



# **Principes d'architecture**

**Projet PoC Sous-Système Intervention Urgence**

# Table des matières

- 1. Sommaire.....3
- 2. Suivi du document.....3
- 3. Objectif.....3
- 4. Principes d’architecture.....3

# 1. Sommaire

Ce document est un document complet sur les principes de l'architecture avec toute révision des principes et les justifications qui s'y rattachent.

## 2. Suivi du document

Historique			
Version	Date	Auteur	Commentaires
0.01	16/05/2022	Rony Rauzduel	Document sur les principes d'architecture.

## 3. Objectif

Ce document a pour but de fournir une représentation complète sur les principes de l'architecture.

## 4. Principes d'architecture

Les principes de l'architecture tels que défini dans le document Principes de l'architecture seront scrupuleusement respecté. Les concepts du développement du PoC s'axeront sur les méthodologies suivantes :

- Séparation des responsabilités : L'application sera divisée en fonction des types de tâche qu'elle effectue. Chaque composant aura une responsabilité unique. Principe SRP (Single Responsibility Principle).
- Encapsulation : Les composants et les couches applicatives sont isolées les uns des autres.
- Injection de dépendances par l'inversion de contrôle en utilisant Spring Core.
- Principe DRY (Don't Repeat Yourself) en supprimant la duplication de code, mais aussi le code mort.
- Utilisation correcte et conforme des API REST en utilisant des noms dans les API et pas des verbes ou des actions.
- Utilisation d'une couche de persistance par un ORM (Object Relational Mapping) pour accéder aux entités présentes dans la base de données.
- Fragmenter le code de l'application en paquetages correspondant à des domaines métiers correctement définis.