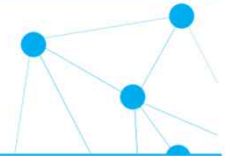
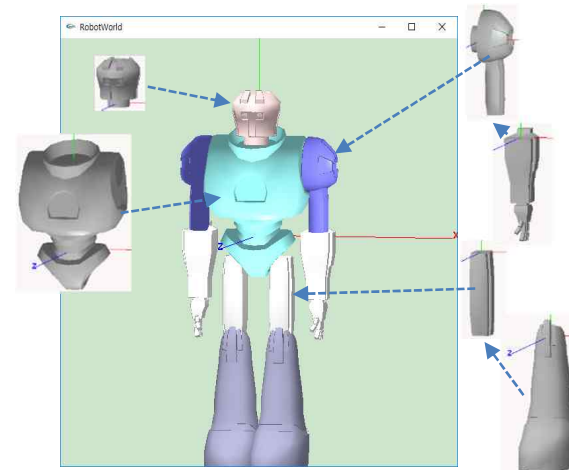


## 실습과제 02



- 3D Studio Max에서 첨부의 로봇 부품을 수정해 봄
  - 자신만의 부품으로 수정/새로 만들기
  - export하여 파일 형식을 확인해 봄.
  - 보고서에 수정된 로봇 보일 것.



- 3D Studio Max에서 강의자료 "2.4 상호작용 입력 기법"에서 설명된 방법들이 어떻게 사용되었는지 찾아보시오.
  - 보고서로 간단히 설명할 것. 그림 캡처 + 기법 설명
- 제출물:
  - 보고서