실습과제 03



- 강의자료의 다음 실습을 구현하시오.
 - 실습 3.1: 컴퓨터에 GLUT 설치하기.
 - 업로드 된 동영상 참조
 - 실습 3.4: 자신의 이름 그리기.
 - 실습 3.5: Sierpinski Gasket

과제 결과물 업로드 방법



- 결과물 = 보고서 + 압축된 프로젝트 폴더
 - 보고서
 - 각 문제에 대한 분석과 자신이 해결한 방법 설명
 - 자신이 구현한 주요 코드 (전체가 아니라 설명이 필요한 코드)
 - 테스트 결과 + 고찰 + 느낀점
 - 궁금한 점이나 건의사항 등 (가급적 짧게) --> 보고서 뒤쪽.
 - 자신만의 보고서가 되도록 하자. 자신의 이야기가 들어 있는 보고서.
 - _ 압축된 프로젝트 파일
 - 조교선생님이 필요시 컴파일 및 실행할 수 있도록 모든 소스와 데이터 포함
 - 필요한 파일: 프로젝트파일(.vcproj), cpp, h, 데이터 등
 - 불필요한 파일을 모두 제거한 후 폴더를 압축해야 함.
 - 폴더 이름 예: 홍길동_과제04



5

컴퓨터그래픽스및실습 실습 과제