Coordonnées

E-mail

sowousmane4811@gmail.com



Adresse

63 boulevard Victor Hugo,92110 Clichy, France

Téléphone

+33 7 69 08 61 93

Lien

https://www.linkedin.com/i n/ousmane-sow-79071412a/

Compétences

Programmation: C, C++, Java, programmation fonctionnelle, modélisation et test logiciel, complexité, shell, lc3

Langages WEB: HTML, CSS/JSON, JavaScript, NodeJs, Php, multimédia, Angular

CMS: WordPress

Réseaux : Réseau TCP/IP, système et réseau, administration système

Bases de données : Oracle, Access, MySQL, SQL, MongoDb

Template : Bootstrap, Laravel, VueJs

Centre d'intérêt

Vie associative:

Septembre 2018 - Juin 2020 . Gestionnaire des affaires féminine à AEGAP13 (Association desEtudiants Guinéens et Amis de Paris 13)

Sports:

Vélo, Tir à l'arc

Loisirs:

Lecture (Psychologie, Aventure, Développement personnel)

Ousmane SOW

En recherche d'un contrat d'alternance en développement full stack . Rythme 1semaine école/3semaines entreprise

J'ambitionne de devenir ingénieur en développement full stack. Mon parcours, mes projets académiques, mes expériences et mon dynamisme vont me permettre de pouvoir mener à bien les projets qui me seront confiés par mon futur employeur.



Rythme 1 semaine école / 3 semaines entreprise

Expériences

Aubervilliers

Juin 2019 - Août 2019

Stage en Développement Web/mobile Confledis

- Participer au développement du site web de l'entreprise CONFLEDIS
- · Participer au développement de l'application CongoPay
- Participer au développement de l'application OdaCompta

Les langages et franworks utilisés sont : JAVASCRIPT, PHP, HTML/CSS, BOOTSTRAP, ANGULAR, WORD PRESS

Colombes

Juin 2019 - Présent

Vendeuse junior et polyvalente BIO C BON

 Relation clients, communication, gestion des suivis par Excel, encaissement, mise en rayon, respect des normes d'hygiène

Formations

Paris, 5ème 2020 - 2022

Villetaneuse 2017 - 2020 Master en informatique option développement
 Institut National Supérieur des Technologies Avancées

Licence en Informatique
 Université Sorbonne Paris Nord

Projets académiques

Création d'un site web sur les séries télévisées - D'Octobre 2019 à Janvier 2020

 Élaboration du cahier des charges : Modèle entité/association, modèle relationnel, création de la basse de données, exploitation des données

Langages utilisés: PHP, JavaScript, HTML/CSS, MySQL,

Création d'un site web pour un jeu de devinette - Janvier 2020 à Mars2020

 Création d'une carte du monde interactive avec Leaflet, Création de la basse de données, exploitation des données, connexion entre base et le site web

Langages et franworks utilisés : PHP, JavaScript, HTML/CSS, MySQL, Boostrap, Ajax, jquery

Mini-projet : Jeu d'Aventure Zork en JAVA - De Mars 2018 à Avril 2018

 Élaboration du cahier des charges : Diagramme de Gantt, diagramme de cas d'utilisation, diagramme de classes, algorithmes et analyse des boucles

Langue

Anglais: Niveau B2