

Две правды и ложь

Требуемое время: 15–30 минут

Начните с того, что каждый член команды тайно запишет две истины о себе и одну ложь на небольшом листе бумаги. При этом никому нельзя раскрывать то, что вы записали!

После того, как каждый человек завершит этот шаг, дайте 10–15 минут для открытого разговора, где все задают друг другу вопросы по трем заявлениям о себе. Идея состоит в том, чтобы убедить других в том, что ваша ложь на самом деле является правдой, в то время как, с другой стороны, вы пытаетесь угадать правду/ложь других людей, задавая им вопросы.

Не раскрывайте свою правду и ложь – даже если большинство сотрудников уже это выяснили! После разговора соберитесь в круг и одно за другим повторите каждое из трех своих утверждений и дайте группе возможность проголосовать за то, какое из них они считают ложью.

Вы можете играть в эту игру как в соревнование и присуждать очки за каждую ложь, которую вы угадываете, или за то, что поставили других в тупик своей собственной ложью. Эта игра способствует лучшему общению в офисе, а также позволяет лучше узнать своих коллег.

Классификационная игра

Требуемое время: 10–15 минут

Классификационная игра может быть быстрым занятием или более сложным занятием. В этом примере мы будем рассматривать эту деятельность как быстрое занятие.

Перед тем, как разделить комнату на команды по четыре человека, объясните концепцию «ставить кого-то в известность», что означает классифицировать кого-то как что-то или создавать стереотипы.

Следует пояснить, что этот тип классификации является субъективным и бесполезным. Попросите участников представиться членам своей команды и быстро обсудить некоторые из их симпатий, антипатий и т. д.

После представления расскажите командам, что их работа – выяснить, как они должны классифицировать себя – как команду – в две или три подгруппы, используя критерии, не содержащие отрицательных, предвзятых или дискриминационных суждений.

Примеры этих подгрупп могут включать полуночников и утренников, любителей пиццы с ананасами, любителей суши и т. д. Это упражнение побуждает коллег лучше узнать друг друга и позволяет им коллективно рассмотреть характер всех людей в команде.

Игра с картинками

Требуемое время: 30 минут

Это упражнение по решению проблем требует, чтобы лидер выбрал хорошо известную картинку или карикатуру, полную деталей.

Картинку нужно разрезать на столько равных квадратов, сколько участников в задании. Каждому участнику нужно дать один из «кусочков головоломки» и проинструктировать его создать точную копию своего фрагмента головоломки, в пять раз превышающую ее первоначальный размер.

Перед ними стоит проблема незнания, почему и как их собственная работа влияет на общую картину.

Ведущий может раздавать карандаши, маркеры, бумагу и линейки, чтобы упростить процесс и сделать его более плавным. Когда все участники завершат свои операции по увеличению, попросите их собрать свои части в гигантскую копию оригинального изображения на столе.

Это упражнение по решению проблем научит участников тому, как работать в команде, и продемонстрирует разделенную на «отделы» работу, то есть понимание того, что каждый человек, работающий со своей стороны, вносит свой вклад в общий групповой результат.