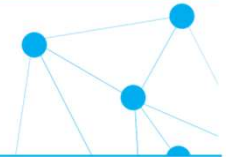
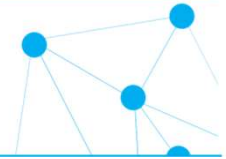


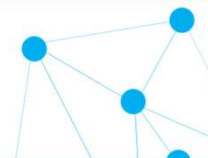
실습과제 07-08



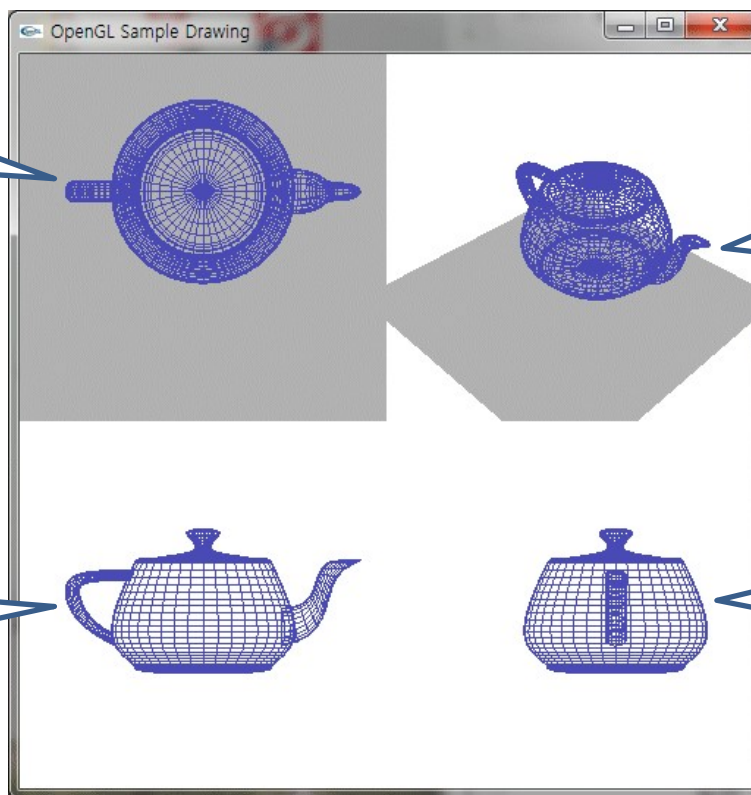
- 과제 07+08 (2주 과제. 총점 20점 + 보너스)
- 로봇에 동작 넣기 (과제07)
 - 강의 동영상에서 설명한 로봇 달리기 동작 만들기
 - 다음 동영상 참조
 - 그래픽스-06장-4절-1
 - 그래픽스-06장-4절-2
- 추가 기능(최대 +2점)
 - 자신만의 재미있는 동작 추가하기



- 뷰포트 나누기 및 원근투상 적용 (과제08)
 - 3D Max와 유사하게 화면을 4개의 뷰포트로 만들어라. 각 뷰포트에 자신이 만든 로봇에 대한 정면도/측면도/평면도를 그리고, 나머지 하나에는 그림과 같이 `glFrustum()`을 이용한 원근투상 결과를 그려라.
- 추가 기능(최대 +2점): 마우스를 이용한 화면 조작
 - 마우스: 왼쪽 버튼을 누른채 이동 → 기능
 - 평면도: X-Z 평면에서의 이동
 - 정면도: 회전 (예: y축, x축 중심)
 - 측면도: 신축 (로봇의 크기 변경)
 - 원근 투상: Zoom in/out



평면도:
마우스로 X, Z
방향의 이동



측면도:
마우스로 Zoom
in/out

정면도:
마우스로 회전

측면도:
마우스로 크기
변환