SOPHIE LUCKE

mail@sophielucke.de +49 176 433 122 34

www.sophielucke.de linkedin.com/in/sophielucke/

Leipzig, Germany open to remote roles

FÄHIGKEITEN

Konzeption Information Architecture Sitemaps Design Thinking Storytelling User Persona User/ Task Flows Wireframing **Prototyping** Responsivität User Research **Usability Tests** Lean UX/ Agile UX **UI** Design Design Language Systems Style Guides HTML/CSS/Javascript

TOOLS

Figma
Adobe CC
Webflow
Miro
Procreate
Invision
Sketch
Optimal Workshop
Usability Hub

UX/UI DESIGN. KUNSTHANDWERK

UX Designerin, deren Stärken in der Konzeption, im Wireframing/Prototyping und der Information Architecture für durchdachte und nachhaltige digitale Lösungen eingesetzt werden. Der Hintergrund in Kunsthandwerk und Literaturwissenschaft fließt in die Entwicklung von kreativen und gut erzählten Produkten ein.

PROJEKTE

"OLIVE - The healthy tamagotchi"

06/22-11/22

UX/UI Design Projekt

Design einer Gesundheits-/ Wellnessapp, die ihren Nutzer*innen beim Wohlbefinden und der gesundheitlichen Konstitution helfen soll, während ich UX-spezifische Designprozesse erlernte. Das Konzept sieht einen ganzheitlichen Gesundheitsansatz vor.

"Kunst&Meer"

02/21-06/21

Marketing Design/Branding

Gestaltung eines Markenbrandings, sowie Printmedien für Kunsthandwerksmärkte (Ostsee). Mithilfe von Feedback konnte das Design angepasst werden. Besucher*innen verbinden die öffentlichkeitswirksamen Märkte mit hochwertigen Produkten und Events.

"AYDA" 10/21-11/21

Booklet Design

Design des offiziellen Booklets des Musiktheaters "AYDA". Es befasste sich kolonialkritisch mit der Oper "Aida" auseinandersetzt. Hierfür arbeitete ich eng mit der PR und Projektleitung zusammen und gestaltete das Produkt in einheitlichem Design.

BILDUNG

Frontend Development for Designers	05/23-07/23
------------------------------------	-------------

Career Foundry

UX Design 06/22-11/22

Career Foundry

M.A. Komparatistik 2015-2018

Johannes Gutenberg Universität Mainz

ERFAHRUNG

Workshop: Service Design

03/2023

Service Design Jam Berlin 2023

Teilnahme an intensiven 48h-Workshop innerhalb eines 6-köpfigen Teams, das von einem Experten in dem Bereich angeleitet wurde, in dem wir einen gesamten Design Thinking-Prozess durchlebten.

Gründung: Kunsthandwerk

06/21-Present

"GRIMOIRE - Botanische Wunderkunde"

Entwicklung eines Geschäftskonzepts (Branding, Marketing, Selling etc.) für mein Kunsthandwerk (Linolschnitt). Ich etablierte mein Konzept zu einem erfolgreichen Geschäftsmodell mit Wachstumspotenzial