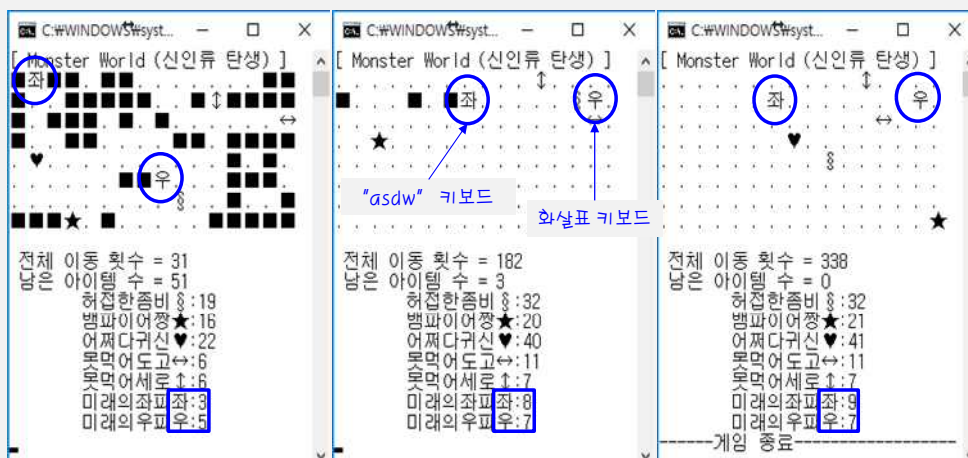


C++ 프로그래밍 실습과제 10

※ 교재 488~489쪽의 실습문제 1을 구현하라.

1. 10.9절의 Monster World 5 프로그램을 두 사람이 경쟁하면서 게임을 할 수 있도록 다음과 같이 확장하라.

- (1) 한 사람(오른쪽)은 화살표 키를 사용하고, 다른 사람(왼쪽)은 상하좌우를 위해 'w', 's', 'a', 'd'키를 사용한다.
- (2) 왼쪽 사람과 오른쪽 사람의 아이콘은 각각 “좌”와 “우”로 한다.
- (3) Human을 상속한 Tuman 클래스를 만들고, 인간의 움직임만을 위한 move() 함수를 추가한다. 이 함수는 Human::move()과 비슷하지만 입력되는 문자에 따라 움직이는 함수이며, 함수 안에서 kbhit()를 사용하지 않아야 한다.
- (4) 몬스터 월드에 일반 몬스터를 모두 추가한 후 마지막으로 두 개의 Tuman 객체를 추가한다. 이제, pMon[nMon-2]는 왼쪽 경기자가 되고, pMon[nMon-1]은 오른쪽 경기자가 된다.



(5) MonsterWorld의 play() 함수를 수정하여 두 명 플레이가 되도록 수정한다. 다음 코드를 참고하라.

```
...
for (int k = 0; k < nMon-2 ; k++)
    pMon[k]->move(world.Data(), xMax, yMax);

if (kbhit()) {
    unsigned char ch = getche();
    if (ch == 224) {
        ch = getche();
        ((Tuman*)(pMon[nMon-1]))->move(world.Data(), xMax, yMax, ch);
    }
    else ((Tuman*)(pMon[nMon-2]))->move(world.Data(), xMax, yMax, ch);
}
...
```