



가상현실 및 실습



과제 #2: 탱크 구현

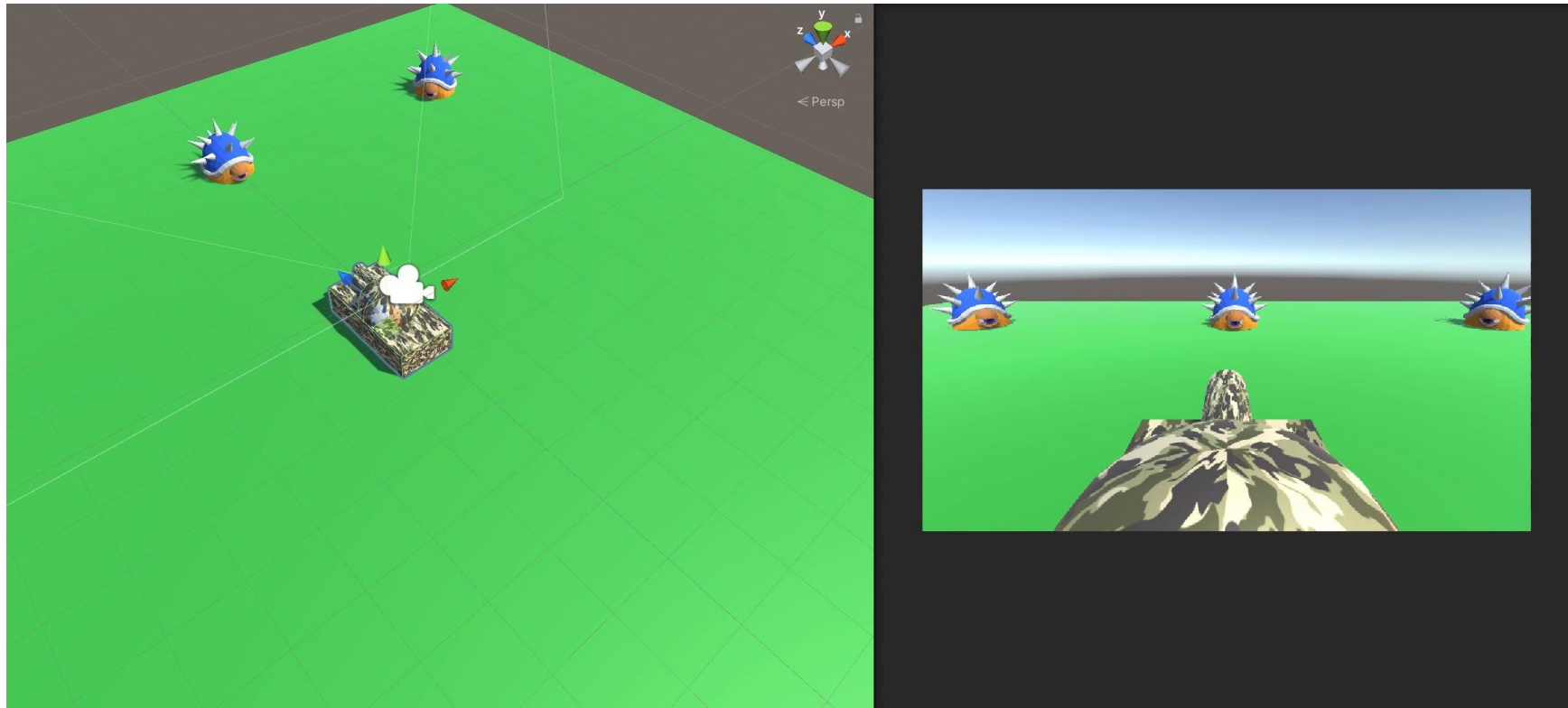
과제 #2: 탱크 구현

- 제출 기한: 4/16 23:59까지

과제 내용	배점
"VRPractice #2" 이름으로 프로젝트를 생성하고 작업할 것	0.5
새로운 씬 "실습 씬"을 생성하여 작업할 것	0.5
프로젝트 형태로 제출 (부록 1 참조)	1
WASD 키 입력으로 탱크 이동할 것 Space 키로 포탄이 발사될 것	1
Military 텍스처 사용하여 탱크에 적용할 것	1
Q, E 키 입력으로 포탑이 회전할 것	2
Target은 Asset Store에서 사용할 것	2
포탄이 Target에 맞출 시, Target과 포탄은 파괴될 것	2

과제 #2: 탱크 구현

- 결과 예시



부록 1

- 제출할 프로젝트 형태

➤ 다음의 "Assets", "Packages", "ProjectSettings" 3가지 폴더를 압축하여 제출

