# SCRUM

* Vorgehensmodell bei Projektmanagement, Entwicklungsprozess von einem Team soll gegliedert werden
* Normalerweise verschiedene Rollen:
  + **Scrum Master:** „Coach“, kümmert sich darum, dass die Scrum-Regeln eingehalten werden, organisiert das Team
  + **Product Owner:** für den betriebswirtschaftlichen Erfolg verantwortlich, hält Rücksprache mit den Kunden, klärt Anforderungen
  + **Entwicklungsteam:** selbstständig, kümmert sich um Funktionalitäten
* *Frage, ob das bei uns sinnvoll ist, da wir alle programmieren sollten, aber Scrum Master wäre eigentlich aus organisatorischen Gründen ganz gut (wir können das ja abstrakter sehen)*
* ***Gesamter Prozess wird in einzelne Sprints (Arbeitsabschnitte) geteilt***
  + Etwa 1-4 Wochen lang
  + Soll dem Prozess einen Takt geben
  + Sprint wird aufgegliedert in:
    - **Sprint Planning:** Welche Funktionalitäten wollen wir in diesem Sprint entwickeln (was glauben wir, schaffen wir in dem Zeitraum), wir gucken uns die BLI´s an
    - **Sprint Review:** Ergebnis des Sprints wird bewertet (anhand der vorher festgelegten Kriterien)
    - **Sprint Retrospektive:** Bewertung der Arbeitsweise des Teams
  + **Daily Scrum:** Ca. 15 Minuten an jedem Arbeitstag (Informationsaustausch, falls es Schwierigkeiten gibt oder die Zeit nicht ausreicht kann das vorher geklärt werden)
* *Für uns dann halt lieber wöchentlich (z.B.)*

