



숭실대생을 위한 점심추천 앱

숭실냠냠



앱프로그래밍기초및실습

Java칩

박송이 양승현 윤지영

목차

01

앱 소개

02

사전분석

03

사용
시나리오

04

위험분석

05

라이브러리

06

Task
list

01 앱소개

게시판 정보 홍보 단체

홍보 홍보게시판, 동아리·학회

단체 송실대신문사 송대시보, 인터넷방송국 씨즌넷, 송실...

다른 게시판을 검색해보세요

망한 송실대 상권이라도 밥은 먹자
송실대 주변 밥집 리뷰

< 망한 송실대 상권이라도 밥은...



익명

00:23

시험 끝나고 잠깐 시간 빌 때 혼밥하려는 새내기인데 학교 근처 혼밥식당 추천해주세요:)

0 4

익명

10/25

신입생인데요 요거바라 맛있대서 초바, 딸기 먹어봤는데.. 진짜 개맛없네요 일반적인 요거트가 아니라 그냥 설탕 같은 거? 뿌려서 진짜 맛있어요ㅠㅠ 뭐가 맛있다는 건지.. 세입정도 먹고 너무 이상하게 단 맛이 나서 화장실 번기에 다 버림 ㅜㅜ

0 10

익명

10/15

상도동 상도국수
꼬꼬남필링녀 옆에있음

잔치국수 4천원
비빔국수 5천원...

2 6 11

익명

10/14

봄봄 아이스티에 투샷추가 3300₩..인데
샷 추가 이벤트 덕분에 원샷 가격만 받으셔서 2800₩

살고싶을 때 마시는 내 생존음료,,,
아메리카노 이 썸썸 까꿍까 아이스티의 다마이 가자 자기즈

< 망한 송실대 상권이라도 밥은 먹자



익명

10/13 22:23

공감

스크랩

가성비 회덮밥집 "나비루"

메뉴 3가지 각 6,500원
나비루회덮밥
간장새우덮밥
백명란덮밥

음료수 1,000원

28 25 61



익명(글쓴이)

가성비라 적어서 맛 없나 싶을 수 있는데, 진짜 맛있음
10/13 22:24

익명2

익명 댓글을 입력하세요.

오늘 뭐 먹지

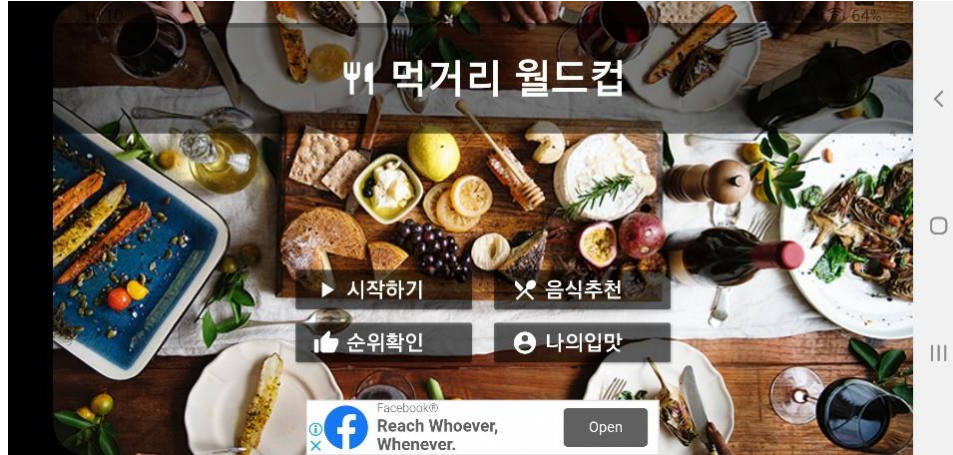


‘에브리타임’이라는 앱 커뮤니티에 송실대 근처 맛집을 소개하는 게시판이 있을 정도로 매일 점심을 고민하는 송실인들

➡ 송실대학교 학생들을 위한 점심 메뉴 추천 및 다이어리 제공 앱

02 사전분석

먹거리 월드컵



앱 설명

사용자가 32강 토너먼트 방식으로 음식 선택,
결승전에서 선택되는 메뉴를 최종 추천 하는 앱

단점

- 사용자가 32강부터 결승전까지 31번의 음식 선택
→ 최종 메뉴 추천까지 시간이 오래 걸린다.
- 200개의 메뉴 중 랜덤으로 월드컵 진행
→ 추천 기준이 불명확하다.

02 사전분석

뭐 먹을까?



앱 설명

기본적인 음식 분류 체계(한식, 중식, 일식, 양식, 고기, 분식, 면, 밥, 안주 등)와 배고픔, 배 안 고프름 등의 필터로 단계적으로 필터링 한 뒤 음식 추천

단점

- **흔한 분류 체계를 사용하고 있다.**
- 첫 화면에 **너무 많은 선택지**가 나온다.
- 텍스트 크기가 작아 **식별하기 어렵다.**

02 사전분석

오늘 뭐 먹지?



앱 설명

한식, 중식, 일식, 분식 등의 분류 중에 한 가지 선택 후 룰렛 돌려 음식 선택

단점

- 흔한 분류 체계를 사용하고 있다.
- 추천 기준이 불명확하다.

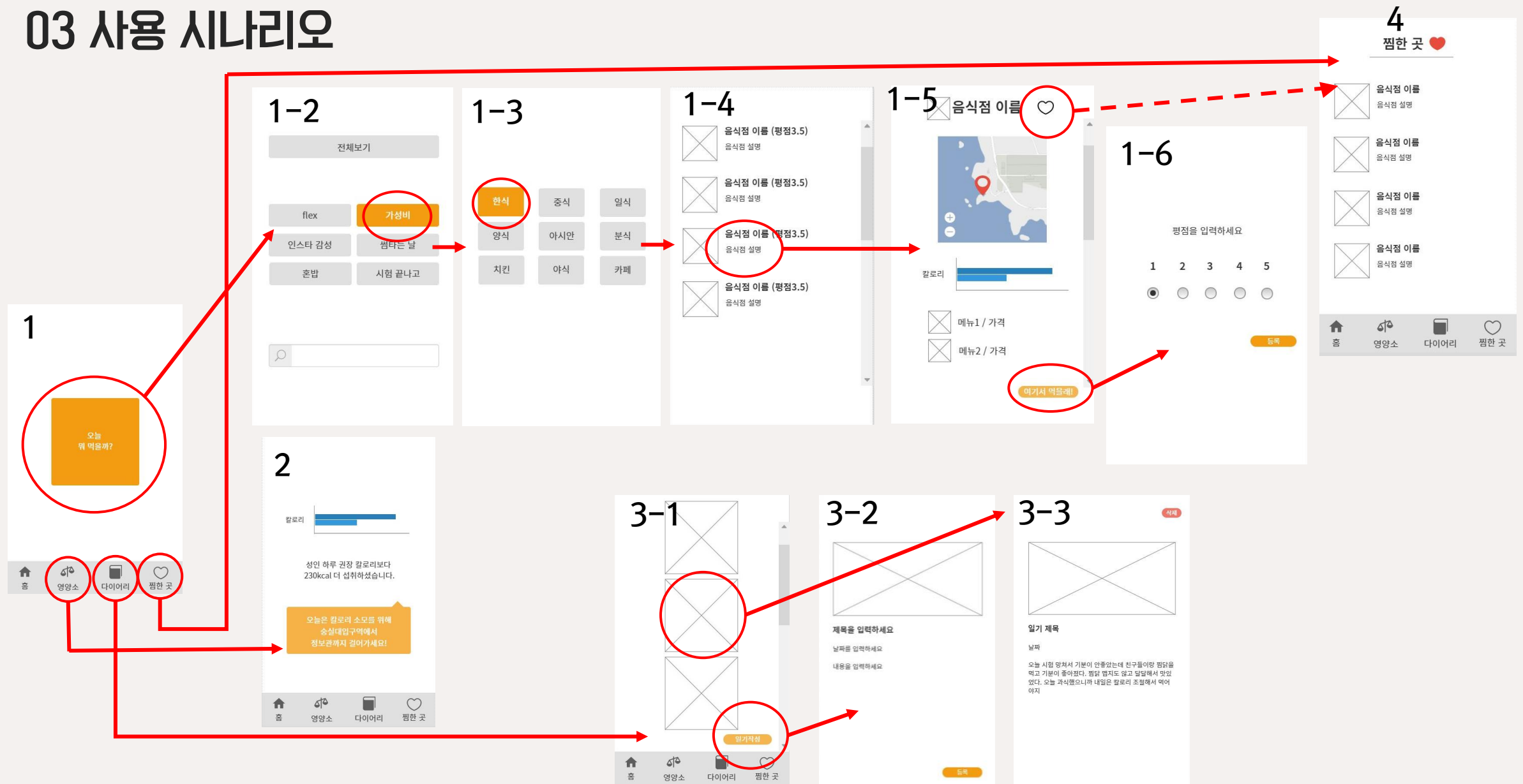
기존 어플들의 문제점

- 메뉴 추천 기준이 불명확 하다
- 메뉴 선택을 위해 너무 오랜 시간이 걸린다
 - 필터링이 너무 흔하고 단순하다
- 사용자가 한 눈에 인식하기 어려운 UI를 갖고 있다

송실남남 앱만의 차별화

- 기존 앱과 다른 차별화된 필터링 제공
- 사용자 평점을 바탕으로 한 메뉴 추천 기능
- 직접 먹고 찍은 사진과 글을 업로드할 수 있는 다이어리

03 사용 시나리오



03 사용 시나리오

1 기본 홈 화면



1 기본 홈 화면

- ‘오늘 뭐 먹을까?’ 버튼 누르면 음식 카테고리 선택(1-2)화면으로 이동
- 하단에 ‘홈’, ‘영양소’, ‘다이어리’, ‘찜한 곳’ 탭

03 사용 시나리오

1-2 음식 카테고리 선택 (1차)

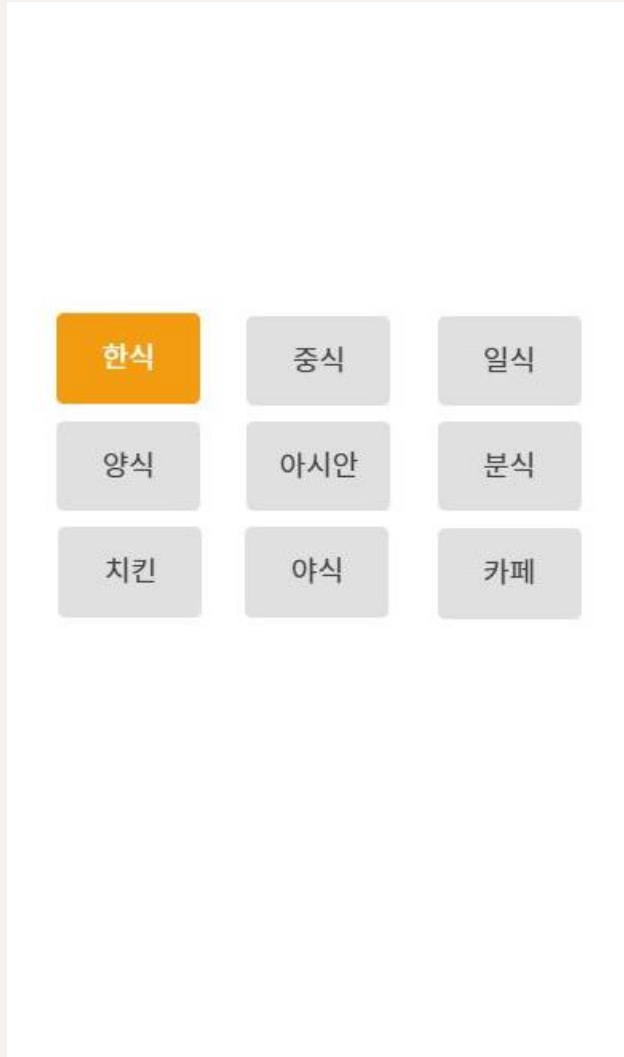


1-2 음식 카테고리 선택(1차)

- 전체보기 클릭 시 모든 음식점 보기 (1-4로 이동)
- 1차 카테고리 선택하면 2차 카테고리 선택(1-3)화면으로 이동
- 이름으로 음식점 검색

03 사용 시나리오

1-3 음식 카테고리 선택(2차)

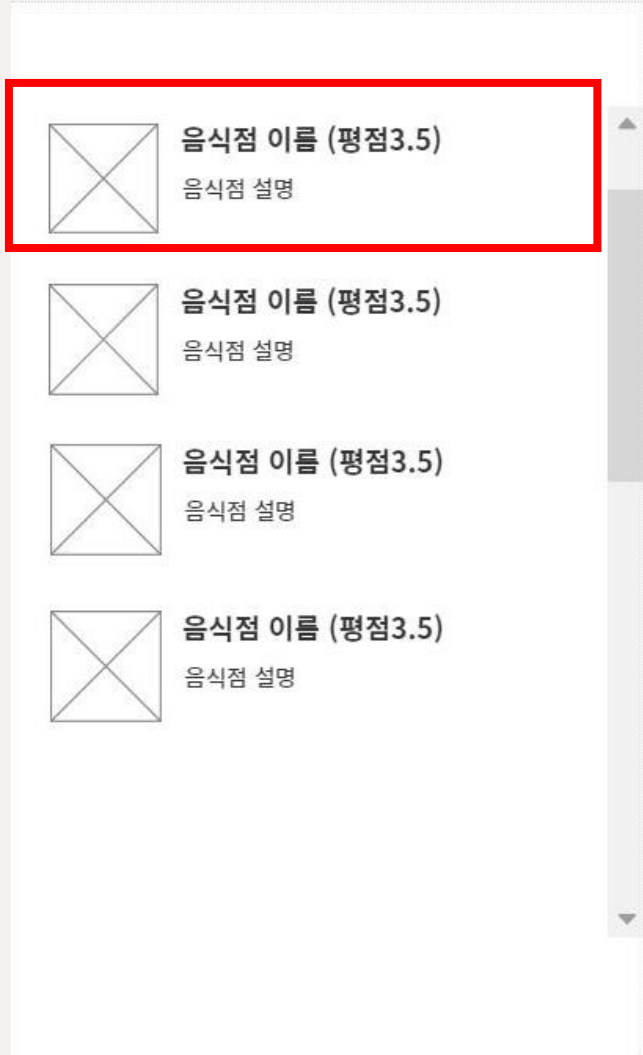


1-3 음식 카테고리 선택(2차)

- 2차 카테고리 선택하면 검색결과(1-4)화면으로 이동

03 사용 시나리오

1-4 검색결과

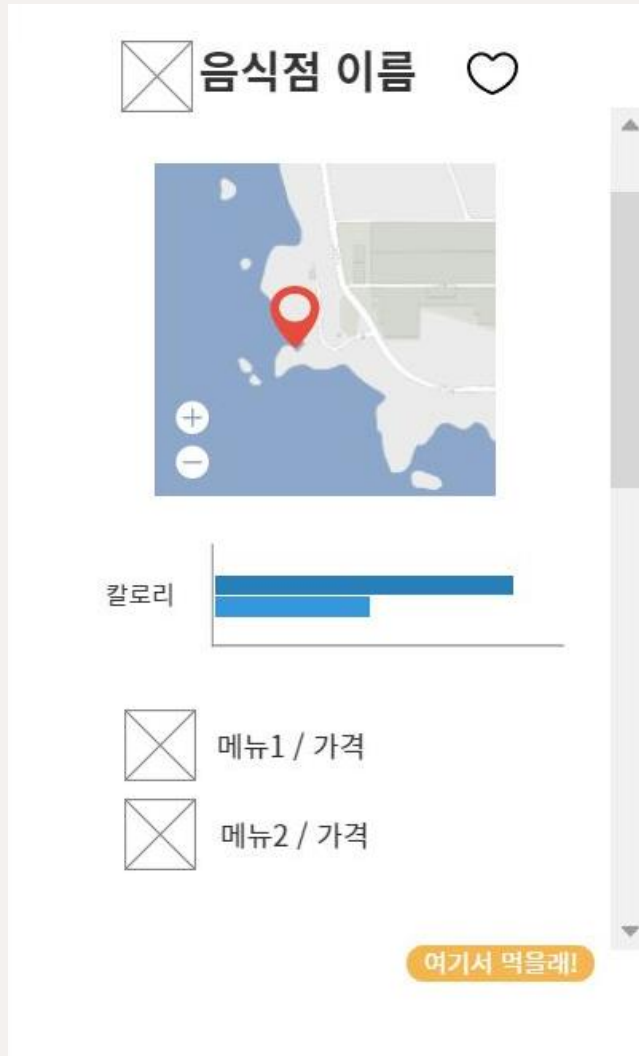


1-4 검색결과

- 사용자 카테고리 선택을 바탕으로 한 음식 검색 결과 (평점순 정렬)
- 가장 상단에 평점 제일 높은 음식점 위치

03 사용 시나리오

1-5 음식점 정보



1-5 음식점 정보

- 음식점 대표 사진과 이름
- 음식점 찜하기 버튼 (4 '찜한곳' 에 반영)
- 음식점 위치 지도
- 메뉴의 칼로리 정보
- 메뉴 정보와 가격
- '여기서 먹을래!' 버튼 클릭 시 '영양소' 탭에 칼로리 반영과 동시에 평점작성 (1-6) 화면으로 이동

03 사용 시나리오

1-6 리뷰 작성하기

평점을 입력하세요

1 2 3 4 5

☒ ☐ ☐ ☐ ☐

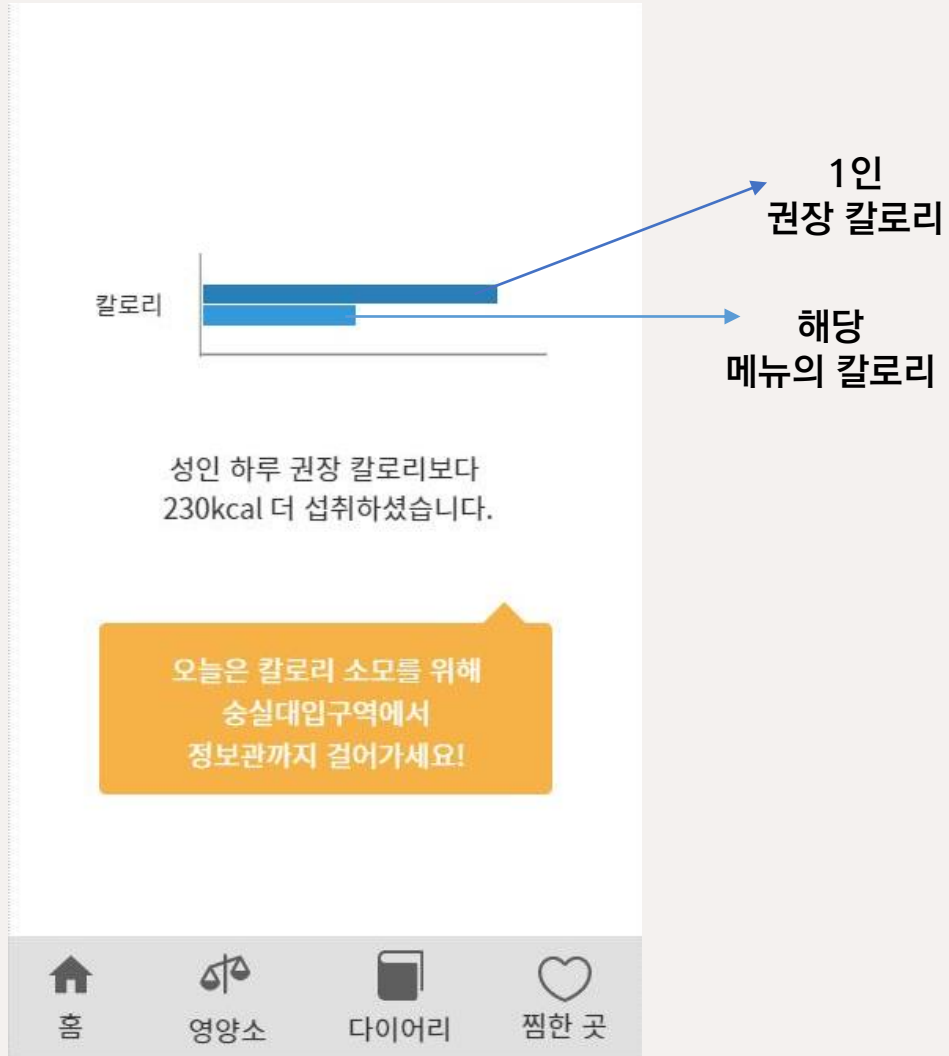
등록

1-6 평점작성

- 5점 척도로 음식점 평점 매기기
- ‘등록’ 버튼 클릭 시 해당 음식점 평점에 반영

03 사용 시나리오

2 영양소

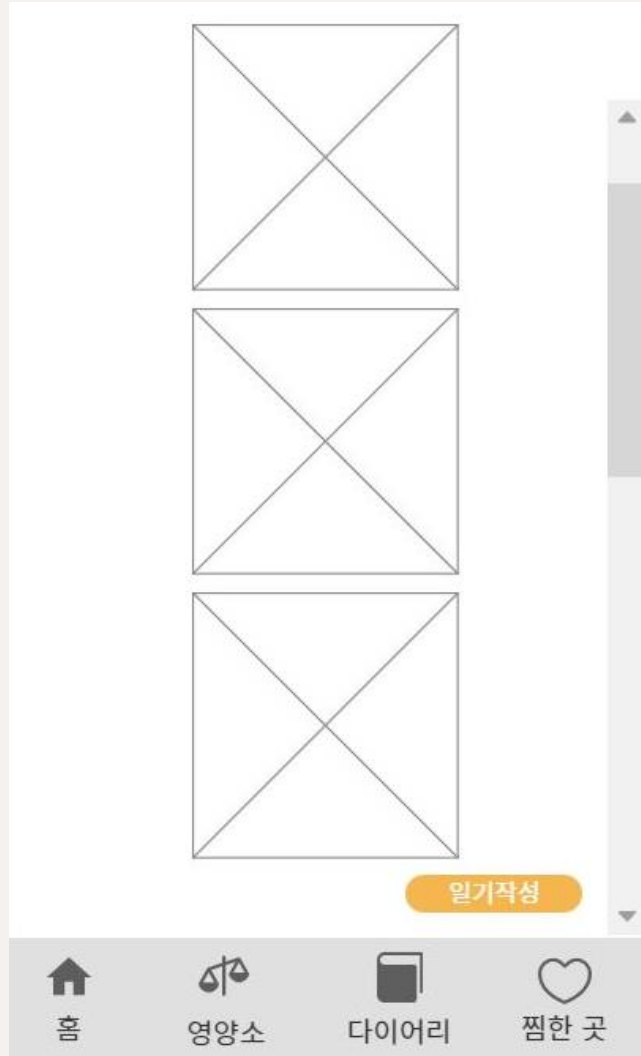


2 영양소

- 오늘 먹은 메뉴의 칼로리 정보
- 1일 권장 칼로리와 오늘 먹은 메뉴의 칼로리를 비교해 식단, 운동 등의 안내 문구 제공

03 사용 시나리오

3-1 다이어리 기본화면



3-1 다이어리 기본화면

- 작성한 일기 사진 보기
- ‘일기작성’ 버튼 누르면 일기 작성 페이지(3-2)로 이동

03 사용 시나리오

3-2 일기작성



제목을 입력하세요

날짜를 입력하세요

내용을 입력하세요

완료

3-2 일기작성

- 앨범에서 사진 첨부
- 제목 작성
- 날짜 작성
- 내용 작성
- ‘등록’ 버튼 누르면 다이어리에 업로드

03 사용 시나리오

3-3 작성된 일기 수정

삭제



일기 제목

날짜

오늘 시험 망쳐서 기분이 안 좋았는데 친구들이랑 찜닭을 먹고 기분이 좋아졌다. 찜닭 맵지도 않고 달달해서 맛있었다. 오늘 과식했으니까 내일은 칼로리 조절해서 먹어야지

3-3 작성된 일기 수정

- 사진 수정
- 작성된 일기 제목 수정
- 날짜 수정
- 내용 수정
- 삭제 버튼 클릭 시 삭제 확인 팝업 등장



03 사용 시나리오

4 찜한 곳



4 찜한 곳

- 음식점 정보(1-5)화면에서 하트(찜하기) 버튼 누른 음식점들 모아보기

04 위험분석

번호	위험 분석	대안
1	모든 user의 누적 평점을 계산하기 위해 Firebase와 App 연동	평점 순으로 정렬하지 않고 이름순으로 정렬한다
2	날짜 단위로 섭취한 칼로리 리셋 기능 구현	다음 식사시에, 그 값으로 갱신한다 (점심만 체크하기 때 문에)
3	지도를 보여주고 음식점의 위치를 표시해줌	음식점의 위치를 지도에서 캡처하여 sqlite에 사전 삽입
4	갤러리를 열어 사진을 불러오는 기능	
5	사진을 편집할 수 있는 기능	
6	화면에 그래프를 원하는 데이터에 맞게 그려주는 기능	수치 데이터를 그대로 사용하여 그려준다

05 라이브러리

번호	라이브러리	사용할 곳	사용 이유
1	Recyclerview 관련 lib	1-4, 1-5, 3-1, 4	반복되는 리스트 표현하기 위해 사용
2	Tablayout, Pager 관련 lib	1, 2, 3-1, 4	하단에 탭 표시하고, 좌우로 화면 전환 위해 사용
3	Google Maps Andriod (지도 관련 lib)	1-5	지도에 음식점 위치 표시 위해 사용
4	Firebase 관련 lib	1-4	사용자들의 누적 평점을 기준으로 음식점을 추천하기 위해 사용

06 Task list

기능	Activity	task	난이도	담당
메인화면	1	Tap Menu 구현	2	양승현
		Button 구현(1-1 링크)	1	윤지영
메뉴추천 기능	1-2	메뉴 필터 Button 구현	1	윤지영
		EditText 구현(검색)	1	윤지영
	1-3	메뉴 분류 Button 구현	1	윤지영
	1-4	sqlite에서 카테고리별 정보 불러오기	3	양승현
		recyclerView 구현	3	박송이
		정보 TextView 구현	1	윤지영
		firebase에서 평점 불러오기	3	양승현
	1-5	sqlite 음식점 정보 불러오기	3	양승현
		정보 TextView 구현	1	윤지영
		좋아요 Button 구현	1	윤지영
		음식점 위치 지도 구현	3	박송이
		칼로리 그래프 구현	2	윤지영
		메뉴 선택 Button 구현 (SQLite)	3	양승현
		음식점 선택 Button 구현	2	박송이, 양승현, 윤지영
	1-6	평점 TextView 구현	1	윤지영
		점수 입력 Radio Box 구현	1	윤지영
		등록 Button 구현	3	양승현

06 Task list

기능	Activity	task	난이도	담당
영양소 기능	2	칼로리 그래프 구현	2	양승현, 윤지영
		칼로리 그래프 하루 주기 초기화 구현	2	박송이
		섭취 칼로리 TextView 구현	1	윤지영
		운동 권장 TextView 구현	1	윤지영
다이어리 기능	3-1	리사이클 리뷰 사용하여 sqlite의 사진 구현	3	양승현, 박송이
		일기작성 Button 구현	1	윤지영
	3-2	앨범 열어 원하는 사진 가져오기	3	박송이
		Edit text 3개 (제목, 날짜, 내용) 구현	1	윤지영
		앨범에서 받은 사진과 Edittext 내용 sqlite에 저장 후 등록 Button 구현	3	박송이, 양승현
	3-3	sqlite에서 해당되는 사진 가져와 그리기	3	양승현, 박송이
		sqlite에서 Edit text3개 (제목, 날짜, 내용)을 가져와 그리기	3	양승현, 박송이
		삭제 Button 구현: sqlite에서 해당 데이터 담은 class 삭제	3	양승현, 박송이
찜 기능	4	찜한 곳 TextView 구현	1	윤지영
		RecyclerView로 찜되어있는 음식점 sqlite에서 받아와 보여줌	3	양승현, 박송이



감사합니다

