



Architecture d'Entreprise – Foosus Alimentation Durable

Déclaration de travail d'architecture

Table des matières

1. Objet de ce document.....	4
2. Déclaration de travail d'architecture.....	5
2.1 Requête du projet et contexte.....	5
2.2 Description du projet et périmètre.....	5
2.3 Vue d'ensemble.....	5
2.4 Alignement stratégique.....	5
3. Objectifs et périmètres.....	6
3.1 Objectifs.....	6
3.2 Périmètre.....	7
3.2.1 Parties prenantes, préoccupations et visions.....	7
3.2.2 Approche managériale.....	8
3.2.3 Procédure et changement de périmètre.....	8
4. Rôles et responsabilités.....	9
4.1 Structure de gouvernance.....	9
4.2 Process du projet.....	10
4.3 Rôles et responsabilités (RACI).....	11
5. Approche architecturale.....	13
5.1 Process d'architecture.....	13
5.2 Contenu de l'architecture.....	15
5.3 Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie.....	21
6. Plan de travail.....	22
6.1 Élément de travail 1.....	22
6.1.1 Activités.....	22
6.1.2 Livrables.....	22
6.2 Élément de travail 2.....	23
6.2.1 Activités.....	23
6.2.2 Livrables.....	23
6.3 Plan de communication.....	23
6.3.1 Évènements.....	23
6.3.2 Canaux.....	23
6.3.3 Formats.....	23
6.3.4 Contenu.....	24
6.3.5 Durée et effort.....	24
6.4 Collaboration.....	24
6.4.1 Plan et calendrier du projet.....	24
7. Risques et facteurs de réduction.....	25
7.1 Analyse des risques.....	25
7.2 Hypothèses.....	26
8. Critères d'acceptation et procédures.....	27
8.1 Métriques et KPIs.....	27
8.2 Procédure d'acceptation.....	27
9. Approbations signées.....	27

Information du document

Nom du projet	Projet Foosus Architecture d'Entreprise Responsable (FAER)
Préparé par	Rony Rauzduel
No. version	0.1
Titre	Déclaration de travail d'architecture
Date de version du document	29/06/2021
Revu par	
Date de révision	
Liste de distribution	
De	
Date	
Email	
Pour action	
Date de rendu	
Email	
Types d'action	

Historique des versions du document

No. version	Date	Approuvé par	Description	Fichier
a5dae95	18/12/2019	HayVThom	Added statement of architecture work	Artefacts/Organisation/ Statement of Architecture Work FR.odt

1. Objet de ce document

Ce document représente une déclaration de travail d'architecture pour le projet FAER.

L'entreprise Foosus veut devenir compétitif avec les grandes entreprises d'e-commerce internationales ; Foosus s'est spécialisé dans le domaine de l'alimentation durable. Le cofondateur du projet Foosus Ash Callum nous dit que :

« Nos architectures informatiques doivent soutenir la croissance et éviter de se mettre en travers de la route. Il y a un lien direct entre notre capacité d'innovation et l'attrait que nous pouvons créer pour de nouvelles inscriptions. »

Ce document a donc pour but de décrire les impératifs métiers sous-jacent au travail d'architecture, impératifs qui piloteront les exigences et les performances métriques pour le travail d'architecture. Sachant que Foosus a mis l'accent sur l'application d'une méthodologie « lean » pour la réalisation de cette architecture d'entreprise.

Ce document sera donc suffisamment clair et détaillé pour commencer le cycle de développement de l'architecture d'entreprise de Foosus. Par ailleurs ce document apportera une ligne directrice quant à savoir l'implémentation des processus métiers et l'exigence des ressources nécessaires pour la mise en œuvre de ce travail.

2. Déclaration de travail d'architecture

2.1 Requête du projet et contexte

La société Foosus est spécialisée dans le domaine de l'alimentation durable. Elle soutient l'alimentation locale et met en relation les consommateurs avec les producteurs et les artisans locaux. L'entreprise veut construire une solution géociblée avec une nouvelle architecture.

2.2 Description du projet et périmètre

La plateforme actuelle de Foosus a atteint un point au-delà duquel elle ne peut plus soutenir les projets de croissance et d'expansion de l'entreprise. Après plusieurs années de développement, notre solution technique complexe n'évolue plus au rythme de l'activité et risque d'entraver notre croissance.

Les études de marché et les analyses commerciales montrent que nos clients souhaitent acheter local et soutiennent les producteurs locaux.

2.3 Vue d'ensemble

Foosus souhaite concevoir une plateforme qui mettra en contact des consommateurs avec des producteurs et des artisans locaux dans toutes les catégories de besoins.

2.4 Alignement stratégique

Foosus a besoin d'une nouvelle architecture qui peut évoluer avec l'entreprise, prendre en charge un nouvel emplacement géographique et fournir la fiabilité nécessaire à nos clients, fournisseurs et consommateurs. Cette nouvelle plateforme de commerce électronique polyvalente permettra de concurrencer les grandes entreprises mondiales de commerce électronique qui dominent le marché de l'alimentation durable.

3. Objectifs et périmètres

3.1 Objectifs

Les objectifs business de ce travail d'architecture sont les suivants :

Objectif business	Notes
Application géociblée	Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles à proximité des lieux de résidence de ces derniers.
Architecture évolutive	L'architecture devra être évolutive pour permettre à nos services de se déployer sur diverses régions à travers des villes et des pays donnés.
Application géospatiale	Notre solution doit être disponible pour nos fournisseurs et nos consommateurs, où qu'ils se trouvent.
Application multi-support	Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes.
Gestion de la bande passante	Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.
Architecture orientée business	Elle doit pouvoir prendre en charge différents types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs) avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.

3.2 Périmètre

3.2.1 Parties prenantes, préoccupations et visions

Parties prenantes internes	Préoccupations	Visions
Équipe dirigeante (CEO, CIO)	Concurrencer les grandes entreprises mondiales de commerce électronique qui dominent le marché de l'alimentation durable.	<ul style="list-style-type: none"> - Stabiliser la dette technique. - Respecter le délai et le coût de réalisation de la nouvelle architecture. - Obtenir le meilleur rapport qualité-coût.
Équipe produit / commerciale (CPO)	Une nouvelle plateforme d'e-commerce est nécessaire afin d'améliorer sa compétitivité par rapport aux grandes entreprises d'e-commerce internationales.	<ul style="list-style-type: none"> - Augmenter le nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour. - Augmenter le nombre d'adhésion de producteurs alimentaires. - Diminuer le délai moyen de parution ? - Diminuer le taux d'incidents de production P1.
Équipe développement Responsable Ingénierie, Lead Architecte, Développeurs	Créer une plateforme de commerce électronique polyvalente pour faire passer l'entreprise à un niveau supérieur.	Mettre en place une certaine standardisation pour la maintenance des développements futurs et à venir.
Parties prenantes externes	Préoccupations	Visions
Consommateurs	Disponibilité de la plateforme d'e-commerce.	Listez toutes les visions à créer pour répondre aux préoccupations de cette partie prenante.
Producteurs	Idem que précédemment.	Proposer leurs produits aux consommateurs de la plateforme.
Clients	Idem que précédemment.	S'inscrire sur la plateforme
Fournisseurs	Idem que précédemment.	Fournir une offre de services aux clients de la plateforme.
Artisans locaux	Idem que précédemment.	Proposer leurs produits locaux aux consommateurs de la plateforme.
Concurrents	Rester leader international dans le domaine de l'alimentation durable.	Explorer les fonctionnalités de la nouvelle architecture pour se mettre à niveau si besoin.

3.2.2 Approche managériale

Ash Callum le PDG de l'entreprise Foosus dans l'email reçu de ce dernier nous dit :

« Anakin, le précédent Responsable de l'Architecture, nourrissait une culture où les équipes de développement étaient encouragées à expérimenter et essayer librement de nouvelles approches techniques. »

« Pour passer à l'étape suivante en tant qu'entreprise, nous devons passer à l'étape suivante avec notre architecture et apporter suffisamment de discipline pour nous assurer qu'elle peut être adaptée à la croissance continue de l'entreprise. »

« L'efficacité, la flexibilité et des approches cohérentes dans la prise de décision sont nécessaires... »

L'entreprise Foosus nourrissait une culture où les développeurs pouvaient expérimenter toutes ou presque toutes les technologies des écosystèmes informatiques existantes. Cependant cela a conduit à un goulet d'étranglement technique (et à une dette technique) puisque l'architecture ne peut plus évoluer vers le besoin actuel du client.

Ash souligne qu'il souhaite que le nouvel architecte logiciel apporte suffisamment de discipline et de rigueur dans ses prises de décision pour encadrer l'équipe de développeurs.

3.2.3 Procédure et changement de périmètre

Dans le document Business de Haut Niveau, il est dit que :

« Jusqu'à ce qu'un nouveau garant de notre architecture d'entreprise soit trouvé, nous ne savons pas si notre vision architecturale initiale est réalisable. Dans l'idéal, nous trouverons un nouvel architecte capable de créer une spécification des besoins architecturaux adéquate. »

Dans le document Autorisation du projet, il est dit :

« Le projet initial est approuvé ... définir l'architecture et préparer un projet de suivi afin de développer un prototype. »

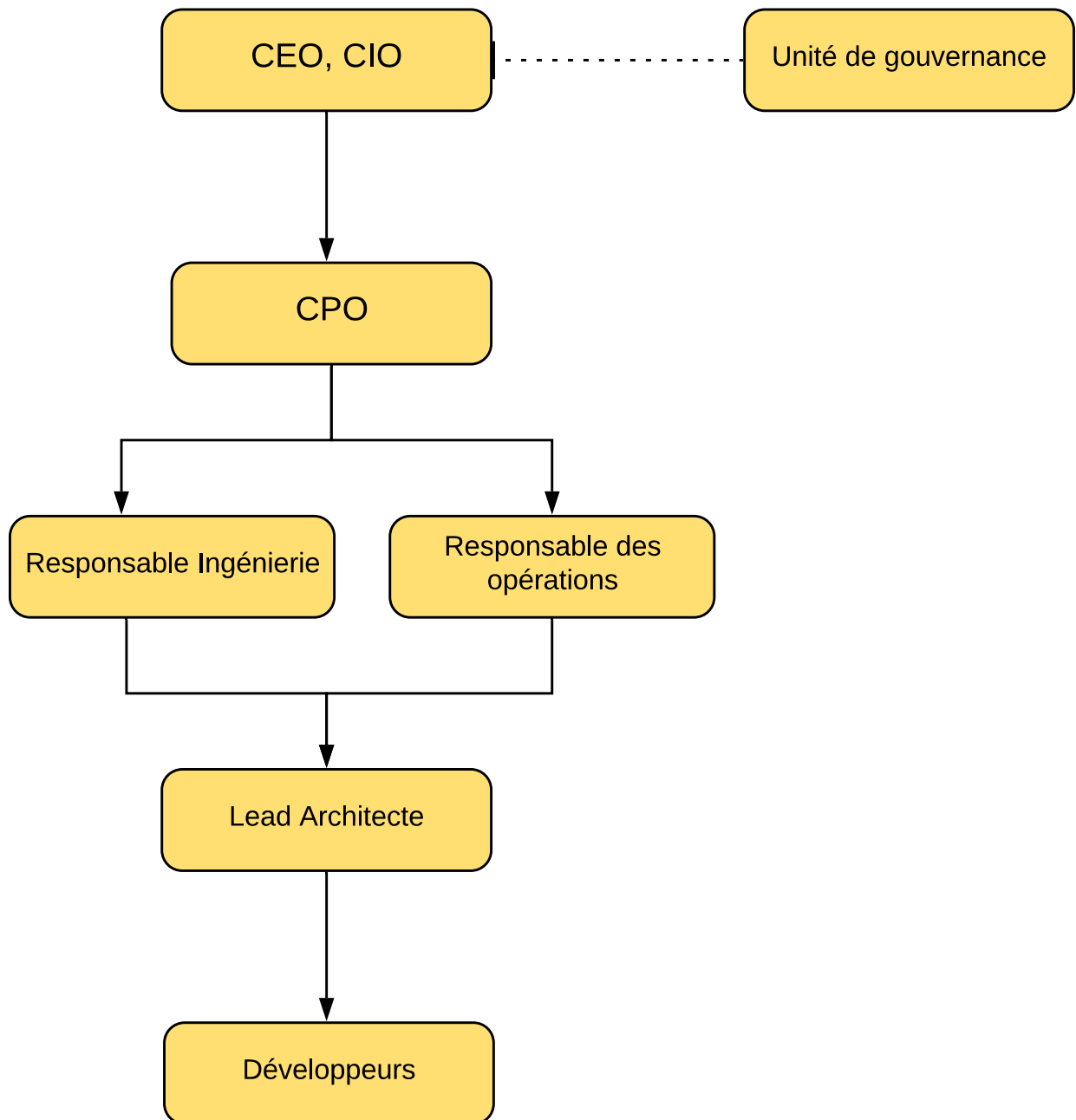
Le périmètre initial a été clairement défini par la direction informatique de l'entreprise Foosus, donc tout changement de périmètre aura des conséquences sur le SI, les coûts et la gouvernance.

L'entreprise Foosus n'a pas de document clairement défini stipulant la procédure à suivre en cas de changement de périmètre du projet.

4. Rôles et responsabilités

4.1 Structure de gouvernance

Structure de la gouvernance de l'entreprise Foosus



4.2 Process du projet

Réunion de briefing avec Natasha Jarson, la CIO, Daniel Anthony, le CPO, et Pete Parker, le Responsable Ingénierie, au sujet des détails de mon travail le premier jour de mon arrivée.

Pete a également tâché de regrouper tous les artefacts architecturaux sur l'**intranet**, où nous aimerions développer **un dépôt GitHub**. Cela constitue un bon point de départ pour commencer à découvrir le projet. Un message de Pete, le Responsable Ingénierie décrivant sa vision de l'architecture actuelle.

L'entreprise Foosus est pratiquante « Agiles du Lean » qui correspond à son assurance qualité, elle favorise les personnes et les interactions davantage que les process et les outils. L'entreprise Foosus doit cependant répondre aux questions suivantes :

- qui sont les clients ?
- quelles sont leurs attentes ?
- leurs attentes sont-elles satisfaites ?
- quelle est la valeur que livre l'équipe ?
- sur quels composants de la solution ?
- quelle est la performance opérationnelle de l'équipe aujourd'hui ? (coûts, qualité délais, satisfaction client) ?
- cette performance s'améliore-t-elle ? Comment le savons-nous ?
- quels sont les critères de réussite (objectifs opérationnels) ?
- quels sont les obstacles majeurs (gaspillages) qui empêchent l'équipe de réussir ?
- quels sont les potentiels d'amélioration ?

L'entreprise Foosus ne dispose pas de manifeste décrivant la démarche à adopter en cas de changement de périmètre, ni de procédure en cas d'escalade.

4.3 Rôles et responsabilités (RACI)

	Équipe dirigeante (CEO,CIO)	Équipe produit (CPO)	Responsable Ingénierie	Responsable des opérations	Lead Architecte	Développeurs
Tâche 1	I	R		A	C	
Tâche 2	I		A	C	R	
Tâche 3			I	A	C	R
Tâche 4		A	R		C	I
Tâche 5		A	C	I		R
Tâche 6			A	C	I	R
Tâche 7	I	R		A	C	
Tâche 8			I	R	A	C
Tâche 9			R	A	C	I
Tâche 10	R	A		C	I	
Tâche 11	I	R	A			C

Définition des activités / tâches / actions / livrables

Tâche 1 : Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles près des lieux de résidence de ces derniers. Un calculateur de distance devra être inclus pour permettre aux consommateurs de trouver les fournisseurs les plus proches d'eux.

Tâche 2 : L'architecture devra être évolutive pour que nous puissions déployer nos services sur diverses régions, dans des villes et des pays donnés.

Tâche 3 : Les améliorations et autres modifications apportées aux systèmes de production devront limiter ou supprimer la nécessité d'interrompre le service pour procéder au déploiement.

Tâche 4 : Nos fournisseurs et nos consommateurs doivent pouvoir accéder à notre solution où qu'ils se trouvent. Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes. Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.

Tâche 5 : Elle doit pouvoir prendre en charge divers types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs), avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.

Tâche 6 : Les livrables doivent pouvoir être fournis à intervalles réguliers pour que le nouveau système soit rapidement opérationnel et puisse être doté de nouvelles fonctionnalités au fil du temps.

Tâche 7 : Nous voulons évoluer avec notre base de clientèle.

Tâche 8 : Nous voulons une plateforme sécurisée, utilisable et réactive.

Tâche 9 : Nous voulons une technologie transparente.

Tâche 10 : Nous voulons une évolutivité capable d'accompagner la croissance.

Tâche 11 : Nos équipes produits aimeraient pouvoir exécuter diverses variantes ou réaliser des comparaisons de différentes solutions auprès de nos utilisateurs.

5. Approche architecturale

5.1 Process d'architecture

La méthode de développement d'architecture TOGAF (ou ADM pour « Architecture Development Method ») décrit une méthodologie des meilleures pratiques pour le développement architectural. Néanmoins, toutes les phases ne sont pas également pertinentes pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit l'utilisation de l'ADM pour ce projet spécifique.

Phase	Entrée/Sortie	Notes
Préliminaire		
A — Vision de l'architecture		
B — Architecture business		(1)
C — Architecture des systèmes d'information	(2)	
D — Architecture technologique		(3)
E — Opportunités et solutions		
F — Planning de migration		
G — Gouvernance de l'implémentation		
H — Management du changement d'architecture		
Management des conditions requises		

(1)B —Architecture business

Capacités de l'entreprise

Un framework d'architecture existe mais il ne répond plus aux besoins métiers de l'entreprise Foosus.

Flux de valeurs

L'entreprise Foosus veut mettre en contact les clients avec des producteurs et artisans locaux pour satisfaire tous leurs besoins. Les clients souhaitent acheter local et soutiennent les producteurs locaux. Leurs concurrents n'ont pas ciblé cette niche.

Plans d'organisation

Voir le chapitre 3.2.1 Parties prenantes, préoccupations et visions

(2)C — Architecture des systèmes d'information

Entrée

Modèle organisationnel pour l'architecture d'entreprise

Cadre d'architecture adapté

Principes de données

Déclaration de travail d'architecture

Vision de l'architecture

Référentiel d'architecture

Document de définition d'architecture

Spécification des exigences d'architecture

Feuille de route de l'architecture

Sortie

Déclaration de travail d'architecture

Principes de données

Document de définition d'architecture

Spécification des exigences d'architecture

Feuille de route de l'architecture

(3)D — Architecture technologique

Développer l'architecture technologique cible en réalisant des composants et des services technologiques, afin de répondre à l'énoncé des travaux d'architecture et aux préoccupations des parties prenantes.

Identifier les composants candidats de la feuille de route de l'architecture en fonction des écarts entre l'architecture de base et l'architecture technologique cible.

5.2 Contenu de l'architecture

Le cadre de contenu d'architecture TOGAF (ou ACF pour « Architecture Content Framework ») fournit une catégorisation des meilleures pratiques pour le contenu de l'architecture. Néanmoins, tous les éléments ne sont pas également pertinents pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit les zones de contenu pertinentes pour ce projet spécifique.

Zone de contenu	Entrée/Sortie	Notes
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture		
Architecture Business		
Architecture des systèmes d'information — Données		
Architecture des systèmes d'information — Applications		
Architecture technologique		
Réalisation de l'architecture		

Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture

Entrée

Framework d'architecture existant (si présent).
Modèle organisationnel pour l'architecture d'entreprise.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.
Demande de travaux d'architecture.
Cadre d'architecture adapté.
Vision de l'architecture.
Principes d'architecture.
Plan de communication.
Référentiel d'architecture.

Notes

Principes : Les principes sont des règles et des lignes directrices générales, destinées à être durables et rarement modifiées, qui informent et soutiennent la manière dont une organisation s'efforce de remplir sa mission.

Vision :

Développer une vision ambitieuse de haut niveau des capacités et de la valeur commerciale à fournir grâce à l'architecture d'entreprise proposée.
Obtenir l'approbation d'un énoncé des travaux d'architecture qui définit un programme de travaux pour développer et déployer l'architecture décrite dans la vision d'architecture.

Conditions requises de l'Architecture :

Déterminer la capacité d'architecture souhaitée par l'organisation.
Établir la capacité d'architecture.

Architecture Business

Entrée

Modèle organisationnel pour l'architecture d'entreprise.

Déclaration de travail d'architecture.

Demande de travaux d'architecture.

Cadre d'architecture adapté.

Principes d'architecture.

Plan de communication.

Référentiel d'architecture.

Vision de l'architecture.

Évaluation des capacités.

Principes, buts et orientations business.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.

Principes, buts et orientations business.

Principes d'architecture.

Document de définition d'architecture.

Spécification des exigences de l'architecture.

Feuille de route de l'architecture.

Notes

Architecture Business : Développer l'architecture d'entreprise cible qui décrit comment l'entreprise doit fonctionner pour atteindre les objectifs commerciaux et répondre aux moteurs stratégiques définis dans la vision de l'architecture, d'une manière qui répond à l'énoncé des travaux d'architecture et aux préoccupations des parties prenantes.

Identifier les composants candidats de la feuille de route de l'architecture en fonction des écarts entre l'architecture de base et l'architecture cible de l'entreprise.

Architecture des systèmes d'information — Données

Entrée

Modèle organisationnel pour l'architecture d'entreprise.
Cadre d'architecture adapté.
Principes de données.
Déclaration de travail d'architecture.
Vision de l'architecture.
Référentiel d'architecture.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.
Principes de données.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.

Notes

Architecture des systèmes d'information — Données

Idem que précédemment.

Architecture des systèmes d'information — Applications

Entrée

Référentiel d'architecture.
Déclaration de travail d'architecture.
Plan de communication.
Évaluation des capacités.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.

Notes

Architecture des systèmes d'information — Applications

Idem que précédemment.

Architecture des systèmes d'information — technologique

Entrée

Plan de communication.
Évaluation des capacités.
Déclaration de travail d'architecture.
Référentiel d'architecture.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.

Notes

Architecture des systèmes d'information — technologique

Idem que précédemment.

Réalisation de l'architecture

Entrée

Demande de changement.
Déclaration de travail d'architecture.
Plan de communication.
Évaluation des capacités.
Référentiel d'architecture.
Modèle organisationnel pour l'architecture d'entreprise.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Cadre d'architecture adapté.
Vision de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.
Mise en œuvre et plan de migration.
Mise en œuvre d'un modèle de gouvernance.
Contrats d'architecture.

Sortie

Déclaration de travail d'architecture.
Document de définition d'architecture.
Spécification des exigences de l'architecture.
Feuille de route de l'architecture.
Mise en œuvre et plan de migration.
Mise en œuvre d'un modèle de gouvernance.
Architecture des blocs de constructions.
Demande de travaux d'architecture.
Évaluation de la conformité.
Gouvernance d'architecture.

Notes

Réalisation de l'architecture

Générer la version initiale complète de la feuille de route de l'architecture, sur la base de l'analyse des lacunes et des composants de la feuille de route de l'architecture des phases B, C et D.

Déterminer si une approche incrémentale est nécessaire et, dans l'affirmative, identifier les architectures de transition qui apporteront une valeur commerciale continue.

Définir les éléments constitutifs de la solution globale pour finaliser l'architecture cible sur la base des éléments constitutifs de l'architecture (EBA).

Finaliser la feuille de route de l'architecture et le plan d'implémentation et de migration correspondant.

Veiller à ce que le plan de mise en œuvre et de migration soit coordonné avec l'approche de l'entreprise en matière de gestion et de mise en œuvre des changements dans le portefeuille global des changements de l'entreprise.

Veiller à ce que la valeur commerciale et le coût des lots de travaux et des architectures de transition soient compris par les principales parties prenantes.

Assurer la conformité des projets de mise en œuvre avec l'architecture cible.

Assurer les fonctions appropriées de gouvernance de l'architecture pour la solution et toute demande de modification de l'architecture liée à la mise en œuvre.

5.3 Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie

Comme nous il a été souligné plus haut dans ce document, l'entreprise Foosus est pratiquante « Agiles du Lean » qui correspond à son assurance qualité ; elle préfère favoriser les personnes et les interactions davantage que les process et les outils.

Ainsi les bonnes pratiques d'architecture qui devraient être respectées dans le process d'architecture, comprennent les point suivants :

- L'architecture sera découpée en plusieurs niveaux de détails sur les aspects (stratégique, segment et capacité).
- Le projet initial de l'architecture couvre une période de temps de 6 mois.
- Le domaine de sujet couvert est celui de l'alimentation durable dans le cadre du commerce électronique.
- Une architecture de type microservices est envisagée car elle permet un découplage des fonctionnalités business en silos distincts.
- L'accent est mis sur la documentation de l'architecture cible, et ce dès le début de la réalisation de l'architecture afin d'éviter tout écueil à ce niveau.
- L'itération du cycle ADM sera probablement utilisée dans ce projet car certains aspects business émergeront au fur et à mesure de l'avancement du projet.
- Dans l'état actuel du projet, il n'existe un autre travail d'architecture au sein de l'environnement présent.

6. Plan de travail

6.1 Élément de travail 1

6.1.1 Activités

Phase 1 de la réalisation du prototype du nouveau framework de test du projet FAER.

6.1.2 Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

1. Conception du document Demande de travail d'architecture : Réalisation d'un document de Demande de Travail d'Architecture pour validation.
2. Prototype du modèle conceptuel des données : Réalisation du prototype du nouveau modèle conceptuel des données pour le framework de test du projet FAER.
3. Artefacts de base de données : Conception des artefacts de base de données pour les environnements de tests , recettes, développement et intégration.
4. Implémentation des composants des couches logicielles et des microservices.
5. Implémentation des outils d'industrialisation : Mise en œuvre de la gestion de version du code et de l'intégration continue CI/CD.
6. Implémentation des outils d'industrialisation : Mise en œuvre du monitoring, de la supervision, du benchmark et de la métrologie.

6.2 Élément de travail 2

6.2.1 Activités

Phase 2 de la réalisation du prototype du nouveau framework de test du projet FAER.

6.2.2 Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

1. Mise en œuvre du composant de la géolocalisation.
2. Mise en œuvre du composant de recherche de fournisseurs et du tri des offres alimentaires.
3. Élaboration de la documentation interne du projet : Mise en œuvre des outils de documentation (ASCII Doc).
4. Conception d'un jeu de test pour l'architecture : Réalisation de plusieurs jeux de test pour les environnements pré-production.
5. Phases de test : Début des phases de tests sur les environnements pré-production.
6. Prototype du framework d'architecture de test : Réalisation d'un framework d'architecture de test (car nous sommes dans le cadre d'un projet piloté par les tests).

6.3 Plan de communication

6.3.1 Évènements

Les réunions seront hebdomadaires à intervalles réguliers.

6.3.2 Canaux

Le canal de communication à privilégier sera l'envoi d'email.

6.3.3 Formats

L'unique format à privilégier est le format numérique, d'autant plus que l'entreprise Foosus est un partisan du « Lean ».

6.3.4 Contenu

Le contenu du plan de communication reprendra les éléments architecturaux (activités , livrables, artefacts, etc.) du plan de travail.

6.3.5 Durée et effort

La durée du plan de communication se déroulera durant toute la période de réalisation de l'architecture. Par contre l'effort sera proportionnel à l'activité en cours de réalisation.

6.4 Collaboration

6.4.1 Plan et calendrier du projet

Le plan d'action adopté pour ce projet sera une gestion en contexte Agile avec des jalons réguliers pour segmenter le travail de façon modulaire. Le calendrier ci-dessous décrit les différentes jalons du projet. A noter que ces jalons seront définies lors des réunions de projet.

Jalon	Date Livraison
Jalon 1	29/07/21
Jalon 2	16/08/21
Jalon 3	29/08/21
Jalon 4	13/09/21
Jalon 5	27/09/21
Jalon 6	17/10/21
Jalon 7	02/11/21
Jalon 8	17/11/21
Jalon 9	02/12/21
Jalon 10	16/12/21
Jalon 11	30/12/21
Jalon 12	12/01/22
Milestone phase 1	28/01/22

Milestone phase 1 : Livraison du framework d'architecture du Projet Foosus Architecture d'Entreprise Responsable.

7. Risques et facteurs de réduction

7.1 Analyse des risques

ID	Risque	Gravité	Probabilité	Facteur de réduction	Propriétaire
1	Stratégique	8	2	4	Équipe dirigeante
2	Organisationnel	6	2	3	Équipe dirigeante
3	Fonctionnel	5	1	5	Équipe produit / commerciale
4	Technique	5	1	5	Équipe développement

Stratégique : Dépassement du budget alloué à la phase initiale du projet.

Organisationnel : Dépassement du délai de 6 mois prévu pour la livraison de la nouvelle architecture.

Fonctionnel : Objectifs de la start-up Foosus pas correctement assimilés.

Technique : Difficulté à prendre ce qu'il y a de mieux dans le framework architectural actuel et de l'appliquer à Foosus.

7.2 Hypothèses

ID	Hypothèse	Impact	Propriétaire
1	A	Fonctionnel : Foosus n'attirera plus de nouveaux utilisateurs	Équipe produit / commerciale
2	B	Technique : Développement qui sera peut être à refaire en fonction des nouvelles technologies qui seront disponibles (puisque nous ne les connaissons pas encore !)	Équipe développement
3	C	Gouvernance : L'architecture n'évoluera plus en terme de comportement fonctionnel	Équipe dirigeante
4	D	Technique : Sollicitation plus poussée des ressources machines et de la bande passante	Équipe de développement
5	E	Technique : Nécessité toutefois de respecter le planning de livraison	Équipe développement
6	F	Technique : La feuille de route permettra d'apporter une vision claire du projet	Équipe développement

A. Plutôt que d'investir davantage dans la plateforme existante, nous la conserverons en mode de maintenance. Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développée.

B. La nouvelle architecture sera construite en fonction des technologies actuelles et avec la capacité de s'adapter à de nouvelles technologies lorsque celles-ci seront disponibles.

C. Les équipes étant attachées à la plateforme existante, les dirigeants devront éviter de prendre de faux raccourcis en intégrant un nouveau comportement dans le système existant.

D. L'offre initiale impliquera la coexistence de deux plateformes et la montée en puissance empirique du volume d'utilisateurs qui migreront vers la nouvelle plateforme à mesure que le produit évoluera. Cette augmentation sera proportionnelle à l'évolution des fonctionnalités. Par exemple, les utilisateurs précoces pourront choisir d'utiliser les nouvelles fonctionnalités de recherche intégrées au processus de paiement existant.

E. La géolocalisation, si elle est modélisée suffisamment tôt dans la nouvelle plateforme, permettra d'introduire d'autres innovations en fonction de l'emplacement de l'utilisateur ou du fournisseur alimentaire.

F. L'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « lean » pourra contribuer à la réalisation de cette feuille de route, ce qui évitera de priver les équipes de leur autonomie et de compromettre la rapidité des cycles de versions.

8. Critères d'acceptation et procédures

8.1 Métriques et KPIs

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification	Notes supplémentaires
Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour	Compter le nombre de nouvelle adhésion d'utilisateurs par jour	Augmentation de 10 %	Pour attirer de nouveaux utilisateurs	Natasha Jarson a dit : « ... nous n'attirons plus de nouveaux utilisateurs »
Adhésion de producteurs alimentaires	Compter le nombre de nouvelle adhésion de producteurs par jour	Passer de 1,4/mois à 4/mois	Pour attirer de nouveaux producteurs	
Délai moyen de parution		Réduit de 3,5 semaines à moins d'une semaine		Délai moyen de parution de quoi ?
Taux d'incidents de production P1	Mise en place d'outils de métrologie	Pour commencer : réduit de >25/mois à moins de 1/mois	Pour que l'architecture devienne résiliente aux pannes	

8.2 Procédure d'acceptation

La procédure d'acceptation passe par la présentation orale des livrables aux différentes parties prenantes représentant les intérêts des différents éléments de l'entreprise Foosus.

Natasha Jarson dit qu'elle souhaiterait que :

« ... les participants se sentent à l'aise à l'idée de valider ton travail à la fin de ta présentation. ».

Afin de valider l'acceptabilité de mon travail, une présentation sera produite et si à l'issue de cette présentation les parties prenantes son satisfaites, alors la proposition d'architecture sera validée.

9. Approbations signées

Approbations signées le 29 juillet 2021.