- 1. 根據課堂「Practice 2:以iris為例」為範本,執行以下小題(須附上程式碼與執行結果):
 - a. 請列出花瓣長度介於2~3的所有數值

程式碼:

```
#problem a
x = iris$Petal.Length
x[x>2&x<3]</pre>
```

執行結果:

```
> #problem a
> x = iris$Petal.Length
> x[x>2&x<3]
numeric(0)</pre>
```

b. 加總花瓣長度介於2~3的數值

程式碼:

```
#problem b
location = which(x>2&x<3)
sum(x[location])</pre>
```

執行結果:

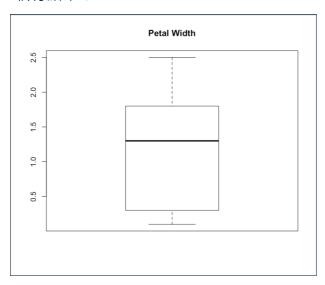
```
> #problem b
> location = which(x>2&x<3)
> sum(x[location])
[1] 0
```

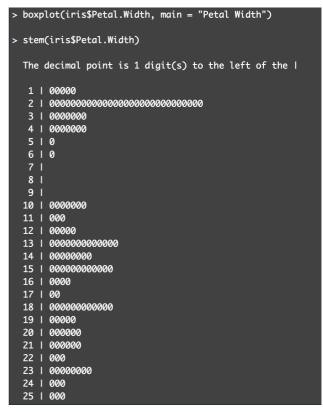
c. 繪製花瓣寬度的boxplot、stem-leaf plot

程式碼:

```
#problem c
boxplot(iris$Petal.Width, main = "Petal Width")
stem(iris$Petal.Width)
```

執行結果:





2. 建構以下資料框架(Dataframe),並將欄位名稱由左至右命名為crew、job、bounty。 建構好後可透過View()函數或是直接在程式執行區(R console)輸入你為此dataframe設定的變數 名稱,將可秀出建構好的資料框架結果。請截圖透過R建立的整個資料框架,包含欄、列名稱,並 附上程式碼。

| Crew | Job | Bounty |
|-------|----------|--------|
| Luffy | Captain | 15 |
| Zoro | Swordman | 3.2 |
| Sanji | Chef | 3.3 |

程式碼及執行結果:

```
| Source on Save | Sour
```

Dataframe 內容:

| ^ | Crew ‡ | Job ‡ | Bounty ‡ |
|---|--------|----------|----------|
| 1 | Luffy | Captain | 15.0 |
| 2 | Zoro | Swordman | 3.2 |
| 3 | Sanji | Chef | 3.3 |