

TI-4_exercicio_3

Sophia Carrazza - Exercício 3 da matéria Trabalho Interdisciplinar IV

1. Crie um projeto 3D vazio na Unity
2. Crie um cenário plano e dois personagens. Um que será controlado pelo teclado e outro que será movimentado automaticamente.
3. Faça um dos personagens se movimentar para frente e para os lados dentro do cenário usando teclado
4. Faça o outro personagem se movimentar automaticamente por waypoints criados no cenário.

Resultados:

*todos os personagens se movem como solicitado



