

개정3판

Visual
Studio
2017

쉽게 풀어쓴

C언어
EXPRESS



천인국 지음

제4장 변수와 자료형



제4장 Programming 문제

- 01부터 11까지 11개 문제 중 7개 문제를 풀어봅니다.



1

- 사용자로부터 하나의 실수를 입력 받아서 소수점 표기 방법과 지수 표기 방법으로 동시에 출력하는 프로그램을 작성하라.

실행 결과

실수를 입력하시오: 123.567
실수형식으로는 123.567000입니다
지수형식으로는 1.235670e+02입니다



2

- 사용자로부터 정수를 16진수로 입력 받아서 8진수, 10진수, 16진수 형태로 출력하는 프로그램을 작성하라.

실행 결과

```
16진수 정수를 입력하시오: ff  
8진수로는 0377입니다  
10진수로는 255입니다  
16진수로는 0xff입니다
```



3

- int형의 변수 x와 y의 값을 서로 교환하는 프로그램을 작성하여 보자. 별도의 변수가 필요하면 정의하여서 사용한다. 변수 x와 y는 10, 20의 값으로 초기화하라.

실행 결과

```
x=10 y=20  
x=20 y=10
```



4

- 상자의 부피를 구하는 프로그램을 작성하여 보자. 부피는 길이*너비*높이로 계산된다. 길이, 너비, 높이는 모두 double형의 실수로 입력 받아 보자.

실행 결과

상자의 가로 세로 높이를 한번에 입력: 30 30 30
상자의 부피는 27000.000000입니다.



5

- 우리나라에서 많이 사용되는 면적의 단위인 평을 제곱미터로 환산하는 프로그램을 작성하시오. 여기서 1평은 3.3m^2 이다. 기호 상수를 이용하여 1평당 제곱미터를 나타내어라.

실행 결과

평을 입력하세요: 31
102.479800 평방미터입니다.



8

- 사용자가 아스키 코드값을 입력하면 그 아스키 코드값에 해당하는 문자를 출력하는 프로그램을 작성하라.

실행 결과

아스키 코드값을 입력하시오: 80
문자: p입니다.



11

- 다음과 같이 화면에 출력하는 프로그램을 작성하라.

실행 결과

```
"ASCII code", 'A', 'B', 'C'  
₩t ₩a ₩n
```

한글 글꼴에서는 \가 ₩로 표시됨