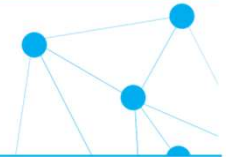


# 실습과제 06



- 기간: 2주
- 배점: 10+2+2점
- 강의자료 5장의 로봇 조립 프로그램 구현하기
  - 모델 변환을 이용해 로봇을 조립하자.
  - 동영상 참고: 그래픽스-05장-6 동영상
  - 동영상에서와 같은 기본 기능 구현
  - 자신이 만들거나 수정한 로봇을 이용하는 것을 권장함.
    - 기본 로봇 모델(수업에서 제공) 사용 → 10점(기본)
    - 기본 로봇을 간략히 수정(3DMax이용)하여 사용한 경우 → +2점
    - 완전히 새로운 멋진 모델을 만들어 사용한 경우 → **최대** +2점
  - 로봇을 부품으로 나누는 형태는 기본 모델과 동일하게 처리할 것: 몸통, 머리, 팔/다리의 윗부분과 아랫부분 등