



가상현실및실습 (CSE442)



과목소개

담당교수 소개



김윤상

교수

041-560-1496

yoonsang@koreatech.ac.kr

제2공학관 324호

가상현실, HCI, 햅틱인터페이스



About

People

Research

Publications

Teaching

News

BioComputing Laboratory 바이오컴퓨팅 연구실

한국기술교육대학교 바이오컴퓨팅 연구실(컴퓨터공학부 김윤상 교수)은 2005년 설립된 이후,

- 1) 가상현실(VR)/증강현실(AR) 응용기술
- 2) 햅스케이(Bio공학) 응용기술

을 꾸준히 연구하고 있습니다.

특히, 본 연구실은 최근 화두가 되고 있는 [4차 산업혁명]으로 주목받고 있는

가상현실/증강현실/햅스케이분야의 최고(Top and Unique)전문가 배출을 목표로 하는 VR/AR/Bio공학 전문연구실입니다.

대학원 과정(석사 또는 박사) 또는 랩 연구원에 관심있는 지원자는 yoonsang@koreatech.ac.kr(김윤상 교수)로 이메일 문의바
여러분 모두를 환영합니다!

1. 강의 구성

- 1) 15주 강의
- 2) 강의 구성:
 - 2시간 이론 강의/ 2시간 실습 (실습 결과는 과제 등으로 제출필수임)
 - (평가) 출석+ 퀴즈 + 과제 (실습) + 이론평가 + 실습평가
 - (대면/비대면) 특강 (4주) (추진예정)
 -
- 3) 강의자료 : 저작권 발생 소지가 있기 때문에, 수업에만 참고하고 배포는 금지바랍니다

2. 평가

중간평가	기말평가	실습/ 과제/ 퀴즈	출석	total
30	30	20	20	100

1. 상대평가
2. 중간/ 기말 평가(시험) 미응시자 : 학점 미부여
3. 매주 실습 또는 퀴즈 또는 과제 부여 원칙
4. 평가는 이론/실습의 복합 평가

3. 강의 목차 [안]

1주. 과목 소개/ VR 이란?

2주. VR 응용사례 소개

3주. 입력장치 (컨트롤러/ 립모션 소개 및 실습)

4주. 출력장치 (HMD 소개 및 실습)

5주. 인터액션 1

6주. 인터액션 2

7주. VR 만들기 1 (Unity 소개 및 활용)

8주. 중간평가

9주. VR 만들기 2 (Unity 활용)

10주. VR 만들기 3 (Unity 활용)

11주. VR 만들기 4 (Unity 활용)

12~13주. 산업체 특강 (2주)

14주. 메타버스 소개

15주. 기말평가

4. 질문 / 문의

- 1) 이메일 (yoonsang@koreatech.ac.kr) 로 문의
- 2) EL 의 [질의응답] 게시판 을 통하여 문의
- 3) 담당조교 (나해찬 조교)