

• 일하는 시간을 늘리는 등의 형태로 열심히 일함





2.6Ghz



3.4Ghz



- 새로운 알고리즘을 써서 속도 계산
- 예 : 규칙을 찾아 더하기를 빠르게 암산한 가우디





Bubble Sort



Quick Sort

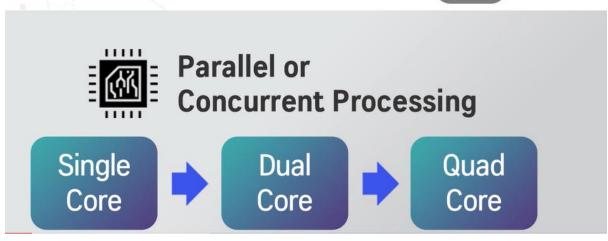
 $(O(n^2))$

(O(nlogn))



여러 사람들의 힘을 빌려 함께 일 처리





빠르게 업무를 처리 할 수 있는 고성능 컴퓨팅 시스템

과거

많은 계산이 요구되는 복잡한 문제들을 푸는데 사용

- 기후 모델링
- 날씨 예측
- 해류의 순환



현재

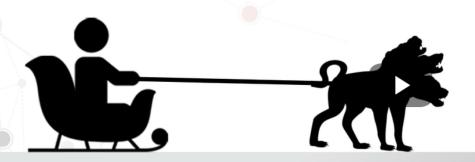
많은 연산을 **오구**하는 일에도 사용

- 웹 검색
- 바둑 프로그램

다양한 과학적, 공학적 문제를 풀기 위해 빠른 컴퓨터를 원합

고성능 컴퓨팅 시스템 만드는 방법

Shared Memory Multi-Processor



여러 개가 썰매를 끌면 더 빠르게, 더 좋은 길을 탐색할 수 있을 것

고성능 컴퓨팅 시스템

고성능 컴퓨팅 시스템 만드는 방법

Cluster System



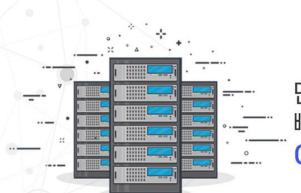
높은 확장성

기술 적응성 /쉬운 업그레이드

높은 가용성

관리의 복잡도 증가

2000년대 초반, 1990년대 말 미국의 국립연구소의 고성능 컴퓨팅 시스템





단일 컴퓨터 여러 개가 모여 빠른 계산을 할 수 있는 Cluster System 사용

고성능 시스템보다 필요성이 증가한 시스템

웹 서버

이메일 서버

인트라넷 서버



낮은 수준의 병렬 시스템(Lowly Parallel Systems)

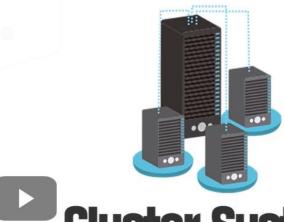
- 많은 사용자들의 요구를 중단 없이 지원
- 지속적으로 서비스 제공

가용성

확장성

기술 적응성

관리성



Cluster System

웹 서버, VOD 서버, HPC 등 특정 목표 달성을 위해 고성능 네트워크를 통해 연결된 독립 및 자율 컴퓨팅 시스템의 집합

Cluster System의 장·단점

장점

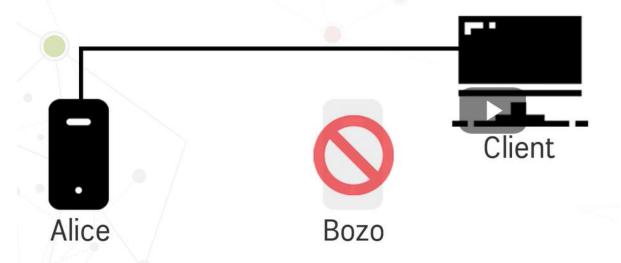
단점

- 고 가용성
- 절대적 →장성 및 점진적 확장성
- 가격대 성능비 우수

• 관리비용의 증가

얻을 수 있는 장점이 많아 Clusters System을 인터넷 서비스, 웹 서비스에 많이 적용

Failover(대체작동)



높은 가용성

Cloud 컴퓨팅을 구성하는 컴퓨터 시스템

Cluster System의 고 가용성 구현 기본 아이디어

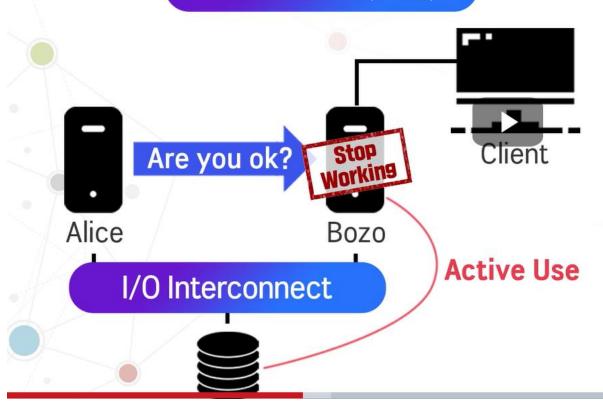
데이터의 Failover

Replication(복제)



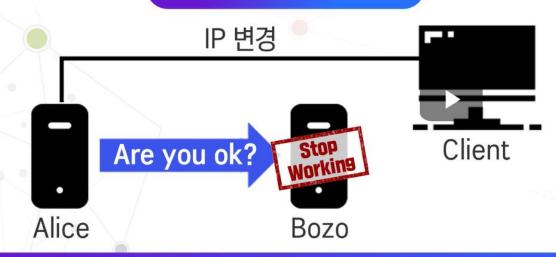
데이터의 Failover

Switchover(전환)



통신의 Failover

IP Takeover



세션 정보가 사라져 재 연결에 많은 시간 소요 → 세션 정보를 서버나 클라이언트에 보관

가용성 클래스

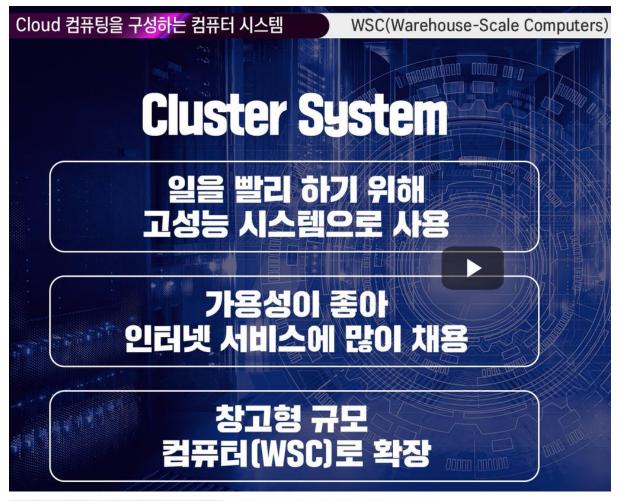
| Class | Availability | Total Outage | Туре |
|-------|---------------|------------------|---|
| 1 | 90~99 | 1달 이상 ~ 4일 이하 | Campus Wide LAN |
| 2 | 99.9 | 9시간 이하 | Stand-alone, Non-clustered Open /Commodity System |
| 3 | 39. 99 | 1시간 내외 | Open System-based Cluster System |
| 4 | 99.999 | 5분 내외 | Tradition Mainframe |
| 5 | 99.9999 | 15분 내외 | Telephone Switch, IBM Parallel Sysplex |
| 6 | 99.99999 | 3초 내외 | In-flight Aircraft Computer |

연간 총 비작동(정지)시간으로 클래스 구분

| •1 | 90~99 | 1달 이상 ~ 4일 이하 | Campus Wide LAN |
|----|---------|------------------|---|
| 2 | 99.9 | 9시간 이하 | Stand-alone, Non-clustered Open /Commodity System |
| 3 | 99.99 | 1시간 내외 | Open System-based Cluster System |
| 4 | 99.999 | 5분 내외 | |
| | 00.000 | 그는 네피 | Tradition Mainframe |
| | 일반적으로 실 | | Telephone Switch, IBM Parallel Sysplex |
| 6 | | | Telephone Switch, |

가용성 클래스

| Class | Availability | Total Outage | Туре |
|-------|--------------|------------------|---|
| 1 | 90~99 | 1달 이상 ~ 4일 이하 | Campus Wide LAN |
| 2 | 99.9 | 9시간 이하 | Stand-alone, Non-clustered Open /Commodity System |
| 3 | 99.99 | 1시간 내외 | Open System-based Cluster System |
| 4 | 99.999 | 5분 내외 | Tradition Mainframe |
| 5 | 99.9999 | 15분 내외 | Telephone Switch, IBM Parallel Sysplex |
| 6 | 99.99999 | 3초 내외 | In-flight Aircraft Computer |



Cloud 컴퓨팅을 구성하는 컴퓨터 시스템

WSC(Warehouse-Scale Computers)

인터넷 서비스 제공

검색

소셜 네트워킹

온라인 지도 비디오 공유 온라인 쇼핑

이메일

Cloud 컴퓨팅

창고형 규모인 WSC 컴퓨터를 연동해 서비스



개별 사용자들의 서비스에 대한 요청을 지속적으로 잘 처리해 줄 수 있는 게 더 중요

데이터 센터

- 다른 머신과 소프트웨어를 한 위치에 통합
- 다양한 고객에게 서비스를 제공하기 위해 가상 머신 및 하드웨어 이종성(Heterogeneity) 강조

WSC

Warehouse의 하드웨어/소프트웨어가다양한 응용 프로그램을 실행하는
 단일 컴퓨터처럼 작동하도록 하는 것

중요 디자인 요소

- 1 비용 대비 성능
- 2 에너지 효율



- 3 중복성을 통한 신뢰성(가용성 클래스)
- 4 네트워크 1 / 0
- 5 대화식 및 일괄 처리 워크로드

중요 디자인 요소

- 6 요청 레벨 병렬성
- 7 운영 비용 계산



 시스템 설계 시 전력 소비는 2차가 아닌 1차 제약
 예) 여름의 경우 컴퓨터 온도 상승을 방지하기 위한 냉각에 많은 비용 소모

중요 디자인 요소

8 위치 요인

- 부동산, 전력 비용, 인터넷, 최종 사용자 및 인력 가용성
- 환경 재난 위험 (지진, 홍수 및 허리케인)
- 세금, 재산 비용, 사회적 문제, 정치적 문제, 네트워킹 비용 및 안정성, 전력 공급원, 날씨 및 전반적인 인터넷 연결

중요 디자인 요소

9 낮은 활용률에서 효율적으로 컴퓨팅

10 규모와 관련된 기회/문제 >

- WSC에 대량 구매가 필요하기 때문에 맞춤형 시스템 구축 가능
- 장애대처 문제
- 대량 할인 기회

Cloud 컴퓨팅

서버, 네트워크, 스토리지 같은 <mark>컴퓨팅 자원을 언제 어디서든</mark> 원격의 공유된 풀에서 필요한 경우 요청하여 필요한 만큼 사용하는 모델

도입 초기의 우려

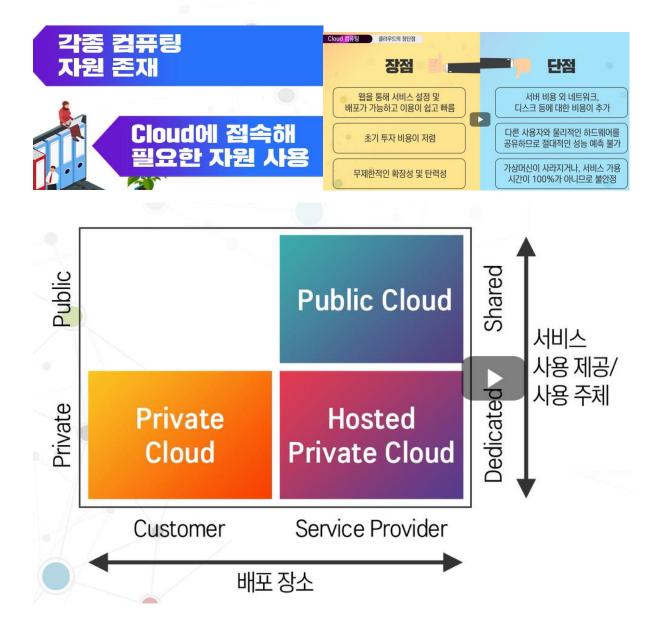
대규모로 컴퓨터를 모아놓고 서비스하는 것은 해킹에 취약할 것





로컬 데이터 센터보다 훨씬 안전

• 지속적인 공격을 받고 있어 공격에 대한 신속 대응 및 더 나은 방어 구축이 가능



aws ohre 웹 서비스

마진 25%(아마존 수익의 ¾)

- 가상머신 : 리눅스/Xen
- 저비용
- (초기) 오픈 소스 소프트웨어에 의존



• 서비스에 대한 보장

최선의 노력 (Best-Effort) 최근 최대 99.95%의 가용성

• 계약 불필요(신용 카드 사용)

Cloud 컴퓨팅

Public Cloud 컴퓨팅의 대표적인 예

Cloud는 오버 프로비저닝 또는 언더 프로비저닝의 위험을 회피

NETFLIX

AWS 사용으로 스타트 업 위험 회피



AWS

자체 데이터 센터

AWS

AWS의 진화

과거

단순한 인프라 제공

Serverless Computing

소스 코드만 제공하면 스스로 리소스를 받아 운영

서비스 단계에 따른 분류



laaS(Infrastructure as a Service)

PaaS(Platform as a Service)

SaaS(Software as a Service)

Cloud 컴퓨팅

서비스 단계에 따른 분류

laaS(Infrastructure as a Service)

- IT 서비스 제공을 위한 주요 인프라 자원 (CPU, 메모리, 디스크, 네트워크 환경 등)을 공유 자원 형태로 관리해 이를 나누어 제공하는 형태의 서비스
- 인프라의 리소스를 할당 받아 OS와 미들웨어를 설치해 서비스 이용
- 초기에 많이 사용

laaS(Infrastructure as a Service)



https://aws.amazon.com/

Cloud 컴퓨팅

서비스 단계에 따른 분류

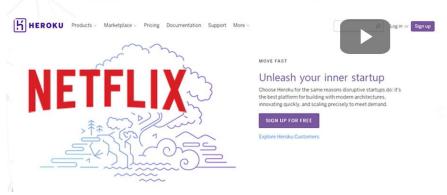
PaaS(Platform as a Service)

- laaS에 한 계층을 올려 소프트웨어를 개발할 수 있는 플랫폼 환경을 제공
- 개발 언어(Java, .NET, Rails, PHP, Node.js 등)가 구동될 수 있는 미들웨어 및 DB와 오픈 API 형태로 구현된 서비스 라이브러리 등을 제공
- 개발 트렌드가 모바일 앱이 되고, 스타트업이 중심이 되면서 적은 인원으로 빠르게 개발하고 관리가 가능한 플랫폼이 필요해져 PaaS가 주목받게 됨

PaaS(Platform as a Service)





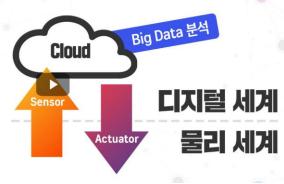


SaaS(Software as a Service)

 이메일, CRM 등의 완성된 형태의 소프트웨어 서비스를 제공하는 Cloud서비스

SaaS(Software as a Service)





소프트뱅크의 Pepper 로봇

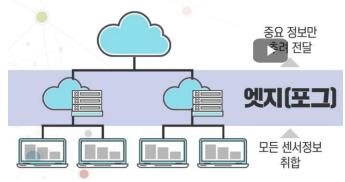
AI 스피커



- 간단한 것들은 로봇 내에서 처리
- 로봇이 처리할 수 없는 일들은 Cloud의 도움을 받아 처리
- 기본적인 것들은 스피커 내에서 처리
 - 복잡하거나, 계산이 많이 돼야 하거나, 없는 데이터 같은 것들은 Cloud에서 데이터를 가지고 와 서비스

Cloud 컴퓨팅 엣지(포그) 컴퓨팅

Cloud2 데이더 소화불량 해소 방법



Cloud 컴퓨터를 구성하는 컴퓨터 시스템

Cloud 컴퓨팅 서비스



https://www.ncloud.com/

Cloud 플랫폼을 이용해 아이디어를 서비스로 구축해보세요.