

TI-4_exercicio_4

Sophia Carrazza - Exercício 4 da matéria Trabalho Interdisciplinar IV

- 1- Crie um projeto novo.
- 2- Usando o projeto do exercício 3 ou outro qualquer caso não tenha seu projeto:
- 3- Crie um objeto 3D no cenário para ser um item coletável.
- 4- **(2,5 pontos)** O personagem deverá consumir esse item do cenário. O item deve ser destruído e deve somar pontos ao personagem e esses pontos devem ser apresentados em uma UI de texto.
- 5- Crie outro item consumível na tela. Esse item deverá aumentar a velocidade do personagem.
- 6- **(2,5 pontos)** Quando o personagem colidir com esse item ele deverá aumentar sua velocidade por 4 segundos.

Resultados:



