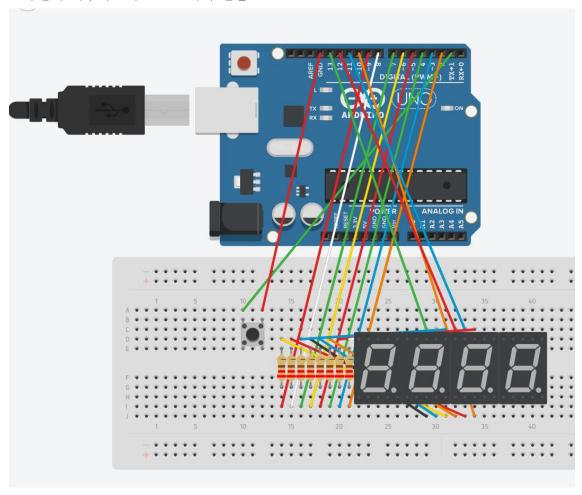
[마이크로프로세서및실습] 과제3 2020136129 최수연

- 1. 과제 제목
- 4-Digit 7-Segment
- 2. 부품 리스트
- 아두이노 우노 R3
- 830 포인트 브레드보드
- 숫숫 점퍼 케이블
- 아두이노 USB 케이블
- 4-Digit 7-Segment
- 저항 220옴
- 3. 구현하고자 하는 기능 및 설명
- 4-RoW 세그먼트와 Switch를 아두이노에 연결한다.
- 다음 조건을 만족하는 타이머를 설계한다.
 - 시스템이 Reset 되면 화면에 "--.-"로 표시한다.
 - Switch 를 누르면 타이머가 시작된다.
 - 시간표시는 "MM.SS"로 한다. MM은 분단위 표시. SS는 초단위 표시. MM과 SS 사이는 DP(decimal point)를 사용하여 초단위로 점멸(blink)하게 한다.
 - 타이머가 동작상태에서 switch를 누르면 타이머가 정지한다.
 - 정지상태에서 swtich를 누르면 타이머가 계속되고, 5초이상 길게 누르면 clear (화면에 00.00 표시) 한다.
 - Clear 상태 switch를 누르면 재시작한다.

4. 부품과 아두이노 우노 보드와의 연결도



```
5. 프로그램 소스
// pin 2-9 A-H
// pin 10-13 S0-S3
int seg[][8] = \{ \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1\}, // 0 \}
                  \{1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1\}, // 1
                  \{0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1\}, // 2
                  \{0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1\}, // 3
                  \{1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1\}, // 4
                  \{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1\}, // 5
                  \{0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1\}, // 6
                  \{0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1\}, // 7
                  \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1\}, // 8
                  \{0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1\} \}; // 9
int seg1[][8] = \{ \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0\}, // 0 \}
                   \{1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0\}, // 1
                   \{0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0\}, // 2
                   \{0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0\}, // 3
                   \{1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0\}, // 4
                   \{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0\}, // 5
                   \{0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}, // 6
                   \{0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0\}, // 7
                   \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}, // 8
                   \{0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0\}\}; // 9
int seg_pin[] = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\};
int sel_pin[] = {10, 11, 12, 13}; // 어디 부분의 segment사용할지 결정. 연결 부분 확인
int cnt = 0;
                               // 각 sel의 시간 조정을 위한 cnt 변수 초기화
int n[4] = \{0, 0, 0, 0\};
                                        // 배열 n[]에 따라 sel에 표시될 숫자 조정
int sw_pin = 1;
int start = 0;
int time_cnt = 0;
boolean curr_sw = LOW;
boolean last_sw = LOW;
boolean sw_state = HIGH;
boolean stop_r = false;//추가
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
 int i;
  pinMode(sw_pin, INPUT_PULLUP);
  for (i = 0; i < 8; i++)pinMode(seg_pin[i], OUTPUT);
  for (i = 0; i < 4; i++)pinMode(sel_pin[i], OUTPUT);
  for (i = 0; i < 4; i++) digitalWrite(sel_pin[i], HIGH);
```

```
for (i = 0; i < 8; i++) {
   if (i == 6) digitalWrite(seg_pin[i], LOW); // - 가 켜짐
   else digitalWrite(seg_pin[i], HIGH);
 }
}
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
 int i, j;
  curr_sw = digitalRead(1);
  if (curr_sw == LOW){
   start = 1;
    stop_r = false;//추가
 }
  if (last_sw == LOW && curr_sw == HIGH) sw_state = ! sw_state; //HIGH -> LOW
  else if (last_sw == LOW && curr_sw == LOW) time_cnt++;
  if (curr_sw == HIGH) time_cnt = 0;
  if (time_cnt >= 500){
   curr_sw = HIGH;
   for(i = 0; i < 4; i++) n[i] = 0;
   cnt = 0;
    stop_r = true;//추가
  }
 last_sw = curr_sw;
  if (start == 1) {//추가
   for (i = 0; i < 4; i++) {
      digitalWrite(sel_pin[i], HIGH);
      for (j = 0; j < 8; j++) {
        if (i == 2 \&\& j == 7) digitalWrite(seg_pin[j], 0);
        else digitalWrite(seg_pin[j], seg[n[i]][j]);
      } delayMicroseconds(2500);
      digitalWrite(sel_pin[i], LOW);
   }
    int a = cnt;
   if (sw_state == LOW && stop_r == false) cnt++; //추가
   // 전체 delayMicroseconds(2500) -> 2.5ms * 4 = 10 ms 1/100초
   if(a != cnt){
      if (cnt % 100 == 0) {
        n[0]++;
        if (n[0] == 10) n[0] = 0;
```

```
}
     if (cnt % 1000 == 0) {
       n[1]++;
       if (n[1] == 6) n[1] = 0;
     if (cnt % 6000 == 0) {
       n[2]++;
       if (n[2] == 10) n[2] = 0;
     }
     if (cnt % 60000 == 0) {
       n[3]++;
       if (n[3] == 6) {
         n[3] = 0;
         cnt = 0; // cnt가 int범위 벗어날 것을 방지하기 위해 초기값으로 되돌림
     }
   }
 }
}
```