

## Anleitung zur Interaktion

Der Nutzer wird beim Öffnen der Seite aufgefordert seine eigenen Feuerwerke zu kreieren. Links kann er/sie Name und Beschreibung eingeben. Dann kann der Nutzer folgende Parameter unterschiedlich einstellen. Anschließend kann der Nutzer auf der rechten Seite des Bildschirms mit einem Mausklick ein oder mehrere Feuerwerke auslösen.

Hierzu eine kurze Erklärung der Parameter:

- Hue: sind die verfügbaren Farben der Partikel (Hier können mehrere durch Klicken des Buttons hinzugefügt (und wieder gelöscht) werden.
- Saturation: Die Sättigung der Partikelfarben
- Brightness: >50% mehr Richtung Weiß, <50% mehr Richtung Schwarz
- Gravity: Stärke der Gravitation
- Friction: Die Reibung (Verlangsamung) der Partikel
- Fadeeffect: Intensität der Spur, welche die Partikel hinter sich herziehen
- Particleradius: Größe der Partikel
- Particlespeed: Geschwindigkeit der Partikel
- Particlealphareduction: Geschwindigkeit mit der die Partikel ausbrennen

Sind die Parameter eingestellt kann der Nutzer sein Feuerwerk durch das „Submit“ Button einreichen und somit speichern. Der Nutzer kann dann aus seinen erstellten Vorlagen ein konfiguriertes Feuerwerk auswählen. Durch das Klicken auf LOAD wird die gewählte Konfiguration aufgerufen und dargestellt. Durch das Klicken mit der Maus auf der schwarzen Fläche werden die Feuerwerke ausgelöst.