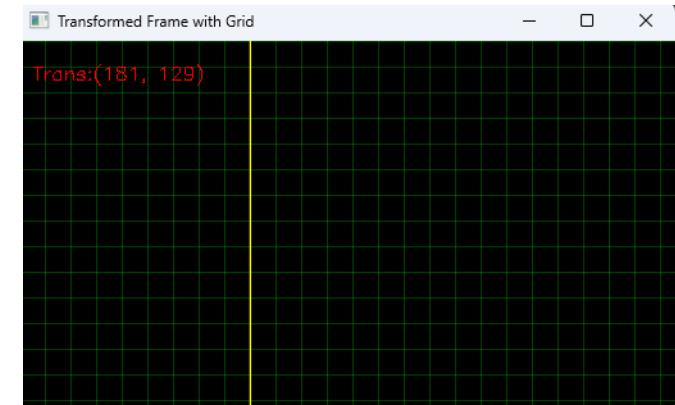


# 1팀 경과보고

# 투시변환 좌표 및 클릭 이벤트 코드



좌상(0, 0)



그리드에서 마우스 입력시 원본 창에서 좌표 및 붉은 점 표시

본인 동영상 경로에 맞게 수정해야함!

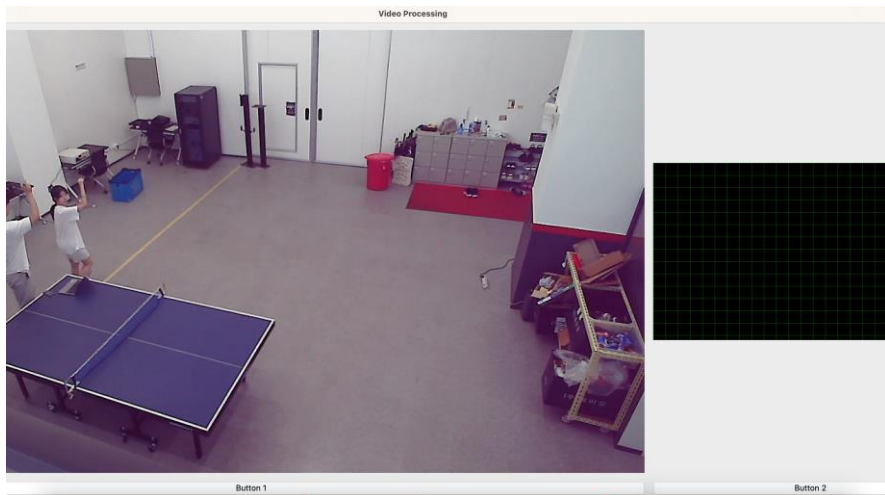
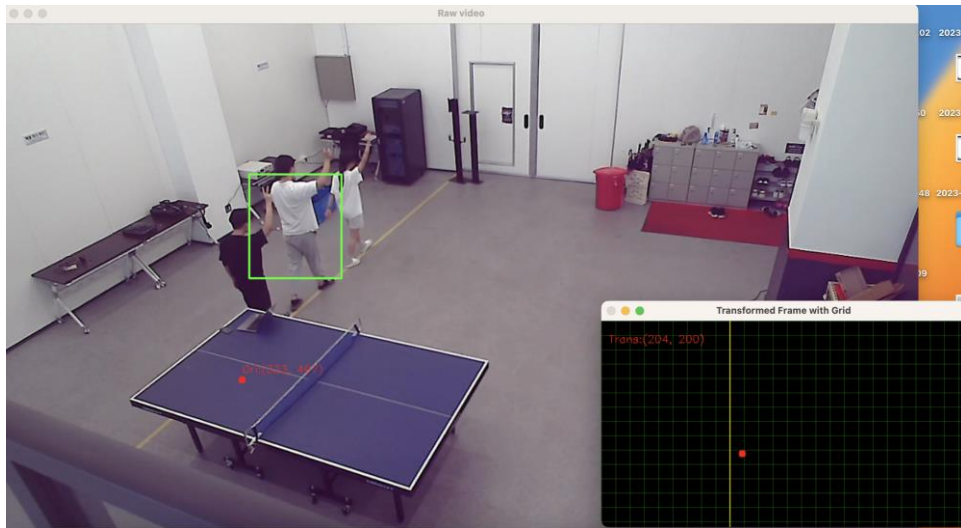
```
video_path = "/Users/kwon/Desktop/yolo_image/KakaoTalk_Video_2023-07-19-16-24-52.mp4"
```

```
src = cv2.VideoCapture(video_path)
```

메인 코드부분 수정하면 변환된 그리드 코드의 dst 계수(붉은 부분)를 조정하면 영상의 투명도를 조절할 수 있음

```
grid_frame = cv2.addWeighted(dst, 0, grid_img, 1, 0)
```

# 객체 인식 및 추적



- 다중객체일 경우 각 박스의 색을 다르게 표시 및 그리드에 붉은 점으로 실시간 위치 표시
- 박스가 불안정하여 경로 또한 변동이 크며 다수 개체 인식 시 더욱 불안정해짐
- Roi가 작은 관계로 그리드에 표시되는 영역이 제한됨
- 파이썬을 활용, gui의 틀을 제작
- 원본 영상의 크기로 인해 화면이 너무 커지는 현상 존재.