



**KEEP
CALM
AND
LOVE
C++ TYPES**

Integer

Integer

- Базовый тип – **int**

Integer

- Базовый тип – **int**
- Модификаторы знака:
 - **signed**
 - **unsigned**

Integer

- Базовый тип – **int**
- Модификаторы знака:
 - **signed**
 - **unsigned**
- Модификаторы размера
 - **short**
 - **long**
 - **long long** (начиная с C++11)

Часто используемые типы integer

Часто используемые типы integer

- `int`

Часто используемые типы integer

- `int`
- `std::size_t` - беззнаковый (`#include <cstdint>`)

Часто используемые типы integer

- **int**
- **std::size_t** - беззнаковый (`#include <cstdint>`)
- **long long** – расширенный

Часто используемые типы integer

- **int**
- **std::size_t** - беззнаковый (`#include <cstdint>`)
- **long long** – расширенный
- **unsigned long long** – беззнаковый расширенный

Floating point

Floating point

- **double**

Floating point

- **double**
- **long double** [обычно 80 бит]

std::string

```
#include <iostream>
#include <string>

int main()
{
    std::string str;

    std::cin >> str;
    std::cout << str << std::endl;

    return 0;
}
```

`std::string + std::cin [output]`

```
$ ./main
```

```
Hey, I want you print this string!
```

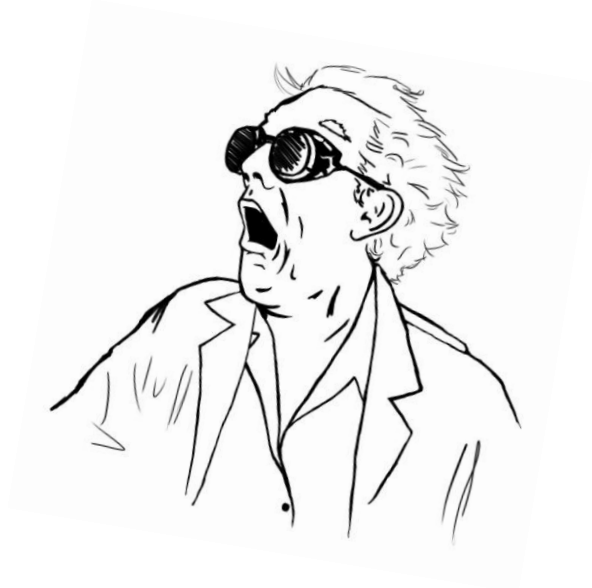
```
Hey,
```

std::string + std::cin [output]

```
$ ./main
```

```
Hey, I want you print this string!
```

```
Hey,
```



std::string + std::getline

```
#include <iostream>
#include <string>

int main()
{
    std::string str;

    // std::cin >> str;

    std::getline(std::cin, str);

    std::cout << str << std::endl;

    return 0;
}
```

`std::string + std::getline [output]`

```
$ ./main
```

```
Hey, I want you print this string!
```

```
Hey, I want you print this string!
```

std::string + std::getline [output]

```
$ ./main
```

```
Hey, I want you print this string!
```

```
Hey, I want you print this string!
```



Методы std::string

Методы `std::string`

- **`at(n)`** – доступ к символу по индексу

Методы `std::string`

- **`at(n)`** – доступ к символу по индексу
- **`Size()`, `length()`** – размер строки

Методы `std::string`

- **`at(n)`** – доступ к символу по индексу
- **`Size()`, `length()`** – размер строки
- ...

Problems

- [Timus #1197](#) (Один в поле воин)
- [Timus #1319](#) (Отель)
- [Timus #1297](#) (Палиндромы)