# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт машиностроения, материалов и транспорта Высшая школа автоматизации и робототехники

# Отчёт по курсовой работе по теме «Дерево Меркла»

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

Студент гр. 3331506/20102

Майоров Е. Д.

Преподаватель

Ананьевский М. С.

Санкт-Петербург 2025

# СОДЕРЖАНИЕ

АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ	4
Постановка задачи	4
Области применения	4
Теоретические сведения	4
Комментарии к программному коду	6
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	7
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	8
ПРИЛОЖЕНИЕ	9

# **ВВЕДЕНИЕ**

Дерево Меркла (Merkle Tree) — это криптографическая структура данных, которая используется для эффективной и безопасной проверки целостности больших объемов данных. Оно представляет собой бинарное дерево, в котором каждый листовой узел содержит хеш некоторого блока данных, а каждый внутренний узел содержит хеш объединения хешей своих дочерних узлов. Дерево Меркла получило широкое распространение в современных технологиях, таких как блокчейн, системы контроля версий и файловые благодаря своей способности распределенные системы, обеспечивать целостность данных с минимальными вычислительными затратами. Эта структура данных позволяет проверять целостность информации, используя лишь корневой хеш и небольшое количество дополнительных данных, что делает её особенно ценной в условиях роста объемов информации.

## АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

#### Постановка задачи

В современном мире объемы данных стремительно увеличиваются, что делает задачу обеспечения их целостности и безопасности всё более актуальной. Дерево Меркла предоставляет эффективное решение этой проблемы, позволяя быстро и надежно проверять, были ли данные изменены, без необходимости передачи или хранения полного набора информации. Это свойство делает его востребованным в таких областях, как блокчейнтехнологии, распределенные системы и системы контроля версий, где важны надежность и производительность.

В качестве задачи данной курсовой работы было решено реализовать алгоритм Меркла на языке C++ и включить в код автоматическую проверку целостности данных.

# Области применения

**Блокчейн-технологии:** Используется для проверки целостности транзакций в блоках (например, в Bitcoin и Ethereum).

**Системы контроля версий:** Применяется в Git для обеспечения целостности коммитов и файлов.

**Распределенные файловые системы:** Позволяет проверять целостность файлов и их фрагментов.

**Сетевые протоколы:** Используется для эффективной передачи и верификации данных.

#### Теоретические сведения

# Определение

Дерево Меркла — это бинарное дерево, в котором:

• Листовые узлы содержат хеши отдельных блоков данных.

• Внутренние узлы содержат хеши, вычисленные как результат объединения хешей их дочерних узлов.

# Принцип работы

Дерево Меркла строится снизу вверх:

- 1. Для каждого блока данных вычисляется хеш (например, с использованием алгоритма SHA-256).
- 2. Хеши листовых узлов объединяются попарно, и для каждой пары вычисляется новый хеш.
- 3. Процесс повторяется, пока не будет получен единый корневой хеш.

Корневой хеш служит "отпечатком" всего набора данных. Если данные изменяются, корневой хеш также изменится, что позволяет обнаружить любые модификации.

# Пример работы

Рассмотрим пример с четырьмя блоками данных: D1, D2, D3, D4.

# 1. Вычисляем хеши листовых узлов:

- $\circ$  H1 = hash(D1)
- $\circ$  H2 = hash(D2)
- $\circ$  H3 = hash(D3)
- $\circ$  H4 = hash(D4)

# 2. Вычисляем хеши внутренних узлов:

- $\circ \quad H12 = hash(H1 + H2)$
- $\circ$  H34 = hash(H3 + H4)

# 3. Вычисляем корневой хеш:

 $\circ$  H1234 = hash(H12 + H34)

На рисунке 1 представлена схема полученного дерева.

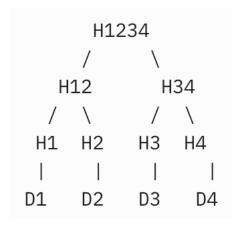


Рисунок 1 – Дерево Меркла

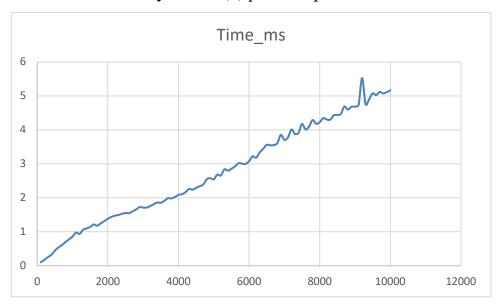


Рисунок 2 – График зависимости времени построения дерева от количества узлов

## Комментарии к программному коду

Реализованный код представлен в приложении. Он имеет структуру, соответствующую базовым принципам ООП. Также код содержит все необходимые комментарии. Описание структуры алгоритма и основных реализованных методов представлено далее. Для вычисления хешей используется библиотека OpenSSL.

Класс «MerkleNode» представляет узел дерева Меркла. Листовые узлы содержат хеши блоков данных, а внутренние — хеши дочерних узлов.

Функция «computeHash» вычисляет SHA-256 хеш для заданной строки. Используется как внутри класса, так и отдельно.

Функция «buildMerkleTree» строит дерево Меркла из набора блоков данных, объединяя хеши попарно до получения корневого хеша.

Функция «verifyIntegrity» проверяет целостность данных, сравнивая вычисленный корневой хеш с ожидаемым.

Пример в «main» демонстрирует построение дерева для четырех блоков данных, проверку их целостности и результат после изменения одного из блоков.

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе курсовой работы были реализованы базовые классы для растрового типа данных и слоя многоканального спутникового снимка. Описаны все необходимые методы для расчётов и анализа растра.

Дерево Меркла — это мощный инструмент для обеспечения целостности данных, который сочетает в себе эффективность и криптографическую безопасность. Реализация на языке C++ позволяет глубже понять его принципы работы и демонстрирует практическое применение алгоритма. Изучение и программирование дерева Меркла открывает широкие возможности для применения в современных информационных системах.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Меркл, Р. А. "Метод цифровой подписи на основе обычной криптосистемы" // Труды конференции по компьютерной и коммуникационной безопасности (ACM CCS). 1987. С. 369–378.
- 2. Шнайер, Б. "Прикладная криптография" / Пер. с англ. М.: Диалектика, 2019. 784 с. (Классический труд по криптографии, где обсуждаются хеш-функции и их использование в структурах данных.)
- 3. Онлайн-ресурс: Bitcoin Wiki. "Merkle Tree" [Электронный ресурс]. URL: https://bitcoinwiki.org/wiki/Merkle\_Tree (дата обращения: 21.05.2025).
- 4. Онлайн-ресурс: Git Documentation. "Git Internals" [Электронный ресурс]. URL: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Internals-Git-Objects (дата обращения: 21.05.2025).
- 5. Бутерин, В. "Основы блокчейна: введение в технологию распределенных реестров" / Пер. с англ. М.: Альпина Паблишер, 2021. 256 с.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <functional>
// Класс для узла дерева Меркла
class MerkleNode {
public:
    std::string hash;
    MerkleNode* left;
    MerkleNode* right;
    MerkleNode(const std::string& data) {
        hash = computeHash(data);
        left = nullptr;
        right = nullptr;
    // Конструктор для внутреннего узла
    MerkleNode(MerkleNode* l, MerkleNode* r) {
        left = l;
        right = r;
        hash = computeHash(l->hash + r->hash);
private:
    // Простая хеш-функция на основе std::hash (не особо безопасная)
    std::string computeHash(const std::string& data) {
        std::hash<std::string> hasher;
        size_t hashValue = hasher(data);
        return std::to_string(hashValue);
};
// Функция для построения дерева Меркла из набора блоков данных
MerkleNode* buildMerkleTree(const std::vector<std::string>& dataBlocks) {
    if (dataBlocks.empty()) return nullptr;
    std::vector<MerkleNode*> nodes;
    for (const auto& block : dataBlocks) {
        nodes.push_back(new MerkleNode(block));
    // Строим дерево снизу вверх
    while (nodes.size() > 1) {
        std::vector<MerkleNode*> newLevel;
        for (size_t i = 0; i < nodes.size(); i += 2) {</pre>
            MerkleNode* left = nodes[i];
```

```
// Если узлов нечетное количество, дублируем последний узел
            MerkleNode* right = (i + 1 < nodes.size()) ? nodes[i + 1] : left;</pre>
            MerkleNode* parent = new MerkleNode(left, right);
            newLevel.push_back(parent);
       nodes = newLevel;
    return nodes[0];
// Функция для получения корневого хеша
std::string getRootHash(MerkleNode* root) {
   if (root) {
        return root->hash;
// Функция для проверки целостности данных
bool verifyIntegrity(const std::vector<std::string>& dataBlocks, const std::string&
expectedRootHash) {
   MerkleNode* root = buildMerkleTree(dataBlocks);
    if (!root) return false;
    return root->hash == expectedRootHash;
// Пример работы алгоритма
int main() {
    std::vector<std::string> data = {"data1", "data2", "data3", "data4"};
   // Построение дерева и получение корневого хеша
   MerkleNode* root = buildMerkleTree(data);
    std::string rootHash = getRootHash(root);
    std::cout << "Корневой хеш: " << rootHash << std::endl;
    // Проверка целостности исходных данных
    bool isValid = verifyIntegrity(data, rootHash);
    std::cout << "Целостность данных: " << (isValid ? "Подтверждена" : "Нарушена") <<
std::endl;
    // Изменение данных
    std::vector<std::string> modifiedData = data;
    modifiedData[2] = "data3_modified";
    // Проверка целостности после изменения
    isValid = verifyIntegrity(modifiedData, rootHash);
    std::cout << "Целостность после изменения: " << (isValid ? "Подтверждена" :
"Нарушена") << std::endl;
   return 0;
```