

• Why not?



- Why not?
- Это модно



- Why not?
- Это модно
- Избавляет от прокрастинации



• Pascal устарел

- Pascal устарел
- Скорость. С++ скорость

- Pascal устарел
- Скорость. С++ скорость
- Есть реализация базовых структур данных

Why C++? [production]

Why C++? [production]

• Занимает 4 место согласно индексу <u>TIOB</u>E

Why C++? [production]

- Занимает 4 место согласно индексу <u>TIOB</u>E
- После C++ легче осваиваются C# / Java

Картинка для энтузиастов

Дни 1 - 10 Изучи переменные, константы, массивы, строки, выражения, операторы, функции...



Дни 11 - 21 Изучи структуру программы, указатели, ссылки, классы, объекты, наследование, полиморфизм...



Дни 22 - 697
Развлекайся программированием всяких забавных штучек, лови кайф от наступания на грабли.



Дни 698 - 3648
Взаимодействуй с другими программистами, работай над проектами вместе, учись от них.



Дни 3649 - 7781 Изучи теоретическую физику и разработай последовательную теорию квантовой гравитации.



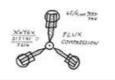
Дни 7782 - 14611 Изучи биохимию, молекулярную биологию, генетику...



День 14611 Используй знание биологии для создания лекарства омоложения.



День 14611 Используй знание физики для построения машины времени и вернись на 21-ый день.



День 21 Замени себя более молодым.



Насколько мне известно, это самый простой способ «Изучить C++ за 21 день».

Структура программы

```
// include section
#include <iostream>
// main body
int main()
    std::cout << "Be cool while code";</pre>
    return 0;
```

Структура программы

```
// include section
#include <iostream>
// main body
int main()
    std::cout << "Be cool while code";
    return 0;
```

• Синтаксис: #include <file_name>

- Синтаксис: #include <file_name>
- Заменяется на код указанного файла при компиляции

- Синтаксис: #include <file_name>
- Заменяется на код указанного файла при компиляции
- Возникнет ошибка компиляции, если файл не найден

- Синтаксис: #include <file_name>
- Заменяется на код указанного файла при компиляции
- Возникнет ошибка компиляции, если файл не найден
- stdafx.h зло, с точки зрения олимпиад

#include <iostream>

#include <iostream>

• Такие кошерные вещи, как:

- std::cin

- std::cout

- std::endl

#include <iostream>

- Такие кошерные вещи, как:
 - std::cin
 - std::cout
 - std::endl
- Пожалуй, все

main body

main body

• Сигнатура: int main()

main body

- Сигнатура: int main()
- return 0 не обязателен, но дает +2 в карму

Coffee break



std::cin / std::cout [usage example]

• Настолько умны, что сами определяют тип переменной (в отличие от С)

- Настолько умны, что сами определяют тип переменной (в отличие от С)
- Крайне неудобный синтаксис

- Настолько умны, что сами определяют тип переменной (в отличие от С)
- Крайне неудобный синтаксис
- Крайне скудные опции форматирования

Variable declaration

Variable declaration

• Можно объявить в любом месте

Variable declaration

- Можно объявить в любом месте
- Пожалуй, самое значимое отличие от Pascal



if statement

```
if(napehb_B_ropax_he_ax)
    if(cразу_раскис
                             && вниз &&
       шаг_ступил_на_ледник && сник &&
                             && в крик)
       оступился
        // рядом с тобой - чужой
        finish_him();
```

for loop statement

```
for(int i = 10; i > 1; i--)
{
    std::cout << "I have " << i << " lollypops" << std::endl;
    std::cout << "Eating one of them..." << std::endl;
}
std::cout << "I have only one lollypop :(" << std::endl;</pre>
```

Problems

- <u>Timus #2012</u> (Про Гришу Н.)
- <u>Timus #1876</u> (Утро сороконожки)
- <u>Timus #1873</u> (Летопись GOV)

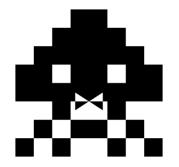
Useful links

- cppreference.com [справочник по языку]
- cyberforum.ru [студенческие задачи]
- acm.timus.ru [олимпиадные задачи]
- codeforces.com [олимпиадные задачи]



About me

- Author: Andrew Kuchev
- e-mail: kuchevad@gmail.com
- Special thanks to NRU HSE Perm



see you later, alligator.

