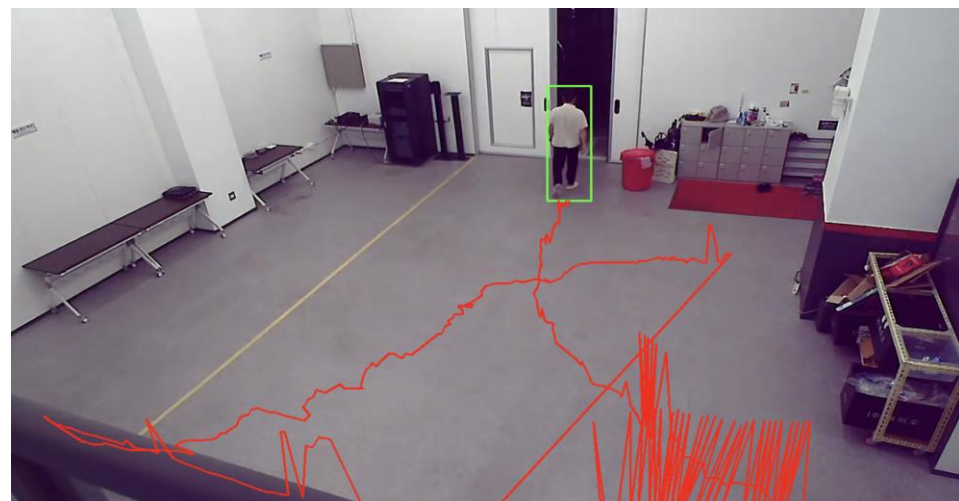
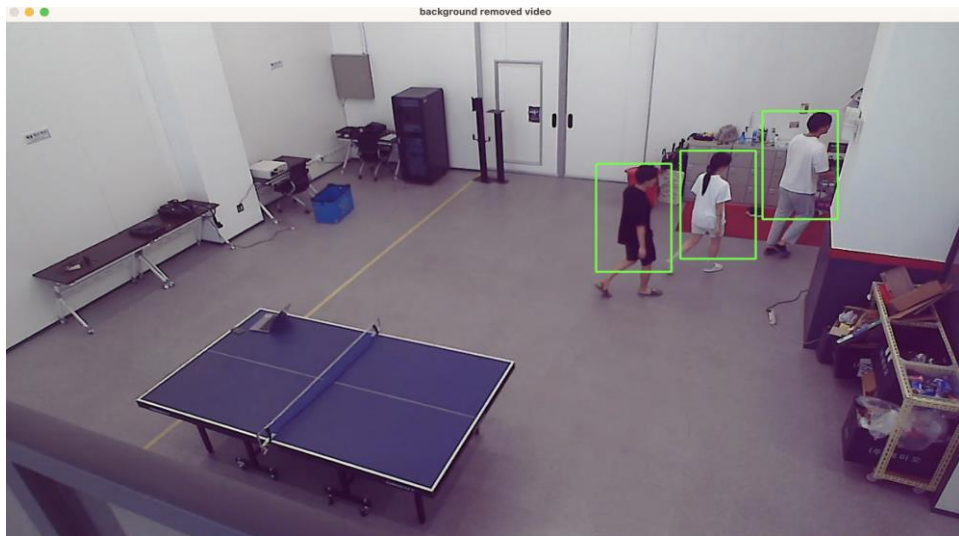


1팀 경과보고

객체 인식 및 추적



- KNN을 활용 배경 제거
- 모폴로지 활용 노이즈 제거
- Dilation으로 객체의 연결성 강화
- 라벨링을 통해 객체 인식 및 bounding box로 표시
- 현재 단일, 다수, 흑, 백 객체에 대해 가장 인식률이 좋았지만
두명의 객체가 가까워지는 경우 하나로 인식할 때가 존재
- Bounding box 하단의 중앙 위치를 추적하여 line함수로 경로 그리기
- 박스가 불안정하여 경로 또한 변동이 크며 다수 개체 인식 시 더욱 불안정해짐

투시변환 경과



0.4배로 resize하여 기존 해상도 1280, 720에 0.4배를 해야함

그리드에서 마우스 입력시 원본 창에서 좌표 뜨는 코드 미완성

