



# 가상현실 및 실습



## 과제 #5: UI 활용

# 과제 #5: UI 활용

- 제출 기한: 5/14 23:59까지
- 제출 방법: EL 과제 카테고리를 통해 제출
- (파일 명: 가상현실및실습\_학번\_이름)

과제 내용	배점
"VRPractice #5" 이름으로 프로젝트를 생성하고 작업할 것	1
새로운 씬 "실습 씬"을 생성하여 작업할 것	1
프로젝트 형태로 제출 (부록 1 참조)	1
UI 버튼을 클릭 시, 전체적인 화면이 점차 어두워질 것 (단, 인지할 수 있을 정도의 속도로)	4
UI 버튼을 클릭 시, UI 버튼은 사라질 것	3

# 과제 #5: UI 활용

- 결과 예시



# 부록 1

- 제출할 프로젝트 형태

➤ 다음의 "Assets", "Packages", "ProjectSettings" 3가지 폴더를 압축하여 제출

