

C++ 프로그래밍 실습과제 5

1. 교재 231~232쪽의 영역 채색 프로그램을 구현하고 테스트하라.

- (1) 프로그램 5.14를 구현함
- (2) 232쪽과 같은 자신만의 그림(image[[]])을 만들어 잘 동작하는지 확인할 것
- (3) 함수의 매개변수를 2차원 배열(22행과 같이)로 하는 경우의 문제점 또는 불편한 점과 개선할 수 있는 방법을 보고서에 자세히 적을 것. (힌트: 380~383쪽의 내용을 참고할 수 있음)

2. 교재 237~241쪽의 지뢰찾기 게임을 구현하고 테스트하라.

- (1) 책에 있는 코드를 구현하고 테스트 할 것.
- (2) 243쪽 ~ 244쪽의 고찰 내용 생각해 볼 것. 특히 (4)의 내용에 대해서는 코드에서 사용된 부분을 찾고, 사용 이유를 보고서에 정리할 것.
 - 참조형 매개변수와 참조자 변환
 - 인라인 함수와 디폴트 매개변수
 - 재귀호출
 - 정적 함수와 정적 변수
 - 나열형(enum)
 - bool 반환함수 및 문자처리 함수 toupper()