

Remindr

**Laura Caetano, Lívia Xavier, Luca
Gonzaga e Sophia Carrazza**



Laura
Dev-front-end



Luca
Gestão de Projetos

Lívia
Dev-front-end

Sophia
Design e UI/UX

O que é? Para que serve?

- O nosso projeto é um aplicativo para ajudar as pessoas a se lembrem de comprarem as coisas que estão precisando quando estiverem fora de casa.

Público Alvo

- O aplicativo é direcionado para todas as pessoas que fazem compras.

Requisitos

1

Permitir que o usuário diga o que deseja comprar, para que ele não tenha que digitar item por item que deseja inserir na lista.

Requisitos

2

O aplicativo deve utilizar a localização do celular
e a partir disso notificar o usuário.

Requisitos

3

Permitir que usuário edite a lista de compras e
“check” caso ja tenha sido adquirido.

Requisitos

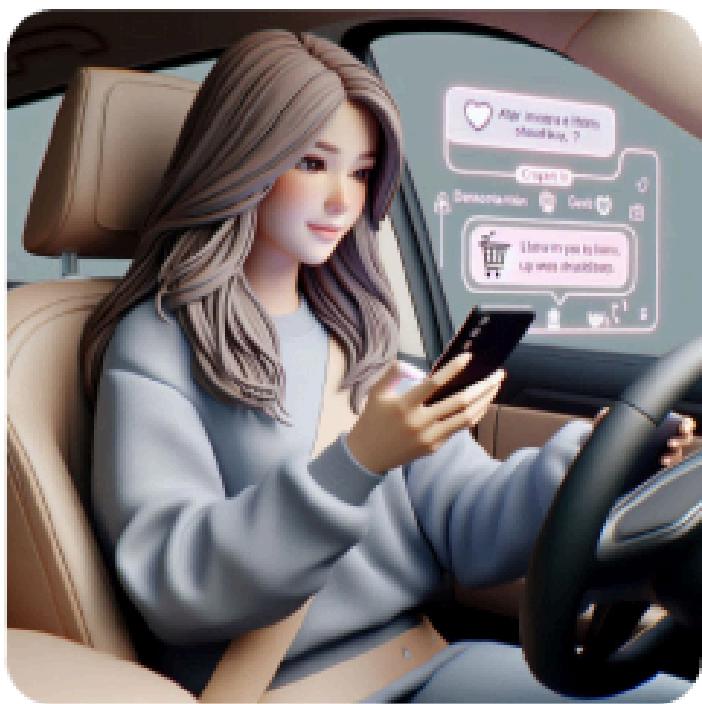
4

Caso o usuário não queira fazer as compras nesse momento, será possível adiar as notificações.

Telas

Olá Lívia!

Bem vindo ao
Remindr!



Clique no “+” para
adicionar um item em
sua lista ou em “≡” para
visualiza-la.



Olá Lívia!

Diga onde você deve ir
e o que deseja inserir
na lista!

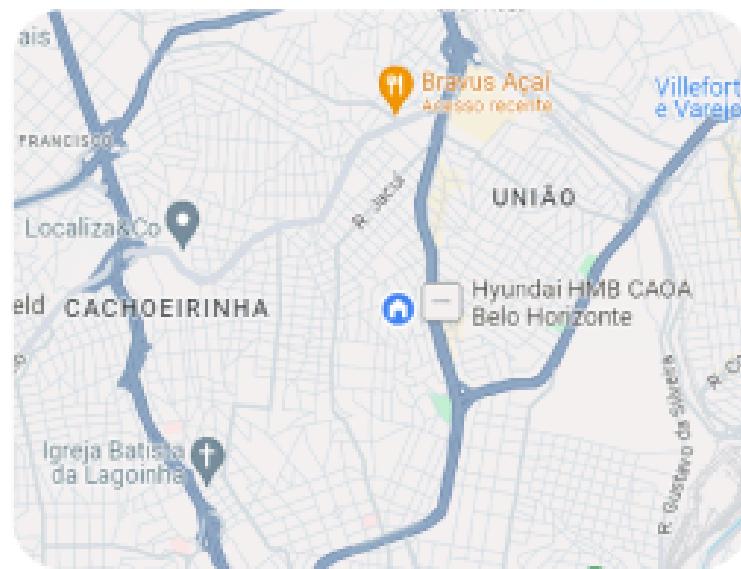


Adicionar



Telas

• Você está próximo ao local de compra do Item 2!



Adiar esta compra para:

- daqui a 10 minutos
- daqui a 30 minutos
- daqui a 1 hora
- a próxima vez que eu estiver perto

Salvar



• Lista de Compras

Categorias
Farmácia

01 Maio, 2024
Item 1

30 Junho, 2024
Item 2

30 Junho, 2024
Item 3

15 Maio, 2024
Item 4

Categorias
Saúde

Categorias
Comida



Link Git:

<https://github.com/liviacz/TrabalhoLabDMD>

Obrigada