1. Цепная реакция

Один из самых интересных командообразующих тимбилдингов — игра «Цепная реакция». Это не столько соревнование между командами, сколько их слаженная работа для сборки общего сложного механизма из предоставленных организаторами деталей и материалов по схемам.

Каждая группа получает локальное задание и координирует свои усилия с остальными мини-коллективами. Чтобы цепная реакция произошла, необходимо тесное сотрудничество и делегирование разных задач, таких как строительство, планирование, конструирование. От каждого участка работы зависит общий результат.

Игра развивает креативность, командный дух, помогает выделить лидеров.

Количество человек в группе: от четырех (общее число участников не ограничено).

Механика: командам раздают карточки с изображением или чертежом и необходимый реквизит (материалы и пр.), каждая группа должна собрать свой элемент конструкции так, чтобы при объединении результатов работы произошла запланированная цепная реакция.

1. Главное отличие данной программы в том, что здесь не происходит четкого деления на команды. В каждом блоке ведущий проводит новое деление. Где-то нам понадобятся две большие группы, где-то много маленьких, а какие-то задания мы будем выполнять все вместе, стоя в большом круге. При этом деление на команды происходит не случайной жеребьевкой. Чтобы объединиться в группы, игрокам необходимо сплотиться по определенному признаку. По этой причине участникам придется постоянно вступать в контакт друг другом, выяснять новые факты, задавать вопросы.

В программе Вас ждёт:

- активная разминка «атомы и молекулы», в которой игроки соберутся в кучки по самым неожиданным признакам;

- speed dating – у вас будет возможность задать один провокационный вопрос КАЖДОМУ из присутствующих;

- потрясающее сближение коллектива в испытании «тесный круг друзей»;

- теплый объединяющий финал программы (форматы предоставляются на выбор);

- данная программа носит формат не спортивного состязания, а скорее легкого тренинга;.

3. ТИМБИЛДИНГ ЦЕПНАЯ РЕАКЦИЯ:

СТАРТ

На старте участники получают разные задания. Кто-то строит систему горок и перекатов, кто-то собирает картину из доминошек, а кто-то строит конструкцию со взаимодействием магнитов.

ЗАДАЧА УЧАСТНИКОВ

Задача участников: за один час построить свои участки цепи, проверить их функционирование и замкнуть цепь так, чтобы конец их этапа служил началом этапа соседей.

КОНСТРУКЦИЯ

Команда создает из имеющихся материалов свой собственный вариант конструкции, состоящей из нескольких элементов. Создаваемые конструкции должны соответствовать определенным условиям и чертежам – их команды получают в начале программы.

ФИНАЛ

Финалом программы является запуск цепной реакции, в результате чего собранная воедино цепь сработает без сбоев от начала до конца.