7^{\circ}$  относительно X на раме колеса) теперь будет иметь глобальный угол A\_y = normalize\_angle\_deg(current\_wheel\_state.global\_angle\_deg + offset\_Y). Мы ждем, пока A у достигнет  $\sim 329^{\circ}$ .

### Сценарий 2: Реакция на откат

- 1. Движение вперед: Предположим, актуатор #5 (индекс 4) только что отработал, и next\_actuator\_to\_fire\_idx = 5 (ожидаем актуатор #6). Колесо двигалось вперед (current wheel state.direction = 1).
- 2. **Обнаружение отката:** Внезапно, из-за препятствия или уклона, колесо начинает катиться назад. update\_wheel\_state() определяет это, и current wheel state.direction становится -1.
- Выбор коррекционного актуатора: process actuator logic() видит current wheel state.direction -1. actuator to evaluate idx рассчитывается как (next actuator to fire idx - 1 + NUM ACTU-ATORS) % NUM ACTUATORS = (5 - 1 + 14) % 14 = 4. To есть, система попытается активировать актуатор #5 (индекс 4), который только что отдолжен был быть работал следующим перед откатом. Флаг is corrective push устанавливается в true.
- 4. **Проверка окна для Актуатора #5:** Рассчитывается глобальный угол актуатора #5. Если из-за отката он снова оказался в оптимальной зоне для "загребания" (~329°), он будет активирован.
- 5. **Активация коррекционного толчка:** Если актуатор #5 активирован, он совершает толчок. next\_actuator\_to\_fire\_idx обновляется на (4 + 1) % 14 = 5. Система надеется, что движение вперед восстановлено и продолжит ожидать актуатор #6 в нормальном режиме.

### Сценарий 3: Пропуск актуатора

- 1. Ожидание актуатора: Система ожидает next\_actuator\_to\_fire\_idx = N. Колесо вращается CW.
- 2. **Актуатор N не попадает в окно:** По какой-то причине (слишком быстрое вращение, неточность IMU, короткий цикл loop()) актуатор N проходит свою оптимальную позицию ~329°, но его глобальный угол не попал точно в окно +/- 7.0° в момент проверки.
- 3. **Обнаружение пропуска:** В последующих итерациях loop() глобальный угол актуатора N становится значительно

меньше  $329.0^{\circ}$  (например,  $300^{\circ}$ ). Разница diff\_actuator\_to\_target\_deg становится большой отрицательной величиной (например,  $-29^{\circ}$ ).

### 4. Инкремент next actuator to fire idx: Усло-

вие diff\_actuator\_to\_target\_deg < -1.0f выполняется. next\_actuator\_to\_fire\_idx инкрементируется до (N + 1) % NUM\_ACTUATORS. Система начинает ожидать следующий актуатор, не "зависая" на пропущенном.

Эти сценарии иллюстрируют основные аспекты логики программы: последовательную активацию, реакцию на изменение направления движения и обработку ситуаций, когда актуатор не может быть активирован в точно рассчитанный момент. Успешность работы всей системы сильно зависит от точности сенсорных данных, эффективности физического толчка актуатора и динамических свойств самого моноколеса.

Полный текст программы представлен в приложении 4.

### 7. Заключение

В ходе выполнения данной работы была разработана и программно реализована система управления для экспериментального прототипа моноколеса, движение которого предполагается осуществлять за счет последовательной активации радиально выдвигаемых штифтов.

Основные достигнутые результаты включают:

- Создана программная архитектура, обеспечивающая считывание данных с инерциального измерительного модуля MPU6050.
- Реализованы процедуры калибровки гироскопа и системы координат "IMU-колесо", что позволило корректно определять глобальную ориентацию моноколеса.
- Успешно применен фильтр Калмана для слияния данных акселерометра и гироскопа, обеспечивающий стабильную и относительно точную оценку угла и угловой скорости колеса.
- Разработан и реализован алгоритм выбора и активации актуаторов, основанный на геометрическом расчете оптимального угла для толчка (в частности, протестирована стратегия "загребание"). Алгоритм включает логику последовательного переключения между актуаторами, а также механизм коррекции при обнаружении отката колеса назад.
- Обеспечено управление временем работы актуаторов для предотвращения их перегрева.
- Создана система отладочного вывода, позволившая проводить мониторинг ключевых параметров и анализ поведения системы.

В ходе тестирования было установлено, что программная логика определения углов, выбора актуаторов и реакции на изменение состояния колеса в целом функционирует корректно. Стратегия "загребание" показала себя несколько более перспективной по сравнению с первоначальной идеей "толкать вперед", демонстрируя более частые и последовательные попытки активации.

Тем не менее, основной выявленной проблемой стала недостаточность развиваемого актуаторами импульса для обеспечения устойчивого и продолжительного самостоятельного движения моноколеса. После одного или нескольких толчков колесо, как правило, теряло скорость и останавливалось. Это указывает на необходимость дальнейших работ, в первую очередь, в направлении улучшения механической части (мощность актуаторов, снижение трения, оптимизация геометрии толчка) и, возможно, силовой электроники.

Несмотря на текущие ограничения в достижении стабильного движения, проделанная работа закладывает важную программную и алгоритмическую основу для дальнейших исследований и усовершенствования подобных систем. Полученный опыт и выявленные проблемы являются ценным вкладом в понимание сложностей, связанных с реализацией нетрадиционных способов локомоции. Перспективы проекта лежат в комплексной доработке как аппаратной, так и программной частей, с возможным применением более сложных алгоритмов управления и адаптации.

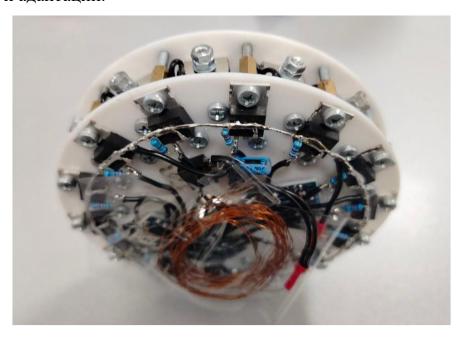


Рисунок 3 – Лабораторный прототип моноколеса

### 8. Список использованной литературы

- Гим К.Г., Ким Дж. Рингбот: моноцикл с ногами // IEEE Транзакции по робототех нике. 2024. Т. 40. С. 1890–1905. DOI: 10.1109/TRO.2024.3362326. EDN: TIWZEX.
- 2. Чжан Ю., Цзинь Х., Чжао Дж. Управление динамическим балансом двугироско пического моноцикла на основе контроллера слайдинга // Датчики. 2023. Т. 23, №3. С. 1064. DOI: 10.3390/s23031064.
- Хо М.-Т., Ризал Ю., Чен Ю.-Л. Управление балансом моноцикла // 23-й междуна родный симпозиум по промышленной электронике (ISIE).
   2014. С. 1–6. DOI: 10.1109/ISIE.2014.6864782.
- 4. Соленоид JF-0520В [Электронный ресурс]. URL: https://iarduino.ru/shop/Mehanika/ solenoid-tau-0520.html
- 5. Siegwart, R., Nourbakhsh, I. R., & Scaramuzza, D. (2011). *Introduction to Autonomous Mobile Robots* (2nd ed.). MIT Press.

скопа

### Считывание "сырых" данных акселерометра и гироскопа:

```
// Фрагмент из read imu data raw()
IMUData data;
int16 t acc y raw, acc z raw, gyro x raw current;
// ... (Код для связи с MPU6050 и чтения регистров) ...
acc y raw = (Wire.read() \le 8) \mid Wire.read();
acc z raw = (Wire.read() << 8) | Wire.read();
gyro x raw current = (Wire.read() << 8) | Wire.read();
// Расчет "сырого" угла от акселерометра
data.acc angle raw = normalize angle deg(atan2f((float)acc z raw, (float)acc y raw + 1e-6f)
* (180.0f / M PI));
// Угловая скорость с учетом калибровки смещения (mpu gyro x offset raw вычисляется
data.gyro rate cal = ((float)gyro x raw current - mpu gyro x offset raw) / 131.0f; // 131
LSB/^{\circ}/s для \pm 250^{\circ}/s
return data;
Калибровка смещения гироскопа:
// Фрагмент из setup mpu6050()
long gyro sum raw = 0;
for (int i = 0; i < GYRO CALIBRATION SAMPLES; i++) {
  // ... (чтение данных гироскопа) ...
  gyro sum raw += raw gyro x value; // Предположим, это сырое значение
  delay(2);
mpu gyro x offset raw = (float)gyro sum raw / GYRO CALIBRATION SAMPLES;
Фильтр Калмана для слияния данных:
// Фрагмент из update kalman filter()
float predicted rate = gyro rate cal - kalman bias state;
kalman angle state += dt sec * predicted rate; // Предсказание угла
// ... (Обновление ковариационной матрицы Р) ...
float measurement error = shortest angle diff deg(acc angle raw, kalman angle state); //
Ошибка
// ... (Расчет усиления Калмана К0, К1) ...
kalman angle state += k0 kalman gain * measurement error; // Коррекция угла
kalman bias state += k1 kalman gain * measurement error; // Коррекция смещения гиро-
```

// ... (Обновление ковариационной матрицы P) ... return normalize\_angle\_deg(kalman\_angle\_state);

### Калибровка системы координат "ІМU-колесо":

```
// Фрагмент из calibrate_imu_wheel_coordinate_system()
// ... (усреднение filtered_raw_angle_at_bottom) ...
imu_to_wheel_coordinate_offset_deg = normalize_angle_deg(0.0f - avg_filtered_raw_angle_at_bottom);
```

### <u>Расчет текущего глобального угла, угловой скорости и направления движения:</u>

```
// Фрагмент из update_wheel_state()
// Глобальный угол нулевой метки колеса (0° = низ, CW = положительное)
current_wheel_state.global_angle_deg = normalize_angle_deg(filtered_raw_imu_angle_deg +
imu_to_wheel_coordinate_offset_deg);
current_wheel_state.angular_velocity_dps = imu_data.gyro_rate_cal;

// Определение направления движения
if (current_wheel_state.angular_velocity_dps > GYRO_STATIONARY_THRESHOLD_DPS) {
    current_wheel_state.direction = 1; // Вперед (CW)
} else if (current_wheel_state.angular_velocity_dps < -GYRO_STATIONARY_THRESH-OLD_DPS) {
    current_wheel_state.direction = -1; // Назад (CCW, откат)
} else {
    current_wheel_state.direction = 0; // Неподвижно
}
```

### Логика выбора актуатора для активации:

```
actuator to evaluate idx = (next actuator to fire idx - 1 + NUM ACTUATORS) %
NUM ACTUATORS;
is corrective push = true;
```

### Проверка условия активации:

```
float current eval actuator global angle deg = normalize angle deg(cur-
rent wheel state.global angle deg + actuator offsets on wheel deg[actuator to evalu-
ate idx]);
float diff actuator to target deg = shortest angle diff deg(current eval actuator global an-
gle deg, target push global angle deg);
if (fabs(diff actuator to target deg) < ACTIVATION WINDOW DEG) {
  digitalWrite(ACTUATOR PINS[actuator to evaluate idx], HIGH);
  // ... (обновление состояния активного актуатора) ...
  next actuator to fire idx = (current active actuator index + 1) % NUM ACTUATORS; //
Переход к следующему
Логика пропуска актуатора:
```

```
else { // Если актуатор НЕ в окне
  if (!is corrective push &&
    actuator to evaluate idx == next actuator to fire idx &&
    diff actuator to target deg < -1.0f) { // Условие пропуска
    // ... (логирование пропуска) ...
    next actuator to fire idx = (next actuator to fire <math>idx + 1) \% NUM ACTUATORS;
  }
```

### Управление временем работы актуатора:

```
// Фрагмент из handle actuator timeout()
if (current time ms - actuator activation start time ms >= MAX ACTUA-
TOR ON TIME MS) {
  digitalWrite(ACTUATOR PINS[current active actuator index], LOW);
  // ... (обновление состояния) ...
```

Полный код программы:

```
#include <Wire.h>
#include <math.h>
#include <Arduino.h>
struct IMUData {
 float acc angle raw;
 float gyro rate cal;
};
struct WheelState {
 float global angle deg;
 float angular velocity dps;
 int direction;
};
#define NUM ACTUATORS 14
#define MPU6050 ADDR 0x68
#define MAX ACTUATOR ON TIME MS 500
#define SERIAL DEBUG true
#define MIN INTERVAL BETWEEN SUCCESSFUL_FIRES_MS 0
#define GYRO CALIBRATION SAMPLES 1000
#define COORDINATE SYSTEM CALIBRATION SAMPLES 200
#define GYRO STATIONARY THRESHOLD DPS 1.5f
const uint8 t ACTUATOR PINS[NUM ACTUATORS] = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13,
A0, A1;
const float WHEEL DIAMETER CM = 12.0f;
const float WHEEL RADIUS CM = WHEEL DIAMETER CM / 2.0f;
const float ROD EXTENSION CM = 1.0f;
const float ANGLE OFFSET CALC DEG = acos(WHEEL RADIUS CM / (WHEEL RA-
DIUS CM + ROD EXTENSION CM) * (180.0f/M PI);
const float temp optimal push angle = 0.0f - ANGLE OFFSET CALC DEG;
const float OPTIMAL PUSH ANGLE FROM BOTTOM DEG = (_temp_optimal_push_angle
< 0.0f)? (temp optimal push angle + 360.0f): temp optimal push angle;
const float ACTIVATION WINDOW DEG = 7.0f;
float q angle kalman = 0.003f;
float q bias kalman = 0.0005f;
float r measure kalman = 0.01f;
float kalman angle state = 0.0f;
float kalman bias state = 0.0f;
float p_{kalman}[2][2] = \{ \{ 1.0f, 0.0f \}, \{ 0.0f, 1.0f \} \};
float actuator offsets on wheel deg[NUM ACTUATORS];
unsigned long last loop time us = 0;
```

```
int current active actuator index = -1;
unsigned long actuator activation start time ms = 0;
unsigned long last successful fire time global ms = 0;
int last successfully fired actuator idx = -1;
int next actuator to fire idx = 0;
float imu to wheel coordinate offset deg = 0.0f;
bool initial calibration completed = false;
WheelState current wheel state;
int previous wheel direction = 0;
float normalize angle deg(float angle) {
 angle = fmodf(angle, 360.0f);
 if (angle < 0.0f) angle += 360.0f;
 return angle;
}
float shortest angle diff deg(float angle a, float angle b) {
 float diff = normalize angle deg(angle a) - normalize angle deg(angle b);
 if (diff > 180.0f) diff = 360.0f;
 else if (diff \leq -180.0f) diff + 360.0f;
 return diff:
float mpu gyro x offset raw = 0.0f;
void setup mpu6050() {
 Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x6B); Wire.write(0); Wire.endTrans-
mission(true);
 Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x1B); Wire.write(0x00); Wire.end-
Transmission(true);
 Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x1C); Wire.write(0x00); Wire.end-
Transmission(true);
 if (SERIAL DEBUG) Serial.println(F("Калибровка смещения гироскопа Х... Держите
неподвижно."));
 long gyro sum raw = 0;
 for (int i = 0; i < 200; i++) {
  Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x43); Wire.endTransmission(false);
  Wire.requestFrom(MPU6050 ADDR, 2, true); Wire.read(); Wire.read(); delay(2);
 for (int i = 0; i < GYRO CALIBRATION SAMPLES; i++) {
  Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x43); Wire.endTransmission(false);
  Wire.requestFrom(MPU6050 ADDR, 2, true);
  gyro sum raw += (int16_t)((Wire.read() << 8) | Wire.read());
  delay(2);
 mpu gyro x offset raw = (float)gyro sum raw / GYRO CALIBRATION SAMPLES;
 if (SERIAL DEBUG) { Serial.print(F("Калибровка Gyro X завершена. Смещение (raw): "));
Serial.println(mpu gyro x offset raw); }
```

```
IMUData read imu data raw() {
 IMUData data;
 int16 t acc y raw, acc z raw, gyro x raw current; // local variables in snake case
 Wire.beginTransmission(MPU6050 ADDR); Wire.write(0x3B); Wire.endTransmission(false);
 Wire.requestFrom(MPU6050 ADDR, 14, true);
 Wire.read(); Wire.read();
 acc y raw = (Wire.read() \le 8) \mid Wire.read();
 acc z raw = (Wire.read() << 8) | Wire.read();
 Wire.read(); Wire.read();
 gyro x raw current = (Wire.read() << 8) | Wire.read();
 data.acc angle raw = normalize angle deg(atan2f((float)acc z raw, (float)acc y raw + 1e-6f)
* (180.0f / M PI));
 data.gyro rate cal = ((float)gyro x raw current - mpu gyro x offset raw) / 131.0f;
 return data;
float update kalman filter(float acc angle raw, float gyro rate cal, float dt sec) {
 float predicted rate = gyro rate cal - kalman bias state;
 kalman angle state += dt sec * predicted rate;
 p = mn[0][0] += dt sec * (dt sec * p kalman[1][1] - p kalman[0][1] - p kalman[1][0] +
q angle kalman);
 p \text{ kalman}[0][1] = dt \text{ sec } * p \text{ kalman}[1][1];
 p kalman[1][0] -= dt sec * p kalman[1][1];
 p kalman[1][1] += q bias kalman * dt sec;
 float measurement error = shortest angle diff deg(acc angle raw, kalman angle state);
 float s innovation covariance = p kalman[0][0] + r measure kalman;
 if (fabs(s innovation covariance) < 1e-9) s innovation covariance = 1e-9f;
 float k0 kalman gain = p kalman[0][0] / s innovation covariance;
 float k1 kalman gain = p kalman[1][0] / s innovation covariance;
 kalman angle state += k0 kalman gain * measurement error;
 kalman bias state += k1 kalman gain * measurement_error;
 float p00_temp = p_kalman[0][0];
 float p01 temp = p kalman[0][1];
 p kalman[0][0] = k0 kalman gain * p00 temp;
 p kalman[0][1] = k0 kalman gain * p01 temp;
 p kalman[1][0] = k1 kalman gain * p00 temp;
 p_kalman[1][1] -= k1 kalman gain * p01 temp;
 return normalize angle deg(kalman angle state);
void calibrate imu wheel coordinate system() {
 if (SERIAL DEBUG) {
```

```
Serial.println(F("\nКалибровка системы координат IMU-Колесо..."));
  Serial.println(F("Установите колесо так, чтобы АКТУАТОР 1 (пин ACTUATOR PINS[0])
был направлен ВЕРТИКАЛЬНО ВНИЗ."));
  Serial.println(F("Это положение будет соответствовать 0^{\circ} глобального угла колеса."));
  Serial.print(F("Ожидание 5 секунд для стабилизации..."));
 delay(5000);
 if (SERIAL DEBUG) Serial.println(F(" Начало сбора данных."));
 float sum filtered raw angles = 0.0f;
 for (int i = 0; i < 100; i++) {
  IMUData imu = read imu data raw();
  update kalman filter(imu.acc angle raw, imu.gyro rate cal, 0.01f);
  delay(5);
 for (int i = 0; i < COORDINATE SYSTEM CALIBRATION SAMPLES; i++) {
  IMUData imu = read imu data raw();
  sum filtered raw angles += update kalman filter(imu.acc angle raw, imu.gyro rate cal,
0.01f);
  delay(10);
 float avg filtered raw angle at bottom = sum filtered raw angles / COORDINATE SYS-
TEM CALIBRATION SAMPLES;
 imu to wheel coordinate offset deg = normalize angle deg(0.0f - avg) filtered raw an-
gle at bottom);
 if (SERIAL DEBUG) {
  Serial.print(F("Средний отфильтрованный \"сырой\" угол IMU (когда актуатор 1 внизу):
")); Serial.println(avg filtered raw angle at bottom, 2);
  Serial.print(F("Рассчитанное смещение для СК колеса: ")); Serial.println(imu to wheel co-
ordinate offset deg, 2);
  Serial.print(F("Тестовый глобальный угол колеса с коррекцией: ")); Serial.println(normal-
ize angle deg(avg filtered raw angle at bottom + imu to wheel coordinate offset deg), 2);
  Serial.println(F("Калибровка СК завершена."));
 initial calibration completed = true;
void update wheel state(float dt sec) {
  IMUData imu data = read imu data raw();
  float filtered raw imu angle deg = update kalman filter(imu data.acc angle raw,
imu data.gyro rate cal, dt sec);
  current wheel state.global angle deg = normalize angle deg(filtered raw imu angle deg +
imu to wheel coordinate offset deg);
  current wheel state.angular velocity dps = imu data.gyro rate cal;
  previous wheel direction = current wheel state.direction;
  if (current wheel state.angular velocity dps > GYRO STATIONARY THRESHOLD DPS)
{
    current wheel state.direction = 1;
```

```
} else if (current wheel state.angular velocity dps < -GYRO STATIONARY THRESH-
OLD DPS) {
    current wheel state.direction = -1;
  } else {
    current wheel state.direction = 0;
}
void handle actuator timeout(unsigned long current time ms) {
  if (current active actuator index != -1) {
    if (current time ms - actuator activation start time ms >= MAX ACTUA-
TOR ON TIME MS) {
       digitalWrite(ACTUATOR PINS[current active actuator index], LOW);
       if (SERIAL DEBUG) {
         Serial.print(F("Актуатор #")); Serial.print(current active actuator index + 1);
         Serial.println(F(" ОТКЛЮЧЕН по таймауту."));
       last successful fire time global ms = current time ms;
       last successfully fired actuator idx = current active actuator index;
       current active actuator index = -1;
  }
}
void process actuator logic(unsigned long current time ms) {
  if (current active actuator index != -1 ||!initial calibration completed ||
    (current time ms - last successful fire time global ms < MIN INTERVAL BE-
TWEEN SUCCESSFUL FIRES MS)) {
    return;
  }
  int actuator to evaluate idx = -1;
  bool is corrective push = false;
  if (current wheel state.direction == -1) {
    actuator to evaluate idx = (next actuator to fire idx - 1 + NUM ACTUATORS) %
NUM_ACTUATORS;
    is corrective push = true;
    if (SERIAL DEBUG && previous wheel direction != -1) {
       Serial.print(F("ОТКАТ! Попытка коррекции пред. (#")); Serial.print(actuator to eval-
uate_idx + 1);
       Serial.print(F(") относ. ожид. (#")); Serial.print(next actuator to fire idx + 1); Se-
rial.println(F(")"));
  } else {
    actuator to evaluate idx = next actuator to fire idx;
    is corrective push = false;
    if (SERIAL DEBUG) {
       if (current wheel state.direction == 1 && previous wheel direction!= 1) {
         Serial.print(F("Движение ВПЕРЕД: ожидаем акт. #")); Serial.println(actua-
tor to evaluate idx + 1;
       } else if (current wheel state.direction == 0 \&\& previous wheel direction != 0) {
```

```
Serial.print(F("СТОИМ: ожидаем акт. #")); Serial.println(actuator to evaluate idx +
1);
    }
  }
  if (actuator to evaluate idx !=-1) {
    float current eval actuator global angle deg = normalize angle deg(cur-
rent wheel state.global angle deg + actuator offsets on wheel deg[actuator to evalu-
ate idx]);
    float target push global angle deg = OPTIMAL PUSH ANGLE FROM BOT-
TOM DEG;
    float diff actuator to target deg = shortest angle diff deg(current eval actua-
tor global angle deg, target push global angle deg);
    if (fabs(diff actuator to target deg) < ACTIVATION WINDOW DEG) {
       digitalWrite(ACTUATOR PINS[actuator to evaluate idx], HIGH);
       current active actuator index = actuator to evaluate idx;
       actuator activation start time ms = current time ms;
       if (SERIAL DEBUG) {
         Serial.print(is_corrective_push ? F("KOPP. ") : F(""));
         Serial.print(F("АКТИВИРОВАН АКТУАТОР #")); Serial.print(current active actua-
tor index + 1);
         Serial.print(F(" (инд ")); Serial.print(current active actuator index);
         Serial.print(F(") Глоб.угол: ")); Serial.print(current eval actuator global angle deg,
1);
         Serial.print(F("° (цель ~")); Serial.print(target push global angle deg,1);
         Serial.print(F("o diff"));Serial.print(diff actuator to target deg,1);
         Serial.print(F("°). Haπp: ")); Serial.print(current wheel state.direction);
         int next after this fire = (current active actuator index + 1) % NUM ACTUATORS;
         Serial.print(F(". След.ожид: #")); Serial.println(next after this fire + 1);
       next actuator to fire idx = (current active actuator index + 1) % NUM ACTUA-
TORS;
    } else {
       if (!is corrective push &&
         actuator to evaluate idx == next actuator to fire idx &&
         diff actuator to target deg < -1.0f) {
         int old expected = next actuator to fire idx;
         next actuator to fire idx = (next actuator to fire <math>idx + 1) \% NUM ACTUATORS;
         if (SERIAL DEBUG) {
            Serial.print(F("Akt.#")); Serial.print(old expected + 1);
            Serial.print(F(" пропустил окно (угол ")); Serial.print(current eval actua-
tor global angle deg, 1);
            Serial.print(F("°, цель ")); Serial.print(target_push_global_angle_deg, 1);
            Serial.print(F("o, diff")); Serial.print(diff actuator to target deg, 1);
            Serial.print(F("°). Hoв.ожид.#"));Serial.println(next actuator to fire idx+1);
         }
       }
```

```
}
void print debug info(unsigned long current time ms) {
  static unsigned long last serial debug_print_ms = 0;
  if (SERIAL DEBUG && (current time ms - last serial debug print ms >= 500)) {
     Serial.print(F("T:")); Serial.print(current time ms / 1000.0f, 1);
     Serial.print(F(" Угол:")); Serial.print(current wheel state.global angle deg, 1);
     Serial.print(F("° Ckop:")); Serial.print(current wheel state.angular velocity dps, 1);
     Serial.print(F("°/c Haπp:")); Serial.print(current wheel state.direction);
     Serial.print(F(" Посл.сраб(#индекс):")); Serial.print(last successfully fired actuator idx
+1); Serial.print(F("(")); Serial.print(last successfully fired actuator idx); Serial.print(F(")"));
     Serial.print(F(" Ожид.#")); Serial.print(next actuator to fire idx+1);
     if (current active actuator index != -1) {
       Serial.print(F(" AKT.#:")); Serial.print(current active actuator index+1);
     Serial.println();
     last serial debug print ms = current time ms;
  }
}
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 Wire.begin();
 if (SERIAL DEBUG) {
  Serial.println(F("\n=== Инициализация Системы Моноколеса ==="));
  Serial.println(F("Загребание (~329.0°)"));
 setup mpu6050();
 for (int i = 0; i < NUM ACTUATORS; i++) {
  pinMode(ACTUATOR PINS[i], OUTPUT);
  digitalWrite(ACTUATOR PINS[i], LOW);
  actuator offsets on wheel deg[i] = normalize angle deg(i * (360.0f / NUM ACTUA-
TORS));
 if (SERIAL DEBUG) {
  Serial.print(F("Угловые смещения актуаторов на колесе (^{\circ}): "));
  for(int i=0; i<NUM ACTUATORS; ++i) { Serial.print(actuator offsets on wheel deg[i],1);
Serial.print(F(" "));}
  Serial.println();
 IMUData initial imu data = read imu data raw();
 kalman angle state = initial imu data.acc angle raw;
 kalman bias state = 0.0f;
 current wheel state.direction = 0;
 current active actuator index = -1;
 last successful fire time global ms = 0;
```

```
last successfully fired actuator idx = -1;
 next actuator to fire idx = 0;
 previous wheel direction = 0;
 last loop time us = micros();
 calibrate imu wheel coordinate system();
 if (SERIAL DEBUG) {
  Serial.print(F("Оптимальный угол для толчка (глобальный): ")); Serial.println(OPTI-
MAL PUSH ANGLE FROM BOTTOM DEG, 1);
  Serial.print(F("Окно активации: +/- ")); Serial.print(ACTIVATION WINDOW DEG,1); Se-
rial.println(F(" град."));
  Serial.print(F("Время работы актуатора: ")); Serial.print(MAX ACTUA-
TOR ON TIME MS); Serial.println(F(" Mc"));
  Serial.println(F("Инициализация завершена. Задержка 3 сек перед запуском..."));
 delay(3000);
void loop() {
 unsigned long current time ms = millis();
 unsigned long current time us = micros();
 float dt sec = (current time us - last loop time us) / 1000000.0f;
 last loop time us = current time us;
 if (dt \sec \le 0.0f \parallel dt \sec > 0.1f) {
  dt sec = 0.01f;
 update wheel state(dt sec);
 handle actuator timeout(current time ms);
 process actuator logic(current time ms);
 print debug info(current time ms);
```