

Entregable 1: Programación funcional

Requerimientos

Desarrollar un juego de trivia en Python usando programación funcional. Intente utilizar, de los conceptos vistos en el curso, como mínimo:

1. recursión,
2. generadores,
3. listas por comprensión,
4. decoradores,
5. itertools.chain,
6. mónadas,
7. funciones lambda
8. funciones map, filter, reduce

Puede agregar otros conceptos vistos en el curso o que usted haya investigado por cuenta propia, de programación funcional. El código debe generar documentación.

Las preguntas de la trivia las debe importar de un archivo .csv como el que se adjunta. Si desea cambiar las preguntas puede hacerlo, pero debe respetar el formato del archivo (cada pregunta tiene 3 opciones de respuestas posibles y solo una es correcta).

El juego debe sortear 5 preguntas al azar de las 20 posibles, mostrarle al usuario cada pregunta con sus opciones, y si el usuario acierta suma 10 puntos. Al finalizar, el juego le informa al usuario su puntaje.

Fecha de entrega: Jueves 5 de Setiembre.

Cantidad de integrantes del grupo: 1 o 2 personas

Forma de entrega:

Se presenta el juego en clase, con una breve explicación.

También se debe subir al moodle un zip conteniendo el source del proyecto y un archivo de texto o pequeño documento que le indique cómo proceder para ejecutarlo al corregir.

IMPORTANTE: en el txt_ especificar nombre, apellido y cédula de los integrantes del grupo.