

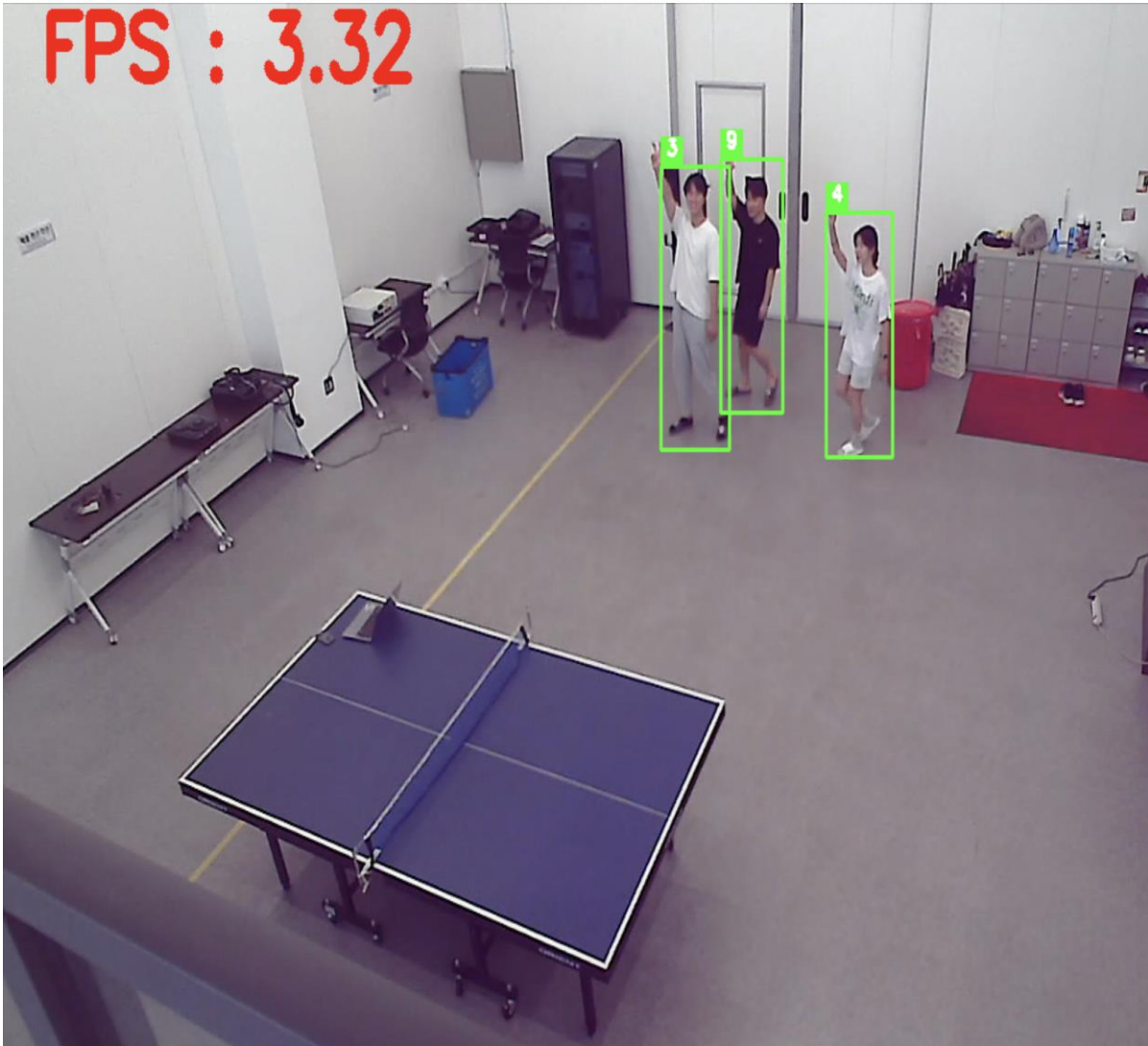
현상황



1. Yolo 학습 후 Detect한 object의 경로를 점으로 그림.
2. 문제점 : object detection이 되다가 안되는 문제가 반복 발생하였고, 그로 인해 객체들의 경로가 섞이는 문제가 발생.
3. 해결방안 : 각 객체에 각자 다른 labeling을 하는 것.

현상황

FPS : 3.32



1. DeepSort 알고리즘을 사용하여 객체마다 라벨을 다르게 줌.
2. 문제점 : FPS가 5이하로 떨어지는 문제가 발생함. GPU 환경에선 원활할 수 있으나 문제상황과 맞지 않음.
3. 해결방안 : 각종 yolo를 기반으로한 tracking 방법 시도
4. 고민 : 문제상황에서 tracking 방법의 활용법

코드