

1. Общие черты

Размер команды: от 10 человек

Время: 30 минут

Правила игры. Разделите команду на группы от трёх до пяти человек. Затем попросите сотрудников найти, что общего есть у всех участников группы. Это может быть любимый сериал, вкус мороженого или хобби. Все должны постараться найти схожие черты, которые не будут слишком поверхностными или очевидными. Чем больше общих черт они найдут у себя, тем лучше! Если позволяет время, попросите разные группы поделиться друг с другом своими находками.

2. Ваша первая идея

Размер команды: 5–12 человек

Время: 10–20 минут

Правила игры. Для этой игры можно использовать выдуманную или настоящую проблему, с которой столкнулась команда. Она также подходит для поиска новых идей и коллективного обсуждения. Попросите всех участников команды записать первую идею, пришедшую в голову, когда вы рассказывали о проблеме. Составьте список всех идей и проработайте его всей командой.

Забавной вариацией этой игры будет попросить всех записать свою худшую идею.

После того обсуждения получившегося списка всей командой, может оказаться, что эти идеи не такие уж плохие.

3. Квест-комната

Размер команды: от 3 человек

Время: 2–3 часа

Правила игры. Посещение квест-комнат — всегда ни с чем не сравнимый опыт и хороший способ провести время с командой. Если с вами рядом много квест-комнат, спросите у команды, какие темы им были бы интересны (история, ужасы, научная фантастика) и постарайтесь выбрать вариант, который понравится всем.

Если вы творческий человек, и у вас есть время и ресурсы, то можете попробовать создать собственную квест-комнату!

