

Python DearPyGui 基础

何小有

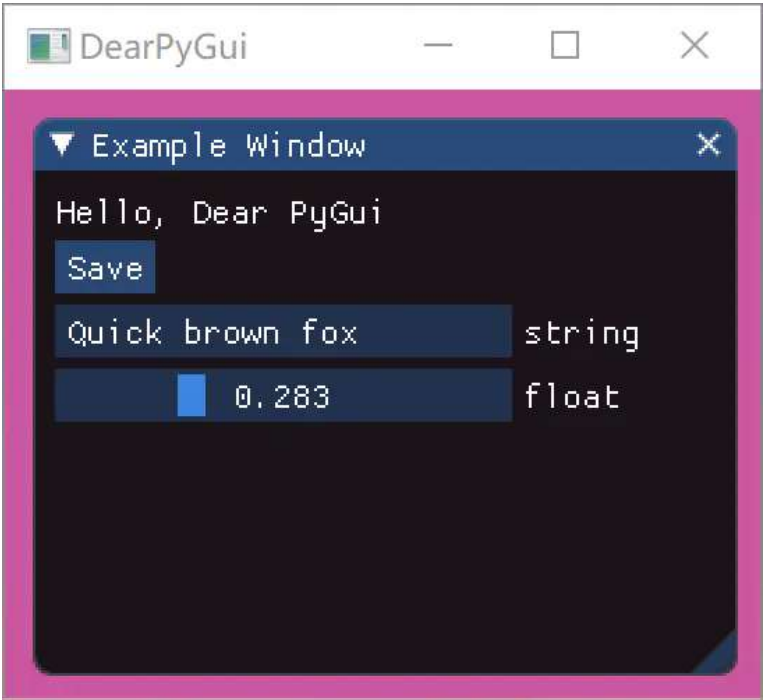
关注

2020.10.30 15:48:55 字数 1,080 阅读 78

Dear PyGui 库用于开发跨平台的 GUI 应用程序，于2020年9月发布，通过对 [Dear ImGui](#) 的包装，使它与众不同（相比其他的 Python GUI 框架）。DearPyGui 在后台使用 C++ 的 Bloat-free 立即模式图形用户界面，能够实现灵活的动态界面。而且，DearPyGui 不使用系统平台的窗口控件，而是使用计算机的显卡来绘制窗口控件，因此能支持所有系统平台。

先确保你的 Python 版本在 3.7 以上，再通过 `pip install dearpygui` 命令下载 [DearPyGui](#) 库。

第一份代码



dearpygui_hellodearpygui.png

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 def save_callback(sender, data):
5     print("保存点击")
6
7 with window("Example Window"):
8     add_text("Hello, Dear PyGui")
9     add_button("Save", callback=save_callback)
10    add_input_text("string", default_value="Quick brown fox")
11    add_slider_float("float", default_value=0.283, max_value=1)
12
13 start_dearpygui()
```

窗口结构

相比于其他 Python GUI 框架，使用 DearPyGui 非常简单，比如通过 `show_documentation()` 方法可以查看文档，不过要注意，DearPyGui 项目的代码最终必须以 `start_dearpygui()` 方法结束。

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件
阅读 40

Android 11 新特性（含Android Studio 4.0 新特性）
阅读 6,787

时隔多久，微软再出神器，Python这次惨了！
阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题，面试时吊打面试官😏
阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程
阅读 604

Python DearPyGui 基础

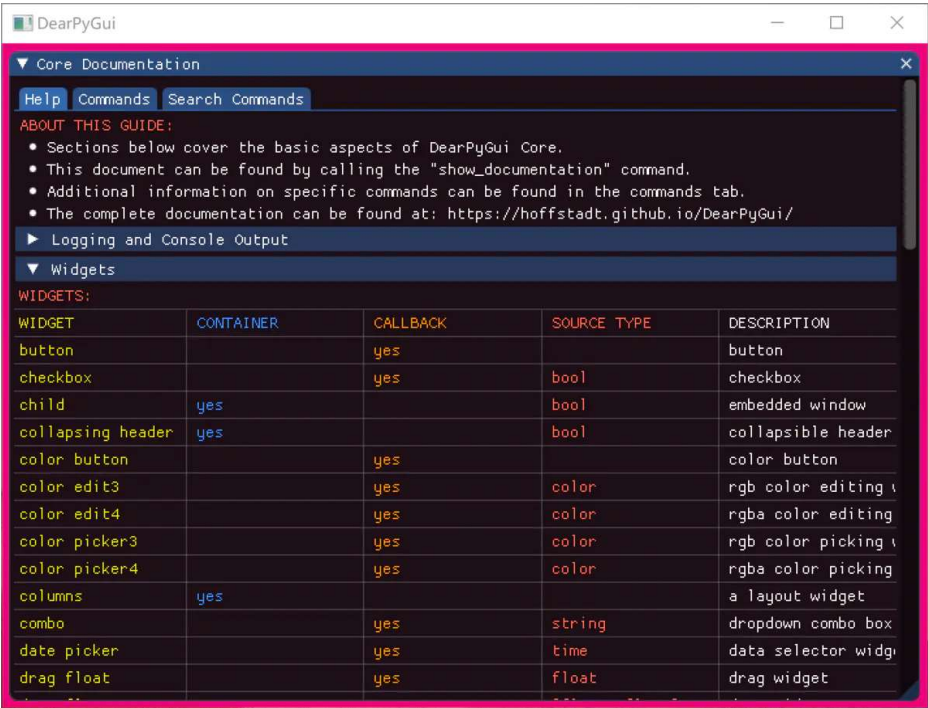


何小有

关注

赞赏支持

```
3 show_documentation()
4
5
6 start_dearpygui()
```



dearpygui_showdocumentation.png

一个 DearPyGui 应用程序由 可视区域 (viewport)、窗口 (windows) 和 控件 (widgets) 组成, 可视区域 (viewport) 是应用程序的主窗口, 通过调用 `start_dearpygui()` 方法创建。下面通过 `show_about()` 方法打开“关于”窗口, 以演示 可视区域 (viewport) 与 窗口 (windows) 之间的关系。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 show_documentation()
5 show_about()
6
7 start_dearpygui()
```

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性 (含Android Studio 4.0 新特性)

阅读 6,787

时隔多久, 微软再出神器, Python这次惨了!

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题, 面试时吊打面试官

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604



写下你的评论...

评论0

赞

...

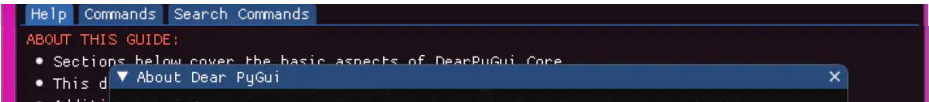
Python DearPyGui 基础



何小有

关注

赞赏支持



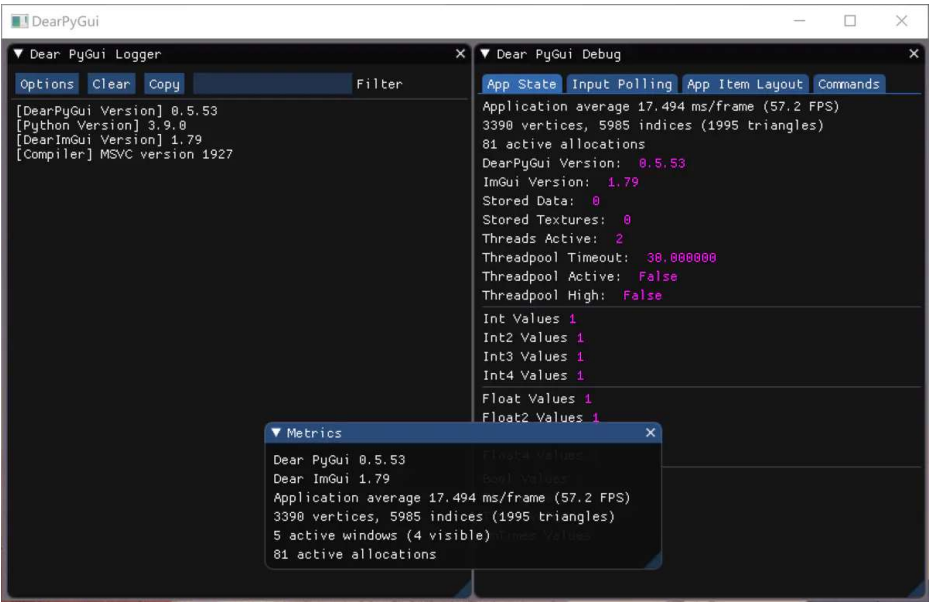
dearpygui_showabout.png

Dear PyGui 由 `dearpygui.core` 和 `dearpygui.simple` 两个包组成。`dearpygui.core` 包含 DearPyGui 的核心功能，其他所有的功能都建立在它之上；`dearpygui.simple` 包含一些简单的封装和基于 `dearpygui.core` 创建的实用功能，提供了更为简单、友好的调用方式。

开发者工具

Dear PyGui 包含常用的开发人员工具，下面会打开 Debug 窗口、Logger 窗口和 Metrics 窗口。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 show_debug()
5 show_metrics()
6 show_logger()
7
8 start_dearpygui()
```



dearpygui_showdebug.png

内置日志记录

日志记录 Logger 是内置开发者工具之一，可以通过命令 `show_logger()` 方法访问，Logger 有 6 个日志级别：

- Trace —— 低级的日志
- Debug —— 开发过程中的细粒度日志
- Info —— 感兴趣或重要的粗粒度日志
- Warning —— 潜在错误或提示信息
- Error —— 错误和异常信息
- Off —— 关闭所有日志记录

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性 (含Android Studio 4.0 新特性)

阅读 6,787

时隔多久，微软再出神器，Python这次惨了！

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试题100题，面试时吊打面试官

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604



写下你的评论...

评论0

赞

...

Python DearPyGui 基础

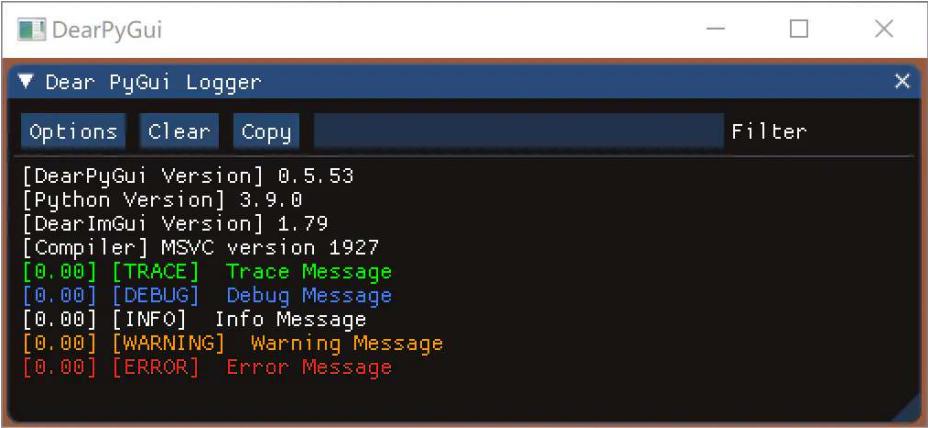


何小有

关注

赞赏支持

```
3 show_logger()
4 set_log_level(mvTRACE)
5 log("Trace Message")
6 log_debug("Debug Message")
7 log_info("Info Message")
8 log_warning("Warning Message")
9 log_error("Error Message")
10
11 start_dearpygui()
```



dearpygui_showlogger.png

控件与窗口

通常，控件在添加时都需要使用对应的 `add_***` 方法，同时也必须有一个唯一的 `name`，默认情况下，`name` 会被当成 `label` 使用（视具体控件而定），因此，如果我们要改变 `label`，可以通过下面两种方式：

- 使用 `##` 进行字符串拼接，左边的字符串为要显示的名称，右边则为隐藏名称
- 通过设置 `label` 参数的值，显式设置要显示的名称

还有一些控件（下面以 `same_line` 为例）是自动生成 `name` 的，在这些控件方法中，`name` 是可选参数，如果我们需要在以后引用这个控件，就可以填写这个 `name` 参数。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 with window("Tutorial"):
5     add_button("Apply")
6     add_same_line(spacing=10)
7     add_button("Apply##1")
8     add_same_line(spacing=10, name="sameline1")
9     add_button("Apply2", label="Apply")
10    add_spacing(count=5, name="spacing1")
11    add_button("Apply##3")
12
13 start_dearpygui()
```

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性（含Android Studio 4.0 新特性）

阅读 6,787

时隔多久，微软再出神器，Python这次惨了！

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题，面试时吊打面试官

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604



写下你的评论...

评论0

赞

...

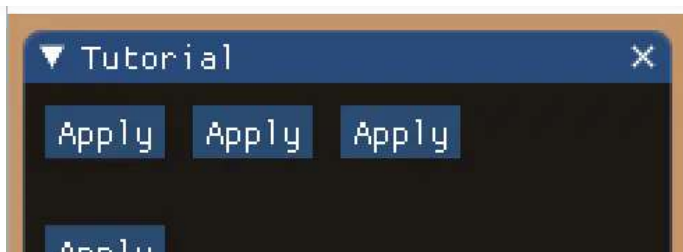
Python DearPyGui 基础



何小有

关注

赞赏支持



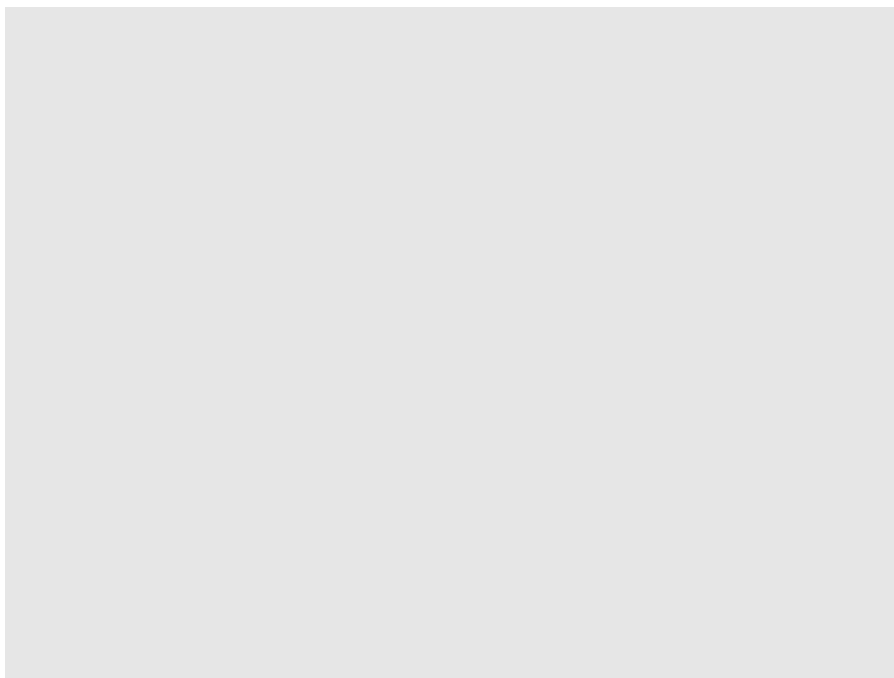
dearpygui_namelabel.png

Dear PyGui 的容器即 窗口 (windows) 用于保存控件, 创建方法如下:

- 由 `add_window()` 方法启动窗口并在结束调 `end()` 方法
- 使用 `dearpygui.simple` 包和相应的窗口管理器 (推荐)

包 `dearpygui.simple` 中相应的窗口上下文管理器将自动调用 `end()` 方法, 这样代码就可以折叠起来, 便于管理代码的层次结构。

```
1 from dearpygui.core import *
2
3 add_window("Tutorial")
4 add_text("This is some text on window 1")
5 end()
6
7 from dearpygui.simple import *
8
9 with window("Tutorial##2"):
10     add_text("This is some text on window 2")
11
12 start_dearpygui()
```



dearpygui_addwindow.png

理论上, 窗口和控件是按代码顺序来创建, 但是, 在 DearPyGui 中, 我们可以通过指定 `parent` 参数来按一定规则添加窗口或控件。使用 `parent` 参数将在父级窗口或控件的末尾插入控件, 如果要将其插入到其他位置, 可以将 `before` 与 `parent` 参数结合使用, 这样可以将控件放在另一个控件的前面。

| 推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性 (含Android Studio 4.0 新特性)

阅读 6,787

时隔多久, 微软再出神器, Python这次惨了!

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题, 面试时吊打面试官 😊

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604

写下你的评论...

评论0

赞

...

Python DearPyGui 基础



何小有

关注

赞赏支持

```
3
4 add_additional_font('汉仪荆戟.ttf', 18, glyph_ranges='chinese_simplified_common')
5
6 with window('Tutorial'):
7     add_text('首先创建的控件')
8     # 我们可以在创建父对象之前就提前指定它, 例如这里的 window 2 和 child 1
9     add_text('这是 window 2 上的一些文本', parent='window 2')
10    add_text('这是 child 1 上的一些文本', parent='child 1')
11
12 with window('window 1'):
13     with child('child 1'):
14         # 在 child 内部添加一个输入项
15         add_checkbox('Checkbox', label='复选框')
16
17 add_checkbox('最后创建的控件', parent="MainWindow", before='首先创建的控件')
18 add_checkbox('最后创建的控件-2', parent="child 1", before="Checkbox")
19
20 add_window('window 2')
21 end()
22
23 # 空窗口
24 with window('window 3'):
25     pass
26
27 start_dearpygui()
```

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性 (含Android Studio 4.0 新特性)

阅读 6,787

时隔多久, 微软再出神器, Python这次惨了!

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题, 面试时吊打面试官

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604

dearpygui_beforeparent.png

主窗口

可以通过使用 `start_dearpygui` 方法的 `primary_window` 参数或使用 `set_primary_window` 方法将一个窗口设置为主窗口。

```
1 from dearpygui.core import *
2 from dearpygui.simple import *
3
4 with window("Tutorial"):
5     add_checkbox("Radio Button", default_value=False)
6     print("单选按钮的值为: ", get_value("Radio Button"))
7     set_value("Radio Button", True)
8     print("设置新值后, 单选按钮的值为: ", get_value("Radio Button"))
9
10 start_dearpygui(primary_window="Tutorial")
```

写下你的评论...

评论0

赞

...

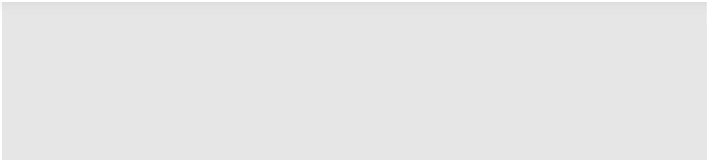
Python DearPyGui 基础



何小有

关注

赞赏支持



dearpygui_primarywindow.png

每个输入窗口控件都有一个 `value`，可以在创建时使用 `default_value` 参数或在运行时通过 `set_value` 方法进行设置。同时，可以使用 `get_value` 方法访问控件的 `value`。

 0人点赞 >



 Python相关知识



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



何小有

总资产49 (约3.39元) 共写了8.8W字 获得370个赞 共323个粉丝

关注

推荐阅读

Android TV开发之使用Leanback传输控件

阅读 40

Android 11 新特性 (含Android Studio 4.0 新特性)

阅读 6,787

时隔多久，微软再出神器，Python这次惨了！

阅读 1,805

含泪狂刷Android面试100题，面试时吊打面试官

阅读 458

uni-app UI框架之ggui使用教程

阅读 604



写下你的评论...

评论0

赞

...