Санкт-Петербургский политехнический университет Петра великого Институт машиностроения, материалов и транспорта Высшая школа автоматизации и робототехники

Курсовой проект

По дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» «Программирование промышленного манипулятора KUKA с использованием захвата»

Студент Кошенко М.М.

Группа 3331506/20101

Преподаватель Ананьевский М.С.

Санкт-Петербург

2025

Технической задание

Необходимо произвести подключение Манипулятора KUKA и захвата, изучить основные принципы управления промышленным манипулятором с захватом, с написанием программы для построения башни из 3 кубиков в качестве итогового продукта.

Введение

Современные промышленные роботы становятся неотъемлемой частью автоматизированных производственных процессов. Они повышают точность и скорость производства, а также удешевляют и упрощают его. Одним из популярных промышленных роботов является манипулятор КUKA, который широко применяется в различных отраслях промышленности.

1. Подготовительные работы

1.1 Юстировка

Юстировка робота KUKA — это обязательная процедура для обеспечения точности и стабильности работы манипулятора. Она позволяет устранить различия между механическим и электрическим положениями осей и корректирует возможные смещения, вызванные нагрузкой.

1.1.1 Зачем нужна юстировка?

Юстировка необходима в следующих случаях:

- 1. При первом вводе робота в эксплуатацию.
- 2. После технического обслуживания, связанного с компонентами определения положения (например, двигатель с синус-косинусным преобразователем).
- 3. После механического ремонта или столкновений.
- 4. После перемещения осей без системы управления (например, вручную).
- 5. При нарушении стартового положения.

1.1.2 Комплект для юстировки

Для юстировки робота KUKA используются следующие устройства:

- 1. Юстировочное устройство EMD (Electronic Mastering Device) для настройки механических нулевых положений.
- 2. **Адаптерный кабель (КК С2)** для подключения устройства к системе управления.

Юстировочный комплект представлен на рисунке 3.1.2.1.



Рисунок 3.1.2.1 – Юстировочный комплект

1.1.3 Подготовка к юстировке

- 1. **Режим работы:** активировать режим Т1 (ручной режим с пониженной скоростью).
- 2. **Подключение устройства EMD:** подсоединить кабель EtherCAT к разъему X32.
- 3. Проверка нулевого положения: ось Аб необходимо привести в юстировочное положение по нанесенным меткам.

1.1.4 Порядок юстировки

1. Деюстировка осей:

- Перейти в меню: Пуск в эксплуатацию> Юстировка> EMD> С коррекцией нагрузки> Первичная юстировка.
- Деюстировать все оси перед началом настройки.

2. Подвод осей к предъюстировочному положению:

- На рисунке 3.1.4.1 все оси находиться в положении, соответствующем механическим нулевым точкам:
 - o A1:0°
 - ∘ A2: -90°
 - ∘ A3: +90°
 - ∘ A4: 0°∘ A5: 0

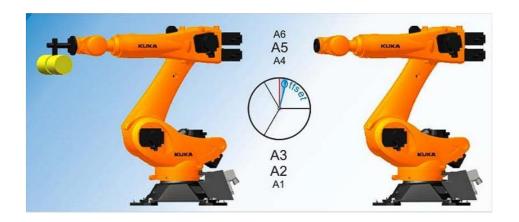


Рисунок 3.1.4.1 – Предъюстировочное положение

4. Юстировка с использованием ЕМD:

- Снять защитную крышку с измерительного патрона.
- Навинтить устройство EMD на патрон.
- Подключить провод к разъему X32 на коробке выводов робота.
- Активировать процесс юстировки через меню на пульте управления KUKA smartPAD.
- Держать клавишу запуска и подтвердить действие.
- Дождаться завершения юстировки и затемнения оси в окне настроек.

Подключённые элементы юстировочного комплекта во время юстировки представлены на рисунке 3.1.4.2.



Рисунок 3.1.4.2 – Подключённые элементы юстировочного комплекта

5. Завершение юстировки:

- Отсоединить провод от устройства и разъема.
- Установить защитную крышку на патрон.
- Проверить точность юстировки путем тестового перемещения.

Проверка и фиксация данных

- Все результаты юстировки сохраняются в лог-файле Mastery.log по пути:
- C:\KRC\ROBOTER\LOG\Mastery.log
- В лог-файле фиксируются:
 - о Дата и время юстировки.
 - о Серийный номер оси.
 - о Значение юстировки (FirstEncoderValue).
 - о Разница энкодера (Encoder Difference).
 - о Номер инструмента.

1.2 Калибровка инструмента робота КИКА

Калибровка инструмента робота KUKA — это процесс определения точки TCP (Tool Center Point) и ориентации инструмента относительно фланца манипулятора. Основная цель калибровки — обеспечение точности позиционирования и правильного выполнения рабочих операций роботом.

1.2.1 Зачем нужна калибровка?

Калибровка инструмента позволяет:

- 1. Точно определить точку центра инструмента (ТСР).
- 2. Обеспечить правильное позиционирование и ориентацию инструмента.
- 3. Улучшить точность выполнения задач с инструментом.
- 4. Гарантировать правильное движение робота относительно точки ТСР и ориентации инструмента.

1.2.2 Комплект калибровки

Для калибровки инструмента используется:

- 1. Электронное калибровочное устройство (ЕМD) для настройки и измерения.
- 2. **KUKA smartPAD** для управления процессом калибровки.
- 3. Захват или штифт инструмент, используемый в качестве эталона.

1.2.3 Подготовка к калибровке

- 1. **Режим работы:** активировать режим Т1 (ручной режим с пониженной скоростью).
- 2. Проверка безопасности: убедиться в активации аварийного останова.
- 3. Выбор инструмента: установить и зафиксировать инструмент на фланце робота.
- 4. **Активировать систему координат инструмента (TOOL):** проверить, что координатная система активна.

1.2.4 Порядок калибровки

Калибровка методом «ХҮZ, 4 точки»

1. Запуск процедуры:

- о Выбрать последовательность меню:
- о Пуск в эксплуатацию> Калибровка> Инструмент> XYZ, 4 точки
- о Присвоить номер и имя инструменту.
- о Нажать кнопку ОК для подтверждения.

2. Подвод точки ТСР к отсчетной точке:

- о Сначала подвести инструмент к первой точке калибровки.
- о Нажать кнопку ОК для сохранения точки.

3. Измерение в других направлениях:

- о Повторить измерения с трех оставшихся направлений.
- о После каждого измерения нажимать кнопку ОК.

4. Сохранение данных:

о Нажать кнопку Сохранить для фиксации данных инструмента.

Визуализация процесса калибровки инструмента представлена на рисунке 3.2.4.1.

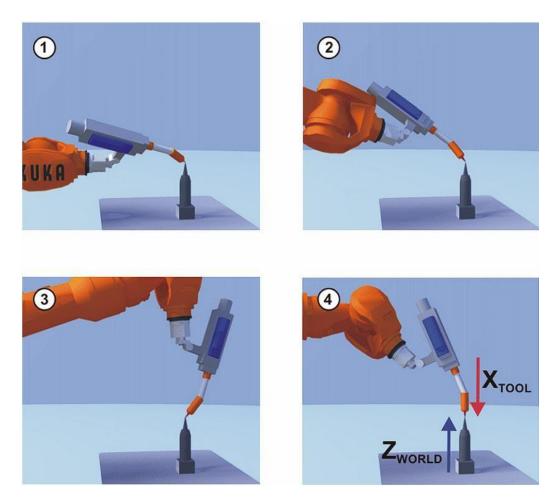


Рисунок 3.2.4.1 – Калибровка методом «ХҮZ, 4 точки»

Ход работыДля начала переходим в режим «Эксперт»

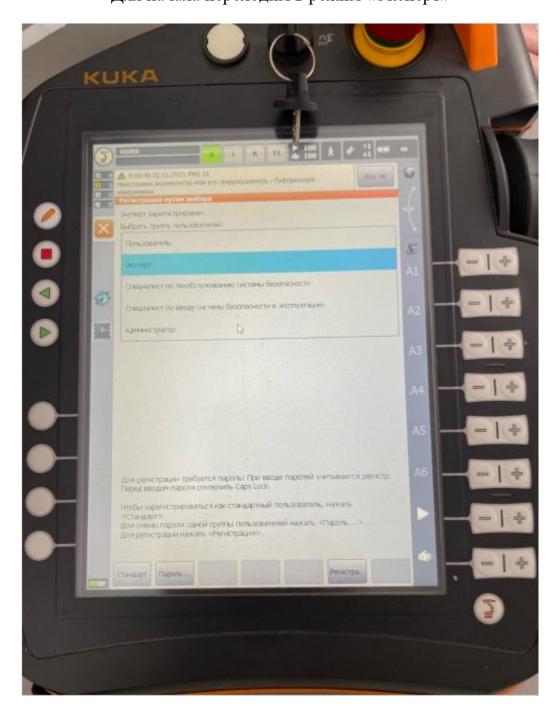


Рисунок 4 – Режим эксперта

Производим калибровку инструмента, что показано на рисунке 5

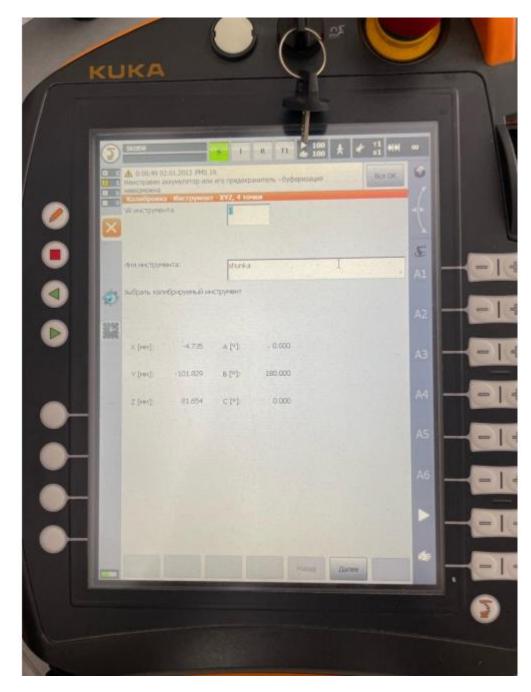


Рисунок 5 – Калибровка инструмента

Создаем базу для удобства управления

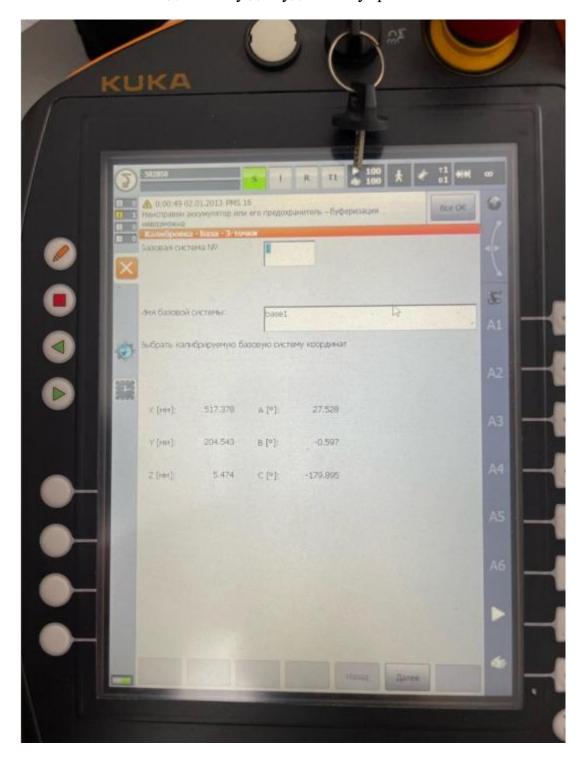


Рисунок 6 – Создание базы

Далее размещаем 3 кубика, которые будет перемещать манипулятор.

Место размещения кубиков должно быть строго определено, так как программа устройства не имеет СТЗ, и манипулятор по программе ожидает, что кубики будут в конкретных точках. Кубики располагаем на углах границ нашей рабочей зоны.

Мы разместили кубики, как показано на рисунке 7

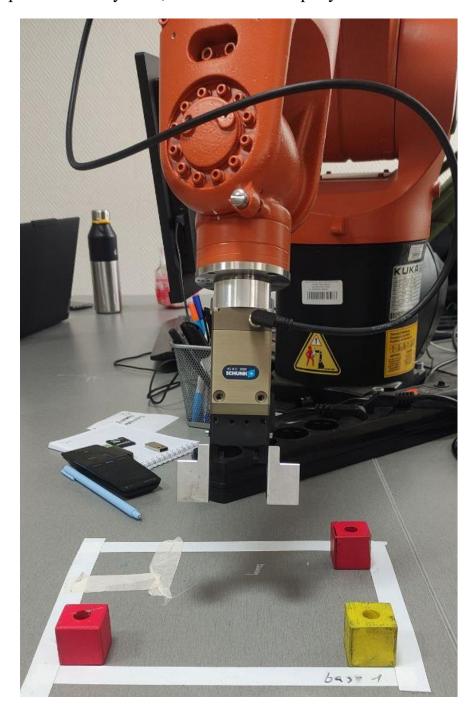


Рисунок 7 – Начальное положение кубиков.

Программный код

Пишем необходимую программу с помощью пульта управления для перемещения трех кубиков с построением из них башни. Код программы:

```
1 DEF kuka()
2 INI
3
4 PTP HOME Vel=50 % DEFAULT
5
6 WAIT Time=1 sec
7 OUT 3 'razgim' State=TRUE CONT
8 WAIT Time=2 sec
9 OUT 3 'razgim' State=FALSE CONT
10 WAIT Time=3 sec
11 PTP P4 Vel=80 % PDAT2 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
12 PTP P7 Vel=80 % PDAT3 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
13 PTP P8 Vel=80 % PDAT4 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
14 WAIT Time=2 sec
15 OUT 4 'zagim' State=TRUE CONT
16 WAIT Time=2 sec
17 OUT 4 'zagim' State=FALSE CONT
18 PTP P7 Vel=80 % PDAT5 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
19 PTP P4 Vel=80 % PDAT6 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
20 PTP P11 Vel=80 % PDAT7 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
21 WAIT Time=1 sec
22 OUT 3 'razgim' State=TRUE CONT
23 WAIT Time=2 sec
```

- 24 OUT 3 'razgim' State=FALSE CONT
- 25 PTP P4 Vel=80 % PDAT8 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 26 PTP P13 Vel=80 % PDAT10 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 27 PTP P12 Vel=80 % PDAT9 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 28 WAIT Time=1 sec
- 29 OUT 4 'zagim' State=TRUE CONT
- 30 WAIT Time=2 sec
- 31 OUT 4 'zagim' State=FALSE CONT
- 32 PTP P13 Vel=80 % PDAT11 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 33 PTP P4 Vel=80 % PDAT12 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 34 PTP P14 Vel=80 % PDAT13 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 35 WAIT Time=1 sec
- 36 OUT 3 'razgim' State=TRUE CONT
- 37 WAIT Time=2 sec
- 38 OUT 3 'razgim' State=FALSE CONT
- 39 PTP P4 Vel=80 % PDAT14 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 40 PTP P16 Vel=80 % PDAT16 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 41 PTP P15 Vel=80 % PDAT15 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 42 WAIT Time=1 sec
- 43 OUT 4 'zagim' State=TRUE CONT
- 44 WAIT Time=2 sec
- 45 OUT 4 'zagim' State=FALSE CONT
- 46 PTP P16 Vel=80 % PDAT17 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 47 PTP P4 Vel=80 % PDAT18 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD
- 48 PTP P17 Vel=80 % PDAT19 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD

49 WAIT Time=1 sec

50 OUT 3 'razgim' State=TRUE CONT

51 WAIT Time=2 sec

52 OUT 3 'razgim' State=FALSE CONT

53 PTP P4 Vel=80 % PDAT20 Tool[1]:shunka Base[1]:base1 CD

54 PTP HOME Vel=50 % DEFAULT

55

56 END

Результат работы программы

В результате проверки программы она успешно завершилась и выполнила поставленные задачи, что можно увидеть на рисунке 8

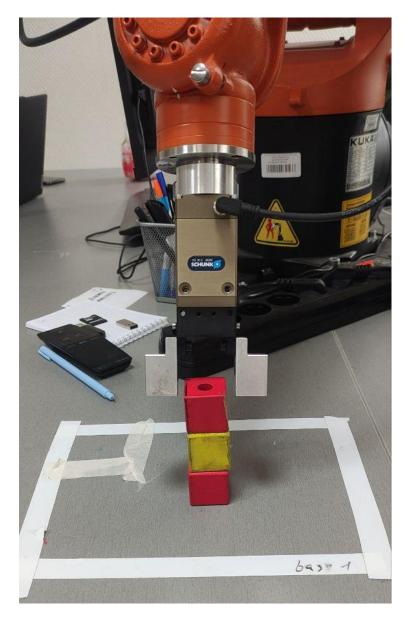


Рисунок 8 – Конечный результат программы.

Заключение

В ходе выполнения курсового проекта была проведена работа по исследованию манипулятора KUKA, включая изучение его конструкции и основных характеристик.

Результатом курсового проекта стало создание программы, для построение башни из кубиков.