



Principes d'architecture

Projet PoC Sous-Système Intervention Urgence

Table des matières

1. Sommaire.....3

2. Suivi du document.....3

3. Objectif.....3

4. Principes d’architecture.....3

1. Sommaire

Ce document est un document complet sur les principes de l'architecture avec toute révision des principes et les justifications qui s'y rattachent.

2. Suivi du document

Historique			
Version	Date	Auteur	Commentaires
0.01	16/05/2022	Rony Rauzduel	Document sur les principes d'architecture.

3. Objectif

Ce document a pour but de fournir une représentation complète sur les principes de l'architecture.

4. Principes d'architecture

Les principes de l'architecture tels que défini dans le document Principes de l'architecture seront scrupuleusement respecté. Les concepts du développement du PoC s'axeront sur les méthodologies suivantes :

- Séparation des responsabilités : L'application sera divisée en fonction des types de tâche qu'elle effectue. Chaque composant aura une responsabilité unique. Principe SRP (Single Responsibility Principle).
- Encapsulation : Les composants et les couches applicatives sont isolées les unes des autres.
- Injection de dépendances par l'inversion de contrôle en utilisant Spring Core.
- Principe DRY (Don't Repeat Yourself) en supprimant la duplication de code, mais aussi le code mort.
- Utilisation correcte et conforme des API REST en utilisant des noms dans les API et pas des verbes ou des actions.
- Utilisation d'une couche de persistance par un ORM (Object Relational Mapping) pour accéder aux entités présentes dans la base de données.
- Fragmenter le code de l'application en paquetages correspondant à des domaines métiers correctement définis.