**1. Что вас заставляет тикать**

Вы можете представить это как "что вас выводит из себя", поскольку это упражнение на изучение личностей друг друга и определение того, какие личности будут конфликтовать. Пройдите вместе с группой тест на определение личностных качеств. Если позволяет время, пригласите лектора, который расскажет о различных чертах личности, их сильных и слабых сторонах, а также о том, как можно смягчить потенциальные столкновения.

Выбирайте не слишком сложный личностный тест. Хорошим выбором является тест личности DISC, а также тест личности True Colors. Эти тесты упрощают ситуацию и создают легко запоминающиеся результаты. В будущем при работе в команде, когда возникнут конфликты, член команды может сказать: "Помните, я оранжевая", и остальные точно поймут, что она имеет в виду.

Цель: Знание того, что мотивирует и что демотивирует других членов команды, имеет большое значение. Выяснив, как каждый член команды работает лучше всего и как он реагирует в различных ситуациях, можно научиться по-разному подходить друг к другу, чтобы добиться успеха в работе и личном общении. Это также отличный ледокол, поскольку участники могут поделиться своими результатами и сравнить их с другими.

**2. Идеи как строительные блоки**

Придумайте вымышленную проблему, которую необходимо решить. Это может быть теоретический продукт, мозговая дразнилка, загадка, дизайнерская задача - все, что требует решения. Соберите свою команду и попросите их записать идею на большом листе бумаги. Они должны написать всего пару предложений.

Пусть они передадут бумагу человеку слева от себя и попросят его использовать новую идею для построения другого решения. Продолжайте несколько раундов, а затем посмотрите, каковы результаты. Возможно, вы захотите выбрать вымышленную проблему, которая позволит вам раскрывать один аспект задачи в каждом раунде.

Цель: Это упражнение показывает ценность идей каждого. Когда вы работаете в команде, в ходе мозгового штурма часто происходит перевес в сторону вокальных и доминирующих личностей, хотя у других членов команды тоже есть ценные идеи. Заставляя эти идеи иметь равное положение, вы тем самым подтверждаете способность каждого члена команды внести свой вклад.

**3. Правда и ложь**

Раздайте каждому члену команды четыре одинаковых листка бумаги, или пусть они используют свои ноутбуки, если они удалены. Попросите их записать три правды и одну ложь. Ложь должна быть в какой-то степени правдоподобной (т.е. не "Я был на Марсе"), а тон правды и лжи не должен быть оскорбительным или грубым. Обойдите группу по одному и попросите их прочитать правду и ложь в произвольном порядке. Когда они закончат, группа должна обсудить, что, по их мнению, является правдой, а что - ложью.

Цель: Это упражнение относится к категории "узнать друг друга". Экстравертам несложно заявить о себе, а вот интроверты часто остаются загадкой, погруженной в молчание. Эта игра на сплочение команды дает им равные возможности раскрыть факты о себе, а также разоблачить предположения, которые сделали другие. Участники узнают о других, а также узнают о себе через ложь, которую они считали правдой.