



학습목표

- 불 자료형, 관계, 논리 연산자에 대해 알고, 기본적인 코딩을 할 수 있다.
- <mark>파이썬의 조건문</mark>에 대해 알고, 조건에 따라 프로그램의 실행을 제어할 수 있다.
- 불 자료형, 관계, 논리 연산자를 조건문과 함께 사용해 다양한 프로그램 제어를 할 수 있다.

학습내용

- 불 자료형, 관계 연산자, 논리 연산자
- 파이썬의 조건문
- 조건문의 활용

1 불(Bool) 자료형

참(True)과 거짓(False)을 나타내는 자료형

- 오직 참과 거짓 두 가지 값만 가질 수 있음
- 파이썬은 대·소문자를 구별하기 때문에 정확히 True, False로 사용해야 함

```
a = <mark>True</mark>
print(type(a))
```

<class 'bool'>

```
b = False
print(type(b))
```

<class 'bool'>

```
a = true
```

```
NameError
```

Tra

```
<ipython-input-4-c100e6034b0a> in <module>
```

----> 1 a = true

NameError: name 'true' is not defined





내장 함수 bool()을 활용해 참과 거짓을 확인할 수 있음

** 자료형의 참과 거짓 ① 문자열 ② 리스트 ③ 튜플 ④ 사전 ⑤ 숫자

```
print(bool("abcd"))
print(bool(""))
```

True False

```
print(bool({'a':1,'b':2}))
print(bool({}))
```

True False

```
print(bool([1,2,3]))
print(bool([]))
```

True False

```
print(bool((1,2,3)))
print(bool(()))
```

True False

```
print(bool(1))
print(bool(0))
```

True False





크다, 작다, 같다, 다르다, 크거나 같다, 작거나 같다



관계 연산자는 Bool 값을 반환

True False

True True

True True

3 논리 연산자



논리 값을 판단해주는 연산자로 and, or, not 세 가지가 있음

а	b	a and b	a or b	not a
True	True	True	True	False
True	False	False	True	False
False	True	False	True	True
False	False	False	False	True

4 연산자 활용



프로그래밍을 할 때, 관계 연산자와 논리 연산자를 함께 사용하는 경우가 많음

```
a = 1
b = 2
print(a > 0 and b >1)
True
```

```
a = 1
b = 2
print(a == 0 or b != 1)
True
```





and, or 연산자의 출력

and 연산자

<mark>둘 다 True</mark>일 때만 True이므로, <mark>오른쪽</mark> 출력

or 연산자

둘 중 하나만 True여도 True이므로, 왼쪽 우선 출력

```
print("a" and "b")
print("a" or "b")

b
a
```



프로그램의 실행을 제어하기 위한 제어문 중 하나로 조건에 따라 실행 결과를 다르게 할 수 있음

```
• if (조건):
```

코드

• 콜론, 들여쓰기 필수!(들여쓰기는 Tab 키 활용)

```
if (True):
    print(1)
print(2)

1
2
```

```
if (False):
    print(1)
print(2)
```

```
if (True):
print(1)
print(2)

File "<ipython-input-52-6bfbf1da58c9>", |
    print(1)

IndentationError: expected an indented block
```



- 1
- if else 조건문
- 📔 들여쓰기 주의! 이때, if와 else는 같은 레벨

```
a = 2
if (a == 1):
    print(1)
else:
    print(2)
```

- 2 조건문의 종류와 특징
 - 2 if elif else 조건문
 - elif를 활용해 여러 개의 조건 추가 가능
 - 조건이 같지 않도록 주의! 조건은 위에서부터 순서대로 확인하며 내려옴

```
조건이
같기 때문에
두 번째 조건은
무시 print(1)
elif(a == 2):
print(2)
else:
print(4)
```

```
a = 2
if (a == 1):
    print(1)
elif(a == 2):
    print(2)
else:
    print(3)
```

```
a = 2
if (a == 1):
    print(1)
elif(a == 2):
    print(2)
elif(a == 3):
    print(3)
else:
    print(4)
```

- 2 조건문의 종류와 특징
 - 3 중첩 조건문
 - 들여쓰기를 조정해서 조건문 안에 또 다른 조건문 추가 가능

```
a = 1
b = 2
if (a == 1):
    if(b ==3):
        print(1)
    else:
        print(2)
else:
    print(3)
```

```
a = 1
b = 3
if (a == 1):
    if(b == 3):
        if(a < b):
            print(0)
            print(1)
        else:
            print(2)
else:
            print(3)</pre>
```

조건문의 활용





관계 연산자, 논리 연산자 등 각종 연산자를 활용해 복잡한 조건의 프로그램 제어 가능

■ 복잡한 조건문일수록, 들여쓰기가 중요!

```
a = 2
b = 1

if a == 1:
    print('1')
    if b == 1:
        print('11')

elif a == 2:
    print('2')
else:
    print('3')
```



```
a = 2
b = 1

if a == 1:
    print('1')
if b == 1:
    print('11')
elif a == 2:
    print('2')
else:
    print('3')
```

조건문의 활용





여러 줄의 복잡한 조건문을 한 줄로 표현 가능

- True일 경우 if 조건식
- False일 경우 else 조건식

```
a = 1
if (a == 1):
    msg = 'a is 1'
else:
    msg = 'a is not 1'

print(msg)

a is 1
```

```
msg2 = "a is 1" if (a == 1) else "a is not 1" print(msg2)
a is 1
```

Run! 프로그래밍



Mission 1

조건문 활용

```
a = input("키를 입력 해주세요 :")
b = input("몸무게를 입력 해주세요 :")
```

```
정답

a = int(a)
b = int(b)

if (a>180):
    print("남자입니다.")

elif (a>=160 and a <= 180):
    if(b>(a-110)):
        print("남자입니다.")
    else:
        print("여자입니다.")

else:
    print("여자입니다.")
```

Run! 프로그래밍



Mission 2

조건문 표현식 활용

```
a = 1

if (a>0):
    msg = "a는 양수입니다."

else:
    msg = 'a는 음수입니다.'

if(a==0):
    msg2 = 'a는 0입니다.'

else:
    msg2 = 'a는 0이 아닙니다.'

print(msg,msg2)
```

정답

```
msg = "a는 양수" if (a>0) else "a는 음수",
"a는 0입니다" if (a ==0) else "a는 0이 아닙니다."
print(msg)
```

학습정리

1. 불 자료형, 관계 연산자, 논리 연산자

불(Bool)	 True, False로 사용 True와 False는 대·소문자를 구별하기 때문에 true, false로
자료형	대체할 수 없음
관계	• 크다, 같다, 작다, 같지 않다, 작거나 같다, 크거나 같다
연산자	• 결과값은 불 자료형으로 반환됨
논리 연산자	 and, or, not 조건문의 조건으로 함께 사용할 수 있음

2. 파이썬의 조건문

파이썬의
조건문

- if 조건 :(콜론)으로 사용할 수 있고, 들여쓰기를 꼭 해주어야 함
- 조건이 여러 개인 경우 if, elif, else로 프로그램 실행을 제어할 수 있음

학습정리

3. 조건문의 활용

조건부 표현식 • 여러 개의 조건문을 한 줄로 표현할 수 있지만 코드가 복잡해지고 가독성이 떨어지기 때문에 잘 사용하지 않음