

Python DearPyGui 常用控件二



何小有

关注

2020.11.05 17:53:33 字数 535 阅读 7

增量时间与内部时钟

Dear PyGui 有一个内置的时钟，用于检查应用程序运行的总时间 `get_total_time`，该时间以秒为单位。通过 `get_delta_time()` 方法，我们可以检查渲染的每帧之间的时间差，同样是以秒为单位。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 add_additional_font('三极中柔宋.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6 def on_render(sender, data):
7     delta_time = str(round(get_delta_time(), 4))
8     total_time = str(round(get_total_time(), 4))
9     set_value("delta_time", delta_time)
10    set_value("total_time", total_time)
11
12 with window("Tutorial"):
13     add_text("应用运行的总时间: ")
14     add_same_line()
15     add_label_text("##total_time_text", source="total_time")
16     add_text("应用刷新的时间差: ")
17     add_same_line()
18     add_label_text("##delta_time_text", source="delta_time")
19 set_renderer_callback(callback=on_render)
20
21 start_dearpygui()
```



dearpygui_getdeltatime.png

精灵(Sprites)

“精灵(Sprites)”的概念通常用于游戏开发中，而 DearPyGui 是对 [Dear ImGui](#) 游戏类框架的包装，因此，DearPyGui 中也有 **精灵** 这个概念。从技术上讲，**精灵** 就是一个可以不断变化的图片，这些变化包括：位置移动、旋转（以自身几何中心或以某个屏幕坐标为轴）、放大缩小、运动（按一定时间间隔连续显示一系列图像，形成运动效果）。

通过带有 `tag` 的图像、`get_delta_time` 和渲染时触发的 `set_renderer_callback` 回调方法，我们可以创建一个 **精灵角色(Sprite Character)**，我们会用到下面这张图像：



何小有

关注

总资产49 (约3.39元)

Python DearPyGui 进阶

阅读 38

Python DearPyGui 常用控件二

阅读 7

Python DearPyGui 常用控件一

阅读 22

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 41

一款优秀的vue前端中后台解决方案：vue-admin-design

阅读 1,642

RecyclerView性能优化

阅读 1,341

含泪狂刷Android面试100题，面试时吊打面试官

阅读 459

Android 仿今日头条文字渐变效果

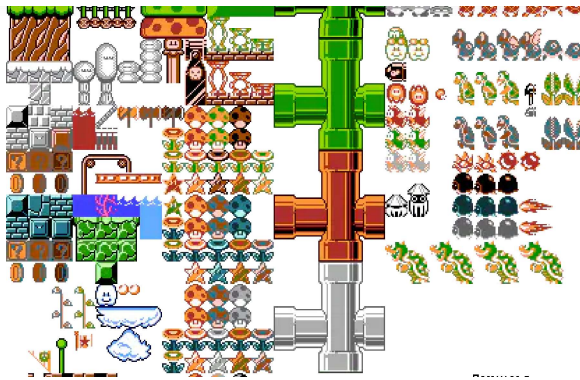
阅读 965

写下你的评论...

评论0

赞

...



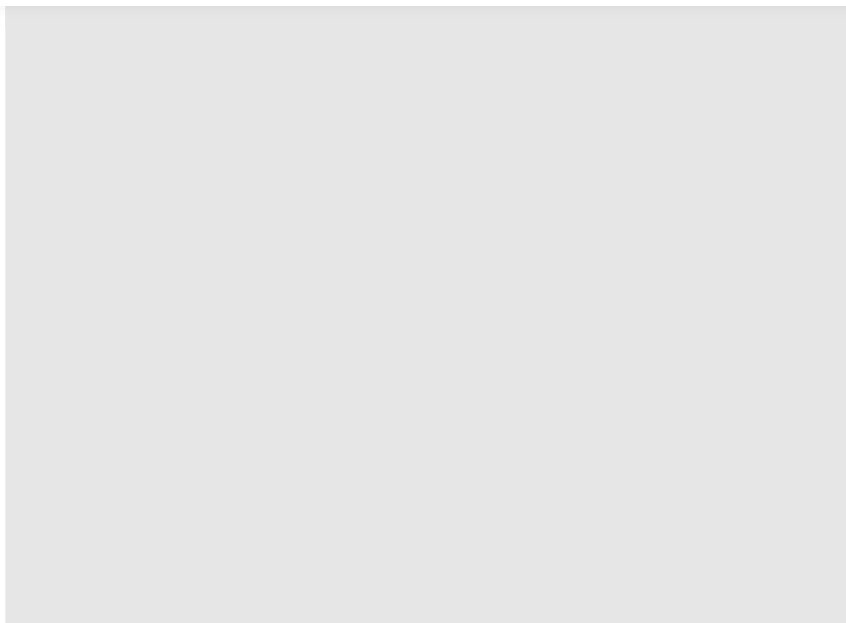
SpriteMapExample.png

再通过 `add_drawing` 开始绘制，就可以通过具体的绘制方法来添加控件了。同样的，画布的原点位于左下角。

```

1  from dearpygui.core import *
2  from dearpygui.simple import *
3
4  add_additional_font('三极中柔宋.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6  def on_render(sender, data):
7      delta_draw_time = get_data("delta_draw_time")
8      draw_speed = get_value("Draw Pause")
9      if delta_draw_time > draw_speed:
10         if get_value("Fly Mode") == 0:
11             if get_data("sprite1"):
12                 draw_image("Drawing_1", 'SpriteMapExample.png', top_left, pmax=bottom_right, uv_max=[.8074, .10], tag="sprite")
13                 uv_max=[.8074, .10], tag="sprite")
14                 add_data("sprite1", False)
15             else:
16                 draw_image("Drawing_1", 'SpriteMapExample.png', top_left, pmax=bottom_right, uv_max=[.8461, .10], tag="sprite")
17                 uv_max=[.8461, .10], tag="sprite")
18                 add_data("sprite1", True)
19         else:
20             if get_data("sprite1"):
21                 draw_image("Drawing_1", 'SpriteMapExample.png', top_left, pmax=bottom_right, uv_max=[.8848, .10], tag="sprite")
22                 uv_max=[.8848, .10], tag="sprite")
23                 add_data("sprite1", False)
24             else:
25                 draw_image("Drawing_1", 'SpriteMapExample.png', top_left, pmax=bottom_right, uv_max=[.9235, .10], tag="sprite")
26                 uv_max=[.9235, .10], tag="sprite")
27                 add_data("sprite1", True)
28             add_data("delta_draw_time", 0)
29         else:
30             add_data("delta_draw_time", delta_draw_time + get_delta_time())
31
32 set_main_window_size(500, 500)
33
34 with window("Tutorial"):
35     add_drawing("Drawing_1", width=120, height=120)
36     top_left = [100, 100]
37     bottom_right = [50, 50]
38     draw_image("Drawing_1", 'SpriteMapExample.png', top_left, pmax=bottom_right, uv_min=[.7687, .10], tag="sprite")
39     tag="sprite")
40     add_text("飞行模式:")
41     add_radio_button("Fly Mode", items=["禁用", "启用"], default_value=0)
42     add_slider_float("Draw Pause", label="快~慢", default_value=0.1, min_value=0.0, max_value=1.0,
43                     tip="通过等待 Elapsed Time 来降低绘制速度", format="%.4f")
44     set_renderer_callback(on_render)
45     add_data("delta_draw_time", 0.0)
46     add_data("sprite1", True)
47
48 start_dearpygui()

```



dearpygui_spritemap.png

表格

Dear PyGui 有一个调用简单的表格 API，可以实现静态和动态的表格。先通过调用 `add_table()` 方法以启动表格控件，然后如果要编辑表格，可以使用 `add_row()` 和 `add_column()` 方法将行/列追加到表格的最后。

另外，还可以使用 `insert_row` 和 `insert_column` 方法插入行/列，列和行根据其 `***_index` 参数插入，如果指定的 `***_index` 参数已经存在，则会采取覆盖操作。默认情况下，添加或插入的行/列将用空值填充单元格。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 add_additional_font('三极中柔宋.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6 with window("Tutorial"):
7     add_table("Table Example", ["标题 0", "标题 1"])
8     add_row("Table Example", ["行 0", "文本内容"])
9     add_row("Table Example", ["行 2", "文本内容"])
10    add_column("Table Example", "标题 3", [{'a': 1}, {'b': 2}])
11    insert_row("Table Example", 1, ["行 1", "插入行", "插入行"])
12    insert_column("Table Example", 2, "标题 2", ["插入列", "插入列", "插入列"])
13
14 start_dearpygui()
```

此外，标题和单元格可以重命名/更改。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 add_additional_font('三极中柔宋.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6 def modify_tables(sender, data):
7     log_debug(f"表格名称: {sender}")
8     coord_list = get_table_selections("Table Example")
9     log_debug(f"选中的单元格 (坐标): {coord_list}")
10    for coordinates in coord_list:
11        set_table_item("Table Example", coordinates[0], coordinates[1], "新值")
12    set_headers("Table Example", ["新标题 0", "新标题 1", "新标题 2"])
13
14 show_logger()
15
16 with window("Tutorial"):
17     add_spacing(count=5)
18     add_button("修改选定的表值", callback=modify_tables)
19     add_spacing(count=5)
20     add_table("Table Example", ["标题 0", "标题 1"])
21     add_row("Table Example", ["文本内容", "文本内容"])
22     add_row("Table Example", ["文本内容", "文本内容"])
23     add_column("Table Example", "标题 2", ["文本内容", "文本内容"])
24     add_row("Table Example", ["文本内容"])
25
26 start_dearpygui()
```

dearpygui_settableitem.png

上面的两个栗子中，表格的单元格是可选的，这意味着我们可以将回调方法应用于表格，并获取单元格中的内容。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 add_additional_font('三极中柔宋.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6 def table_printer(sender, data):
7     log_debug(f"表格名称: {sender}")
8     coord_list = get_table_selections("Table Example")
9     log_debug(f"选中的单元格 (坐标): {coord_list}")
10    names = []
11    for coordinates in coord_list:
12        names.append(get_table_item("Table Example", coordinates[0], coordinates[1]))
13    log_debug(names)
14
15 show_logger()
16
```

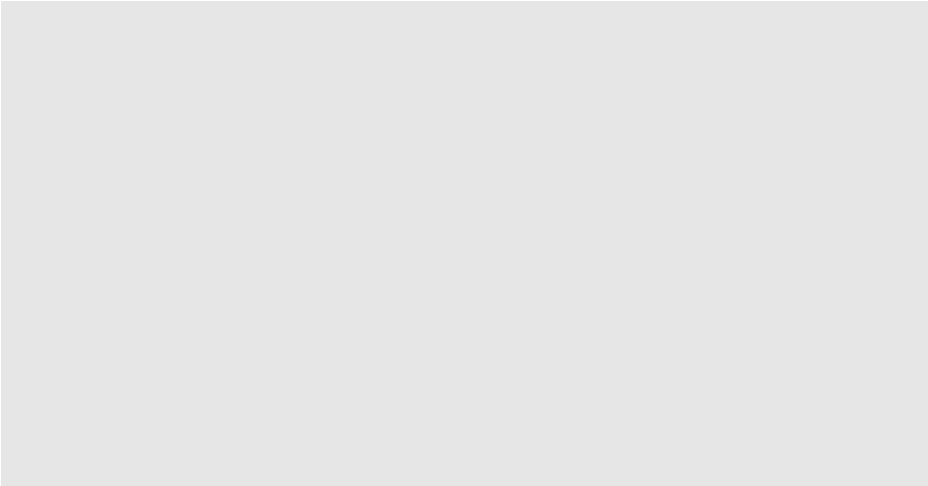
写下你的评论...

评论0

赞

...

```
22
23 start_dearpygui()
24
```



dearpygui_tableitemcallback.png

 0人点赞 > 

 Python相关知识 

"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



何小有
总资产49 (约3.39元) 共写了8.8W字 获得370个赞 共323个粉丝

关注

写下你的评论...

 评论0  赞 ...