1. **Правила поведения**

Размер команды: от 5 человек

Время: 20–30 минут

**Правила игры**. Эта игра хорошо подходит для того, чтобы настроиться на начало нового проекта или семинара. Напишите на доске названия двух категорий: «Значимо» и «Приятно» и попросите группу сказать, что, по их мнению, необходимо, чтобы этот проект или семинар был таким. Это может быть что угодно, от «регулярных перерывов» до «прозрачности и честности». Команда может записывать ключевые слова на доске, а затем обсудить их более подробно.

Идеи, которые все сочтут как значимыми, так и приятными, будут занесены в правила поведения для проекта или семинара. Составленный таким образом список будет напоминать команде о том, что они должны придерживаться этих ценностей.

**Чем полезно это упражнение.** Будь то первый день семинара, начало нового проекта или просто утро понедельника, это упражнение будет отличным способом привести всех сотрудников к общему знаменателю. Устанавливая нормы поведения и ценности для группы с самого начала и призывая всех соблюдать их с помощью облечённого в письменную форму кодекса поведения, вы формируете чувство локтя в коллективе. А если эта игра проводится виртуально, можно собрать идеи всех участников с помощью нашего шаблона для коллективного обсуждения.

1. **Групповая игра онлайн**

Размер команды: от 3 человек

Время: 30–60 минут

**Правила игры**. Пригласите сотрудников вместе сыграть в онлайн-игру. Это может быть видеоигра, если у всех дома есть консоли одной и той же модели, или же можно загрузить интерактивную игру (например, Jackbox) и поделиться изображением экрана со всеми участниками.

**Чем полезно это упражнение**. Видеоигры или интерактивные игры, никак не связанные с работой, позволяют переключиться, создать менее формальную атмосферу на работе и лучше узнать друг друга. Они также станут минутой славы для тех, кто особенно любит соревноваться!

1. **Критикуешь — предлагай**

Время: от 10 минут.

Количество игроков: 2 человека и более.

**Правила**: Участники проекта придумывают и записывают на доске в переговорке негативные фразы и слова, которые убивают идею или препятствуют ее развитию. Например:

*Руководство умрет со смеху от такой идеи.*

*Давайте вернемся к реальности.*

*Только не это.*

*И т.д.*

Любой, кто использует во время собрания слова или фразы из запрещенного списка, штрафуется. В будущем общую сумму штрафов можно потратить на совместный обед или перечислить на благотворительность.

Игра отлично впишется в рабочий процесс и поможет еще продуктивнее проводить встречи, мозговые штурмы и совещания. С ее помощью сотрудники научатся предлагать больше идей в позитивном ключе, развивать их и давать предложениям шанс на существование. **Вдобавок, такой формат обсуждений сплотит команду и уменьшит количество конфликтных ситуаций.**