



# 가상현실 및 실습



## 과제 #4: 마우스 이동

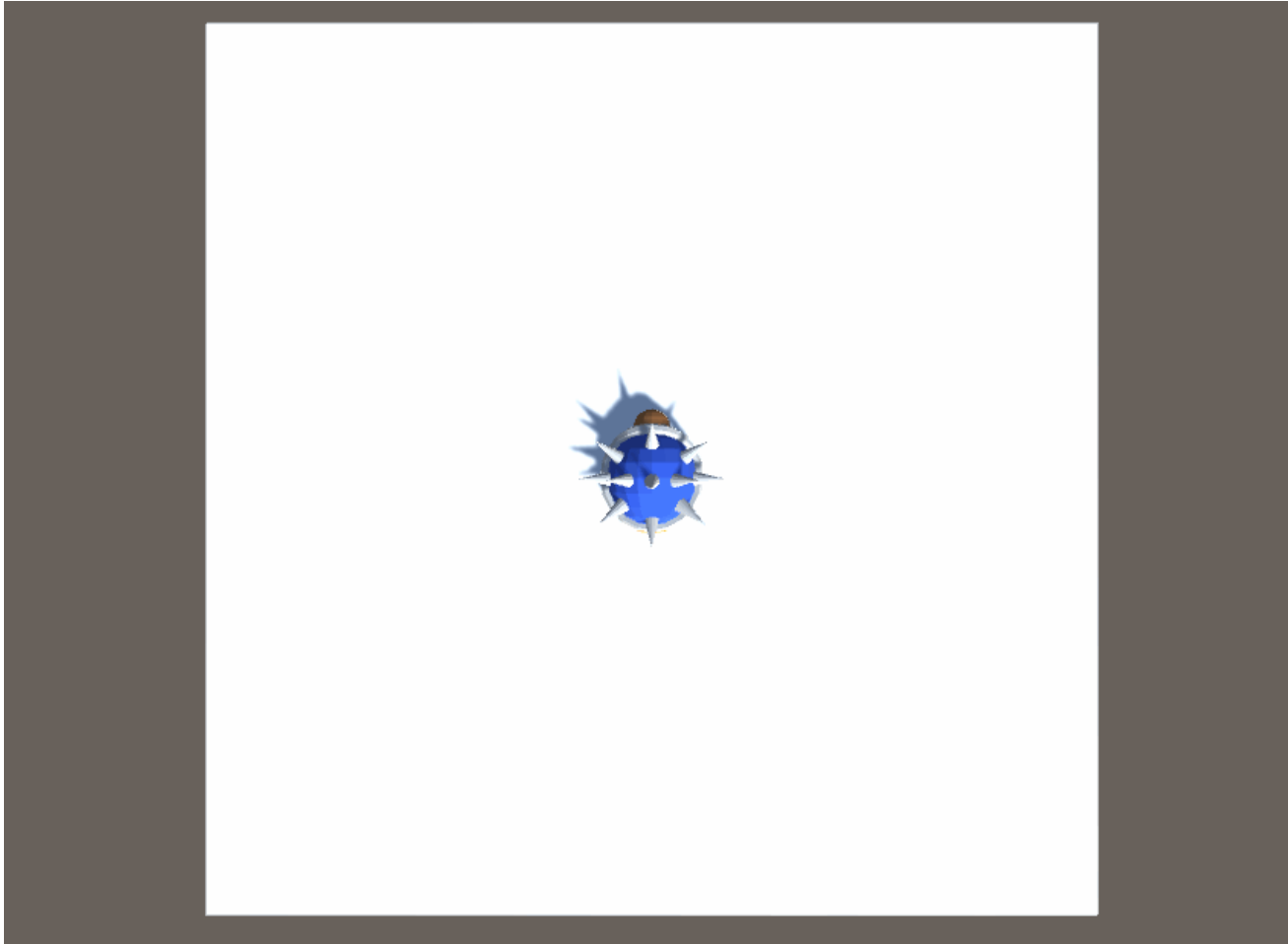
# 과제 #4: 마우스 이동

- 제출 기한: 5/7 23:59까지
- 제출 방법: EL 과제 카테고리를 통해 제출
- (파일 명: 가상현실및실습\_학번\_이름)

과제 내용	배점
"VRPractice #4" 이름으로 프로젝트를 생성하고 작업할 것	1
새로운 씬 "실습 씬"을 생성하여 작업할 것	1
프로젝트 형태로 제출 (부록 1 참조)	1
Asset Store의 Asset을 통해 Player를 생성할 것	2
마우스 클릭 시, Player가 해당 좌표로 이동할 것 (마우스 좌 클릭으로 입력 받을 것) (클릭한 좌표를 바라보면서 Player가 이동할 것)	4
메인 카메라는 탑 뷰에서 내려다 보는 시점으로 배치할 것(바닥이 보이게)	1

# 과제 #4: 마우스 이동

- 결과 예시



# 부록 1

- 제출할 프로젝트 형태

➤ 다음의 "Assets", "Packages", "ProjectSettings" 3가지 폴더를 압축하여 제출

