

# REPORT

## C프로그래밍2 과제13

과목명	C 프로그래밍 I I
분반	2 분반
교수	정 구 철
학번	2020136129
이름	최 수 연
제출일	2020년 11월 30일 월요일

전처리 및 다중 소스 파일 - 13th

(1~5. 비트 조작하기)

- 1. 데이터의 bit를 읽어오는 GET\_BIT(w,k) 매크로를 만드시오. w는 데이터이고 k는 데이터의 k번째 비트를 읽는 인수임. int data=3의 비트를 모두 출력하시오.
  - □ (hint)int는 기본적으로 32비트를 가지고 있음(x86아키텍쳐인 경우)

```
#include <stdio.h>
#define GET_BIT(w,k) (((w) >> (k)) & 0x01)

int main(void)
{
    int data = 3:
    for (int i = 31: i >= 0: i--)
    {
        printf("%d", GET_BIT(data, i)):
    }
    printf("\n"):
    return 0:
}
```

- 2. 데이터의 bit를 읽어오는  $GET_BIT(w,k)$  매크로를 만드시오. w는 데이터이고 k는 데이터의 k번째 비트를 읽는 인수임. int data=-1256의 비트를 모두 출력하시오.
  - □ (hint)int는 기본적으로 32비트를 가지고 있음(x86아키텍쳐인 경우)

3. 데이터의 bit를 수정하는 SET\_BIT\_ON(w,k) 매크로를 만드시오. w는 데이터이고 k는 데이터의 k번째 비트를 1로 만드는 인수임. int data= 200450을 SET\_BIT\_ON을 통해서 홀수로 만드시오. 그리고 홀수가 된값을 출력하시오

```
#include <stdio.h>
#define SET_BIT_ON(w,k) ((w) |= (0x01 <<(k)))

int main(void)
{
   int data = 200450;
   SET_BIT_ON(data, 0);
   printf("%d\n", data);
   return 0;
}</pre>
```

4. 데이터의 bit를 수정하는 SET\_BIT\_OFF(w,k) 매크로를 만드시오. w는 데이터이고 k는 데이터의 k번째 비트를 1로 만드는 인수임. int data= 200451을 SET\_BIT\_OFF을 통해서 짝수로 만드시오. 그리고 짝수가 된값을 출력하시오

```
#include <stdio.h>
#define SET_BIT_OFF(w,k) ((w) &= ~(0x01 << (k)))

int main(void)
{
    int data = 200451:
        SET_BIT_OFF(data, 0):
        printf("%d\n", data):
        return 0;
}</pre>
```

5. 1,2,3,4에서 만든 GET\_BIT, SET\_BIT\_ON, SET\_BIT\_OFF를 이용하여 int data= -301을 301로 바꾸시오.

```
#include <stdio.h>
#define GET_BIT(w,k) (((w) >> (k)) & 0x01)

#define SET_BIT_ON(w,k) ((w) |= (0x01 <<(k)))

#define SET_BIT_OFF(w,k) ((w) &= ~(0x01 << (k)))

int main(void)

{
    int data = -301;
    for (int i = 31; i >= 0; i--)
    {
        int a = GET_BIT(data, i):
        if (a == 1)
            SET_BIT_OFF(data, i):
        else
            SET_BIT_ON(data, i):
        }
        data = data + 1;
        printf("%d\n", data):
        return 0;
}
```

301

6. #ifdef와 #endif를 사용하여 #define이 DELUXE 버전으로 설정되어있으면 "딜럭스버젼입니다"를 출력하고 "딜럭스버젼이 아닙니다"를 출력하시오.

```
#include <stdio.h>
#define DELUXE

int main(void)
{
#ifdef DELUXE
    printf("달력스 버젼입니다.\n");
#else
    printf("달력스 버젼이 아닙니다.\n");
#endif
    return 0;
}

달력스 버젼입니다.
#include <stdio.h>
int main(void)
```

```
int main(void)
{
#ifdef DELUXE
    printf("딜럭스 버젼입니다.\n");
#else
    printf("딜럭스 버젼이 아닙니다.\n");
#endif
    return 0;
}
```

## 딜럭스 버젼이 아닙니다.

7. #ifdef와 #endif를 사용하여 #define이 LINUX 버전으로 설정되어있으면 "리눅스 버젼입니다"를 출력하고 "윈도우 버전입니다."를 출력하시오.

```
#include <stdio.h>
#define LINUX
int main(void)
#ifdef LINUX
   printf("리눅스 버젼입니다.\n");
#else
   printf("윈도우 버젼입니다.\n");
#endif
   return 0;
   Wicrosoft Visual Studio
  리눅스 버젼입니다.
#include <stdio.h>
int main(void)
#ifdef LINUX
   printf("리눅스 버젼입니다.\n");
#else
   printf("윈도우 버젼입니다.\n");
#endif
   return 0;
```

### 윈도우 버젼입니다.

8. #ifdef와 #endif를 사용하여 현재 사용하고 있는 운영체제가 linux버젼이라면 "리눅스 버젼입니다"를 출력하고 윈도우 버젼이면 "윈도운 버전입니다."를 출력하시오.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
#ifdef WIN32
    printf("원도우 버젼입니다.\n");
#else
    printf("리눅스 버젼입니다.\n");
#endif
    return 0;
}

인도우 버젼입니다.
```

(9~10). 헤더파일과 메인 파일을 다음과 같이 설정합니다.

First.h

```
#include <stdio.h>

void printF(){
    printf("show first\n");
}
```

#### Second.h

```
#include "First.h"

void printS(){
    printf("show first\n");
}
```

#### main.c

```
#include "First.h"
#include "Second.h"

int main(){
    printH();
}
```

9. 위 코드는 실행되지 않음. 왜 안되는지를 서술하시오.

First.h나 Second.h에 함수 printH()가 정의되어 있지 않다.

10. 위 코드가 실행되도록 수정하시오.

```
[First.h]
#pragma once
#include <stdio.h>
void printF() {
    printf("show first\n");
}
[Second.h]
#pragma once
#include "First.h"
void printH() {
    printf("show first\n");
}
[main.c]
#include "First.h"
#include "Second.h"
int main() {
   printH();
또는
[First.h]
#pragma once
#include <stdio.h>
void printH() {
    printf("show first\n");
[Second.h]
#pragma once
#include "First.h"
```

```
void printS() {
    printf("show first\n");
}

[main.c]
#include "First.h"
#include "Second.h"

int main() {
    printH();
}
show first
```