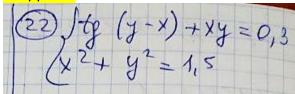
Метод Простих Ітерацій

Підготувала: Студентка ПМІ-23 Шувар Софія Мета: реалізувати метод простих ітерацій для розв'язання систем нелінійних рівнянь. Продемонструвати роботу програми на конкретному прикладі.

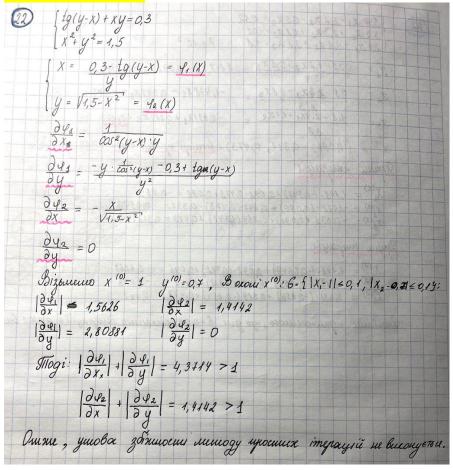
Завдання:



Хід роботи:

- 1. Розв'язати систему нелінійних рівнянь за допомогою методу простих ітерацій.
- 2. Реалізувати метод простих ітерацій на довільний мові програмування.
- 3. Продемонструвати результати роботи алгоритму на конкретному прикладі.

Розв'язок системи:



Реалізація алгоритму:

Для реалізації алгоритму я обрала мову програмування Python. Алгоритм написаний з використанням бібліотеки numpy та sympy.

Глобальні змінні

MAX_ITERATIONS — максимальна кількість ітерацій, у випадку перевищення програма завершає роботу.

message – змінна для збереження інформації про ітерації.

```
from sympy import diff, tan, sqrt, symbols
import numpy as np

MAX_ITERATIONS = 100
message = ""
```

Функція islterable:

Аргументи: J - функція F'(x), що вертає квадратну матрицю значень x та y, xx — початкове наближення (x0, y0).

Функція перевіряє чи виконується умова збіжності методу простих ітерацій.

Функція iteration (реалізація алгоритму):

Аргументи: $F - \phi$ ункція системи нелінійних рівнянь, що вертає масив значень в точках х та у, $J - \phi$ ункція F'(x), що вертає квадратну матрицю значень х та у, хх — початкове наближення (x0, y0), ерѕ — значення E.

Метод простих ітерацій складається з наступних частин:

Рядок 17 — перевіряємо чи виконується умова збіжності, якщо ні, припиняємо роботу;

Рядок 18 — розпочинаємо цикл довжини максимальної кількості ітерацій;

Рядок 20 — обчислюємо нові значення F в хі та уі:

Рядок 25 — зупиняємо ітерацію, якщо при кожній наступній ітерації значення х змінюються менше ніж на Е.

Рядок [23-24] — заповнюємо глобальну змінну message інформацією про ітерації та різницю.

Функція demonstration(вивід усіх отриманих результатів):

f1, f2 – рівняння системи;

F(x) — функція системи нелінійних рівнянь, шо вертає масив значень в точках х та у;

J(x) - функція F'(x), що вертає квадратну матрицю значень x та y; Функції введені для конкретного прикладу.

Початкове наближення: x0 = 1та y0 = 0.7

E = 0.001

Результати роботи програми на конкретному прикладі:

Результат для x0 = 1та y0 = 0.7

Iterations:
Limit condition is not suitable for the method
Solution:
None

Оскільки не виконується умова збіжності. Продемонструю роботу програми для прикладу запропонованого на практичній.

```
Iterations:
Iteration 1: [3.47850542618522 2.69412117498195]
Difference: [0.0214945738147820 0.494121174981946]
Iteration 2: [3.58915326065225 2.68669194458339]
Difference: [0.110647834467028 0.00742923039855903]
Iteration 3: [3.64614285626131 2.72450035842661]
Difference: [0.0569895956090680 0.0378084138432255]
Iteration 4: [3.68541936555836 2.74356564121392]
Difference: [0.0392765092970455 0.0190652827873032]
Iteration 5: [3.71067963940584 2.75655080368217]
Difference: [0.0252602738474805 0.0129851624682527]
Iteration 6: [3.72706822712172 2.76483720905500]
Difference: [0.0163885877158769 0.00828640537282732]
Iteration 7: [3.73765153877681 2.77018663751045]
Difference: [0.0105833116550955 0.00534942845545228]
Iteration 8: [3.74447927236044 2.77363011033154]
Difference: [0.00682773358362976 0.00344347282109281]
Iteration 9: [3.74887962057556 2.77584706998936]
Difference: [0.00440034821511626 0.00221695965782231]
Iteration 10: [3.75171391589199 2.77727396975216]
Difference: [0.00283429531643664 0.00142689976280153]
Iteration 11: [3.75353879559169 2.77819226392160]
Difference: [0.00182487969969181 0.000918294169436784]
Iteration 12: [3.75471346591194 2.77878319000551]
Difference: [0.00117467032025065 0.000590926083905874]
Iteration 13: [3.75546947743708 2.77916343362252]
Difference: [0.000756011525144817 0.000380243617011278]
Solution:
[3.75546947743708 2.77916343362252]
```

Висновок

Виконуючи дану практичну роботу, я навчилась розв'язувати систему нелінійних рівнянь за допомогою методу простих ітерацій та реалізувала алгоритм розв`язання на мові Python з використанням можливостей бібліотек numpy та sympy.