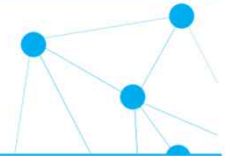


실습과제 01



- 실습에서 자신만의 로봇을 만들어 움직여볼 예정
 - 자신만의 로봇을 만들기 위한 툴 익히기
 - 3D Studio Max, Google Sketchup 등
 - 모델 생성 부분만을 주로 이용할 것임
- 3D Studio Max를 자신의 컴퓨터에 설치
 - 학생 계정으로 설치할 수 있음.
 - 기본은 1달간 무료 사용
 - 3년간 사용할 수 있는 방법을 찾아볼 것
- 간단한 객체를 만들고 여러 메뉴를 사용해 봄
 - 3차원 그래픽스의 개념을 익힘
 - 파일 export의 여러 옵션들을 확인할 것
- 그래픽스 배움터(생능) LabC 참고
- 제출물:
 - 자신이 3DS를 사용해 본 흔적
 - 자신이 사용한 기능 정리