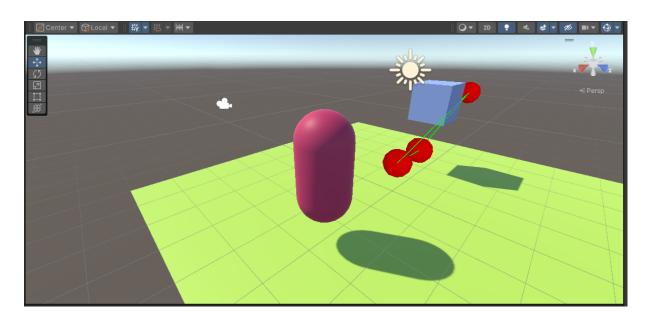
TI-4_exercicio_3

Sophia Carrazza - Exercício 3 da matéria Trabalho Interdisciplinar IV

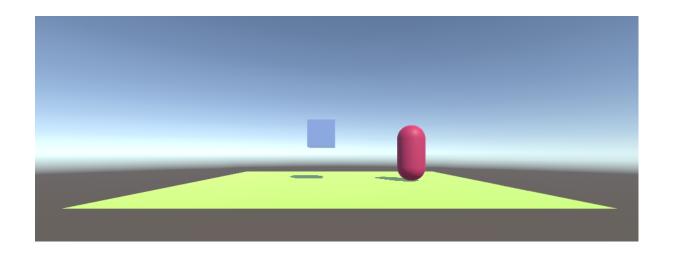
- 1. Crie um projeto 3D vazio na Unity
- Crie um cenário plano e dois personagens. Um que será controlado pelo teclado e outro que será movimentado automaticamente.
- Faça um dos personagens se movimentar para frente e para os lados dentro do cenário usando teclado
- Faça o outro personagem se movimentar automaticamente por waypoints criados no cenário.

Resultados:

*todos os personagens se movem como solicitado



TI-4_exercicio_3



TI-4_exercicio_3