



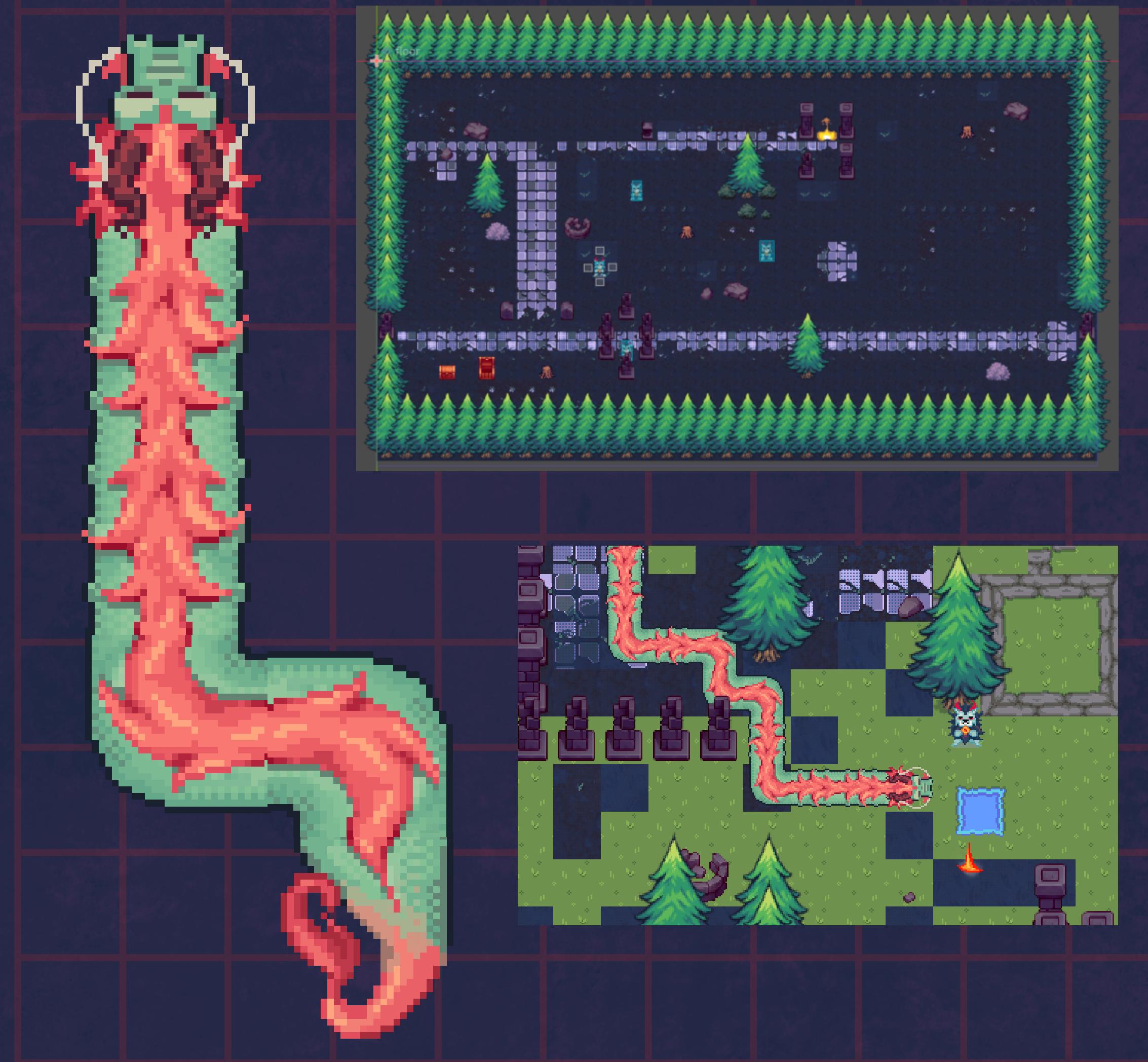
VERSÃO 28/11/2024

# DRAGON'S TAIL

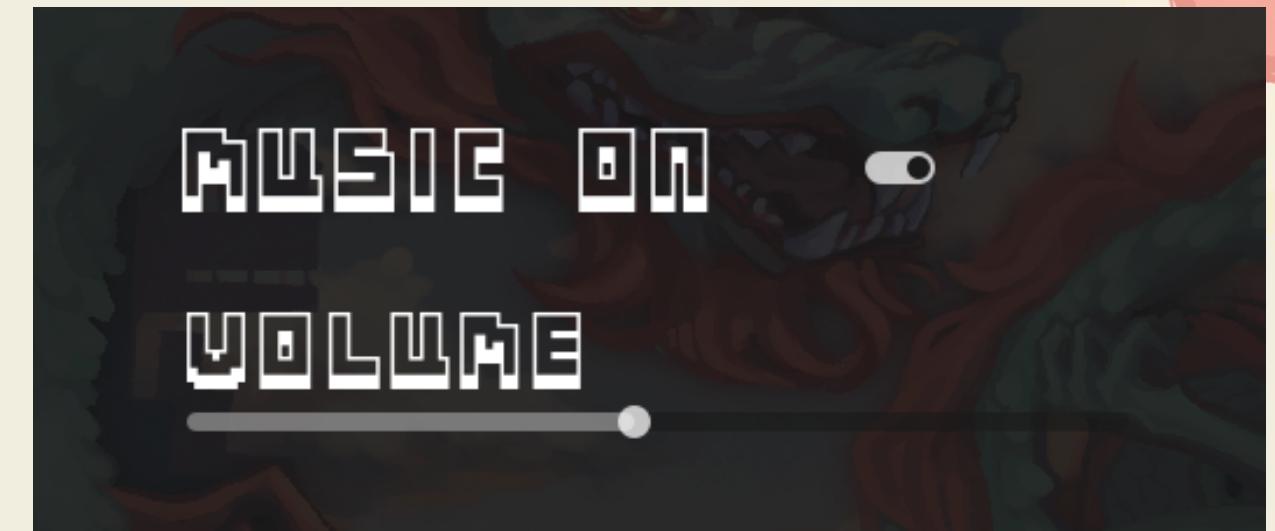
Sprint 4

# ANDAMENTO FINAL

- Geração de novos mapas;
- Implementação de colisões dos poderes;
- Algoritmo de IA: A\* para o inimigo ranged;
- Finalização dos inimigos e introdução ao BOSS



# MENU DO JOGO



Neste jogo, você controla o dragão Qing Long que cresce ao andar com as teclas W, A, S, D.

W para cima, A para a esquerda, S para baixo e D para a direita.

O objetivo é ultrapassar o mapa para entrar pelos portais enquanto desvia dos inimigos e obstáculos. O jogo termina se sua vida acabar, então planeje seus movimentos com cuidado.

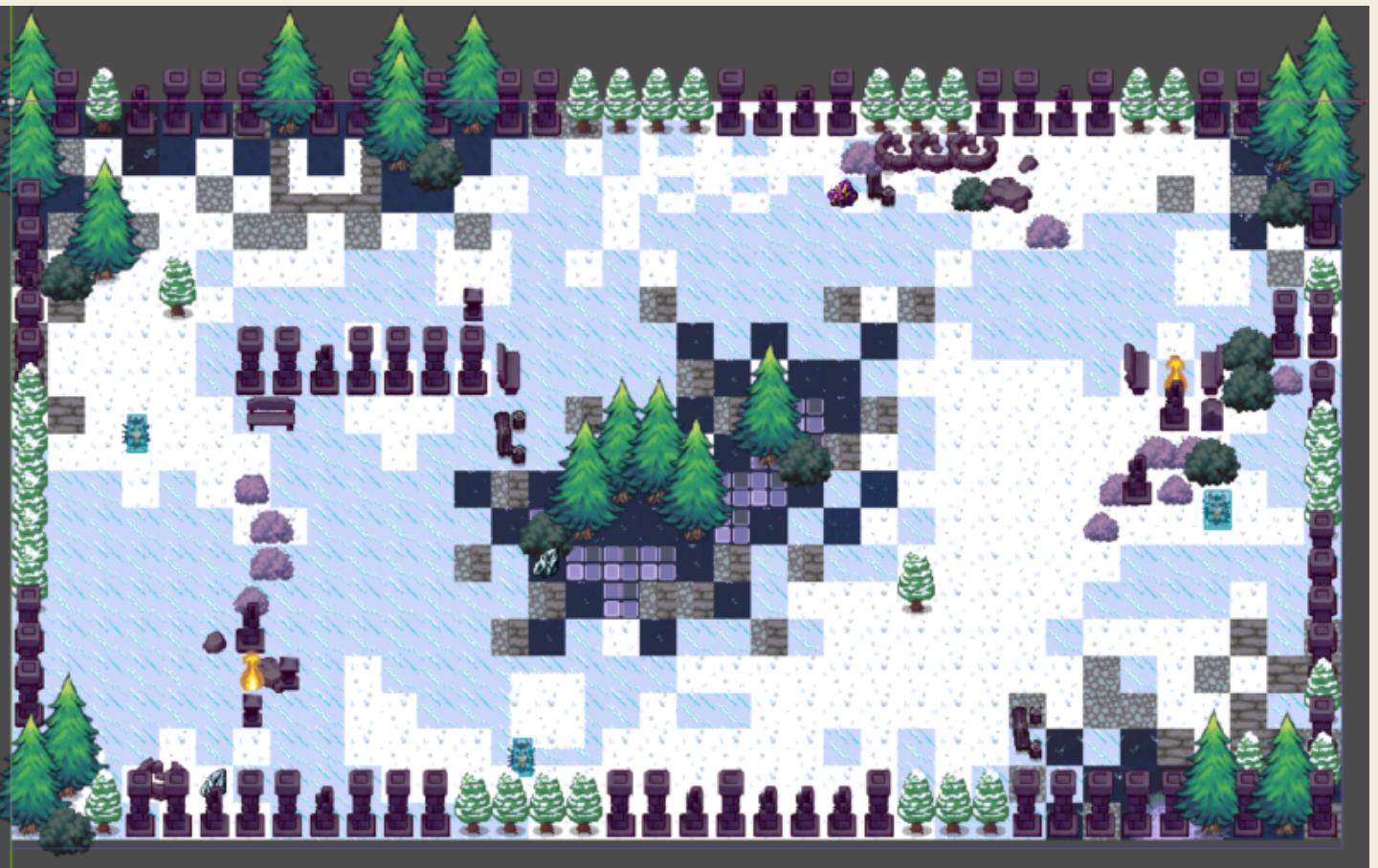
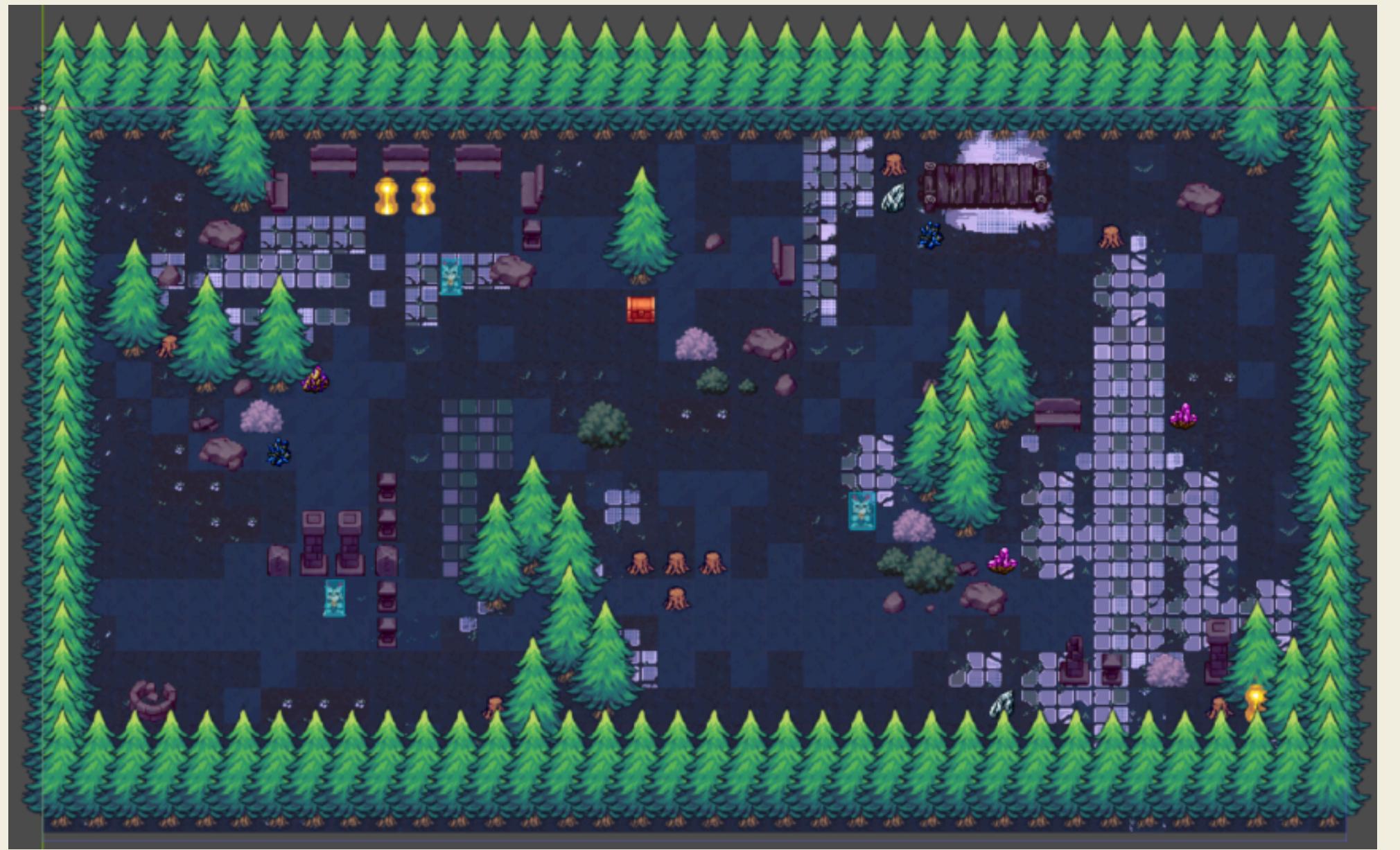
Ataque apertando R ou a barra de espaço.

Você ganha o jogo ao encontrar e matar o Boss

Boa sorte e divirta-se!

Back

# MAPAS



# O QUE FAZER NO JOGO?

Em Dragon's Tail, você deve andar alongando seu corpo até o próximo portal à caminho da luta contra o final boss. Durante essa jornada, você não deve permitir que os inimigos Hundun (ranged) e Taowu (melee) te atingam na cabeça. Se isso acontecer, sua vida diminui e você corre o perigo de não salvar o destino das Bestas Cardinais. Ao chegar ao boss Qiongqi, faça seu melhor em derrotá-lo atirando fogo e salve o mundo!



# TECLAS

Para andar

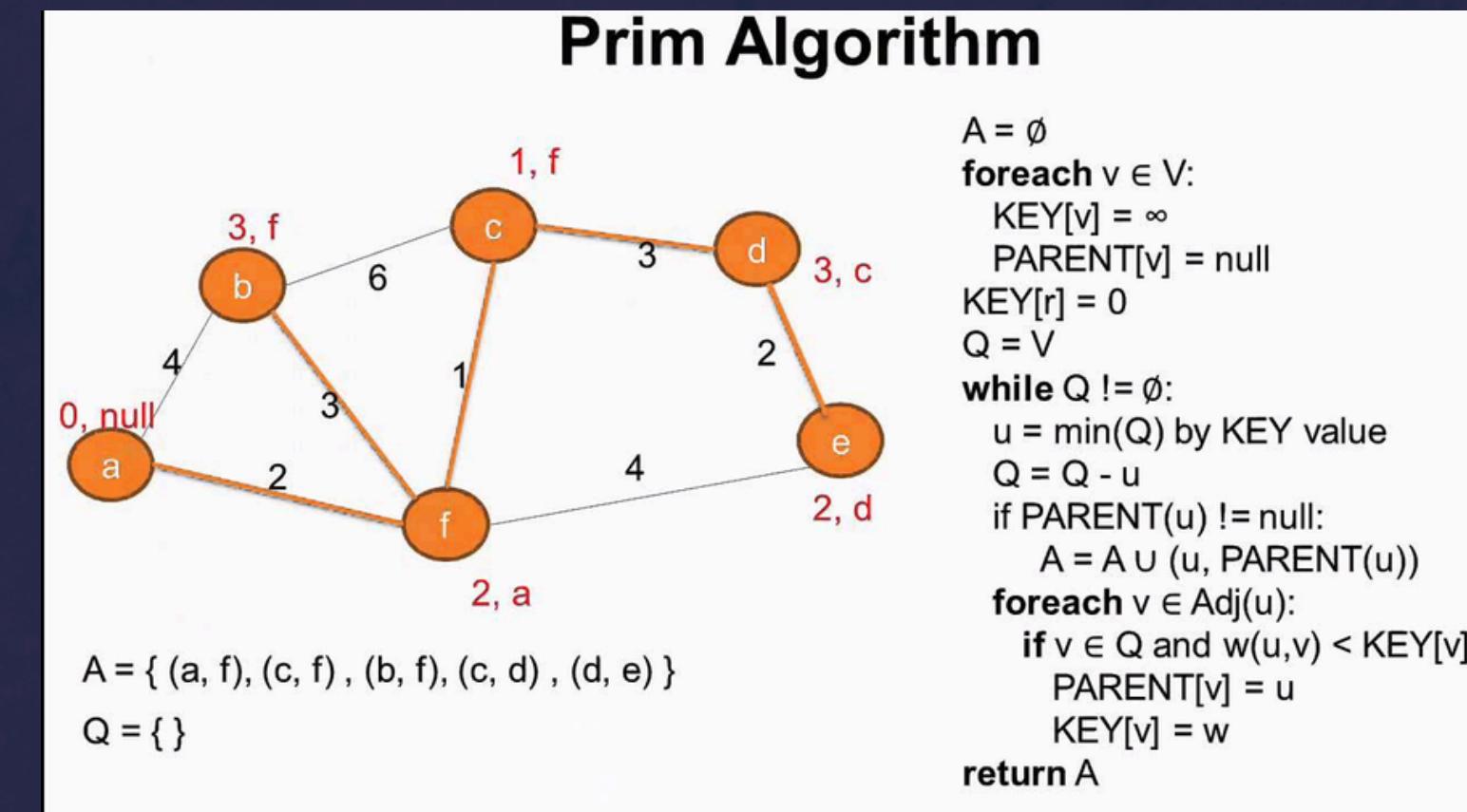
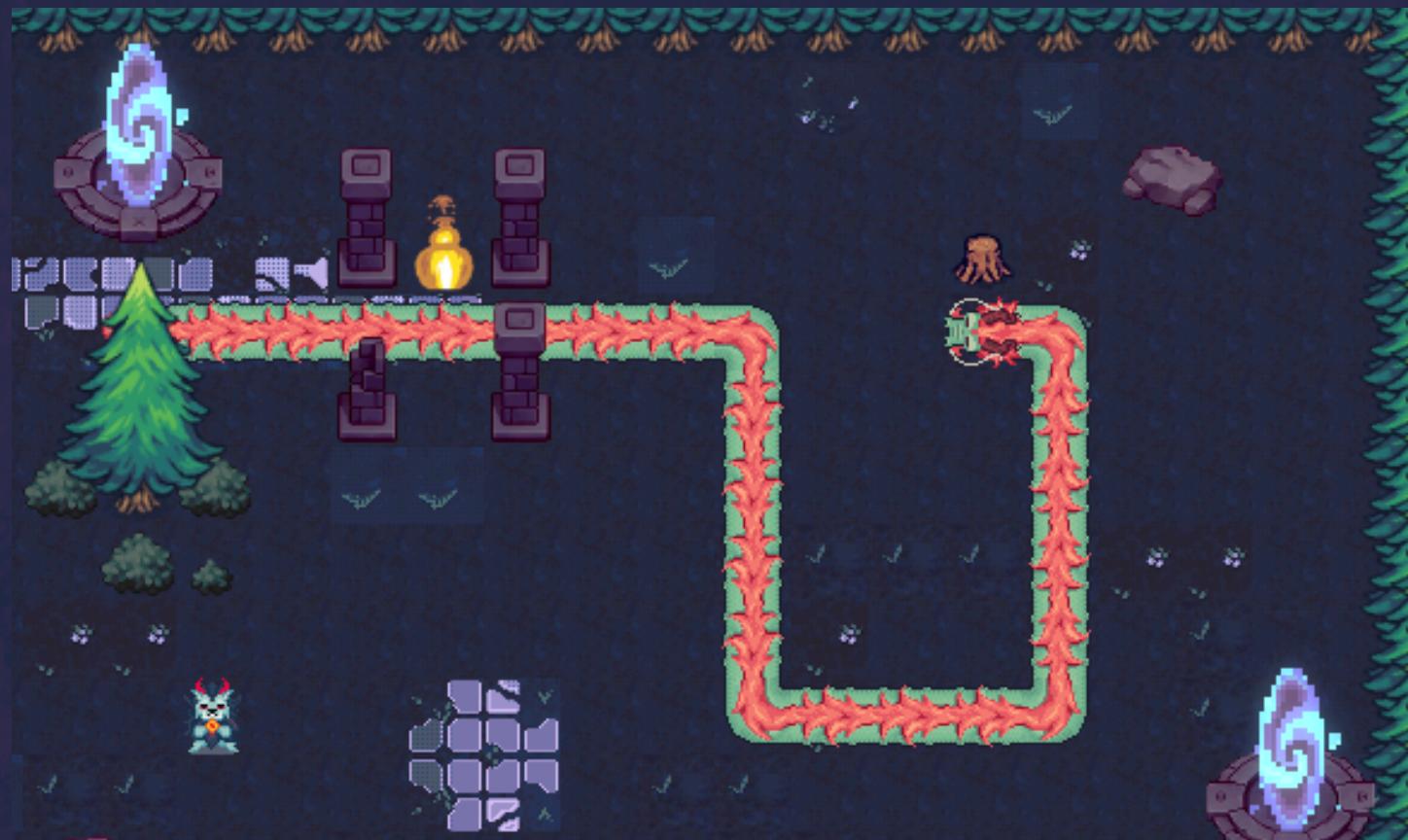


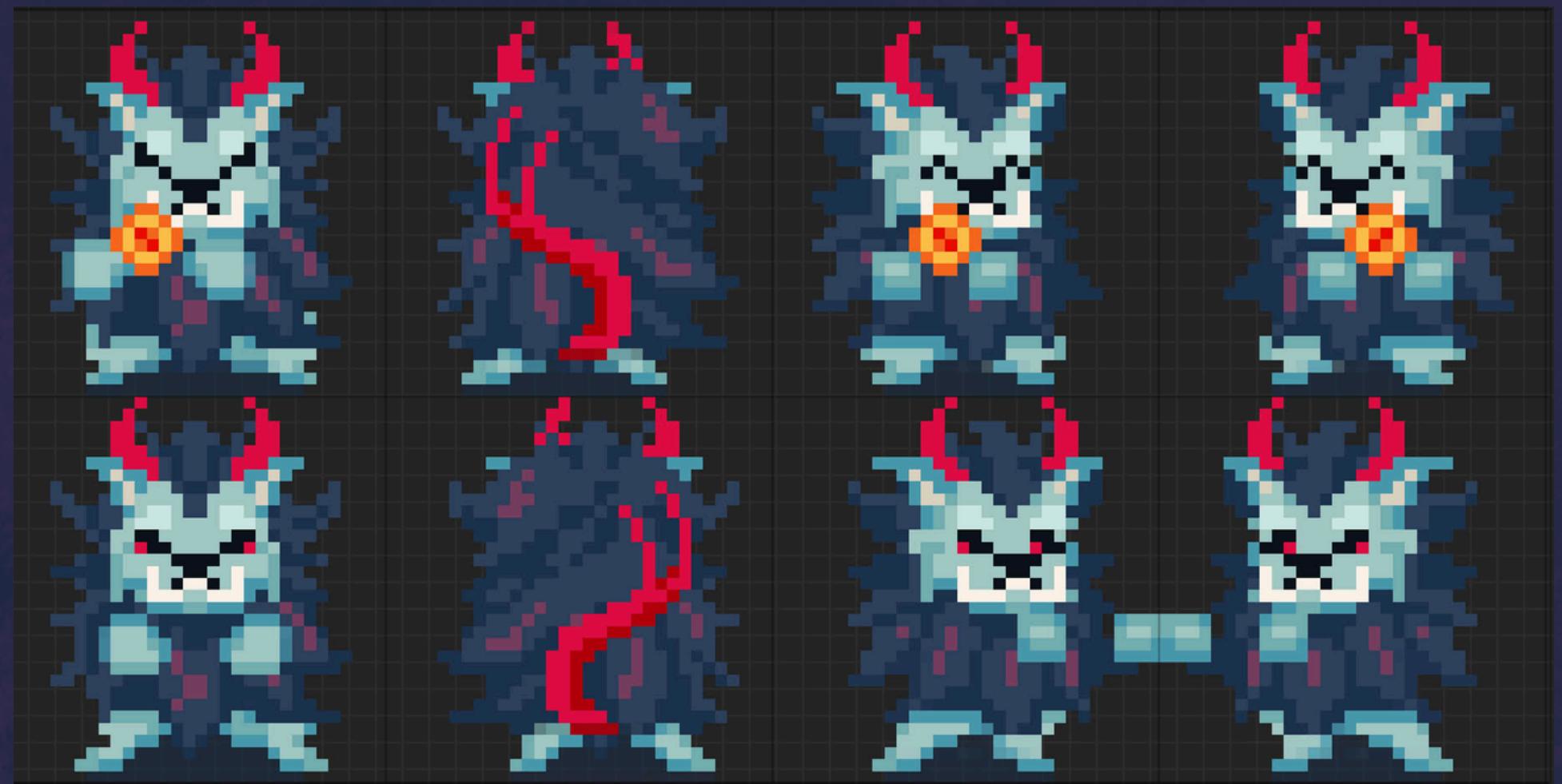
Para atacar



# ALGORITMO DE GRAFOS

No jogo, O algoritmo Prim está sendo usado para gerar os mapas aleatoriamente. Cada portal é representado pela ponta de uma aresta e as salas nas quais eles se encontram são os vértices. Os grafos garantem ao jogador corredores para explorar todo o mapa.





# ALGORITMO DE IA

O algoritmo de IA utilizado foi o A\*, afim de acertar tiros dos inimigos ranged, capazes de mirarem no ponto futuro da cabeça do dragão. Para isso será criada uma heurística baseada na posição do jogador, do portal e do atirador pra fazer uma previsão de onde atirar.

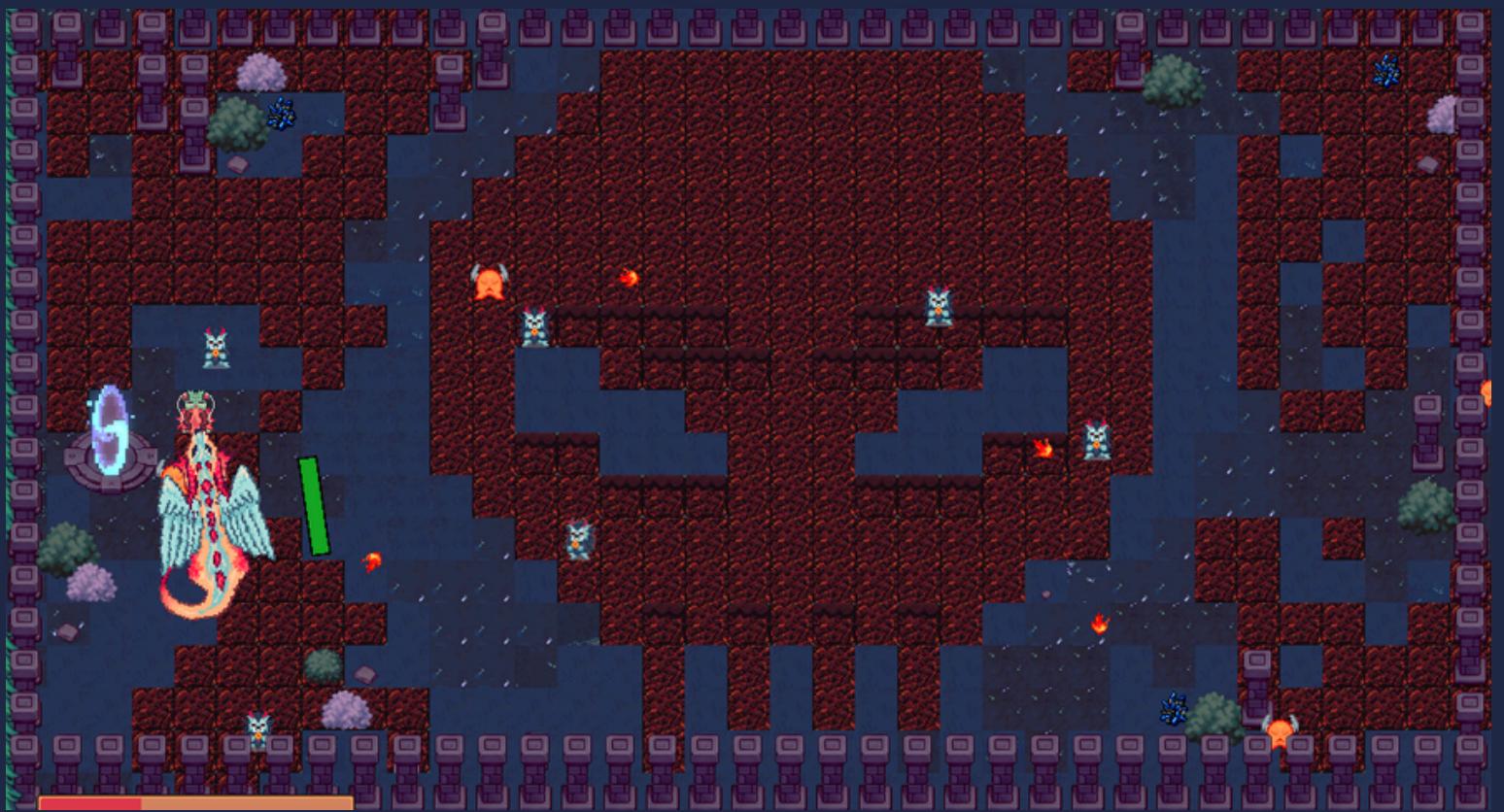
7	6	5	6	7	8	9	10	11		19	20	21	22
6	5	4	5	6	7	8	9	10		18	19	20	21
5	4	3	4	5	6	7	8	9		17	18	19	20
4	3	2	3	4	5	6	7	8		16	17	18	19
3	2	1	2	3	4	5	6	7		15	16	17	18
2	1	0	1	2	3	4	5	6		14	15	16	17
3	2	1	2	3	4	5	6	7		13	14	15	16
4	3	2	3	4	5	6	7	8		12	13	14	15
5	4	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
6	5	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15



# RESPONSÁVEIS POR CADA PAPEL

Responsável	Atividade
Sophia	Sprites/animações e mapas
Hanna	Menu e tutorial
Laura	Mecânica do dragão
Livia	Mecânica do dragão
Tiago	Inimigos e IA
Luca	Inimigos e IA
Rafael	Boss, grafos e junção dos componentes

# FINAL BOSS



# INTEGRANTES



Sophia  
Carrazza



Hanna Chaves



Lívia Xavier



Luca Gonzaga



Laura Costa



Rafael Fleury



Thiago Leão



# Obrigado!!!

PUC Minas - Ciência da Computação